

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 72 MARZO / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
PRIMER CONTACTO
El rol a lo grande
Two Worlds
TEST
Por fin es primavera
Los Sims 2
Y Las Cuatro Estaciones
La guerra invade tu PC
Arma
Armed Assault
¡¡LO HEMOS JUGADO!!
Así será la primera expansión del heredero de «Diablo»
Titan Quest
Immortal Throne
¡¡Adéntrate en los dominios del Rol!!
GUÍAS Y TRUCOS
• The Burning Crusade
• Supreme Commander
COMPARATIVA
Rol Online
• GUILD WARS NIGHTFALL
• STAR WARS GALAXIES
• ARCHLORD • VANGUARD
• EVERQUEST II
• THE BURNING CRUSADE
HARDWARE
Monitores TFT
Cuatro modelos para jugar mejor
8 424094 002429 00072
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

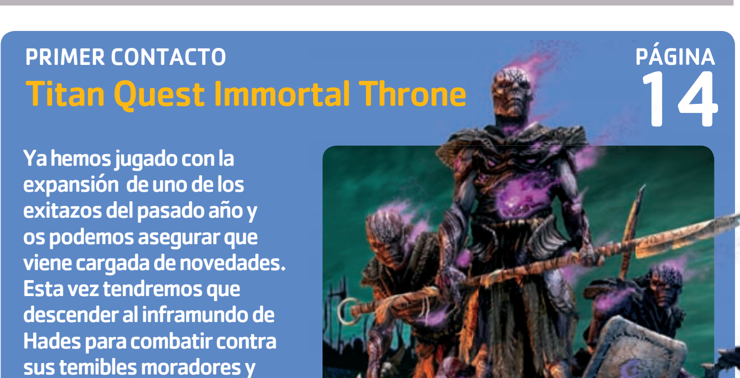

Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO...

PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

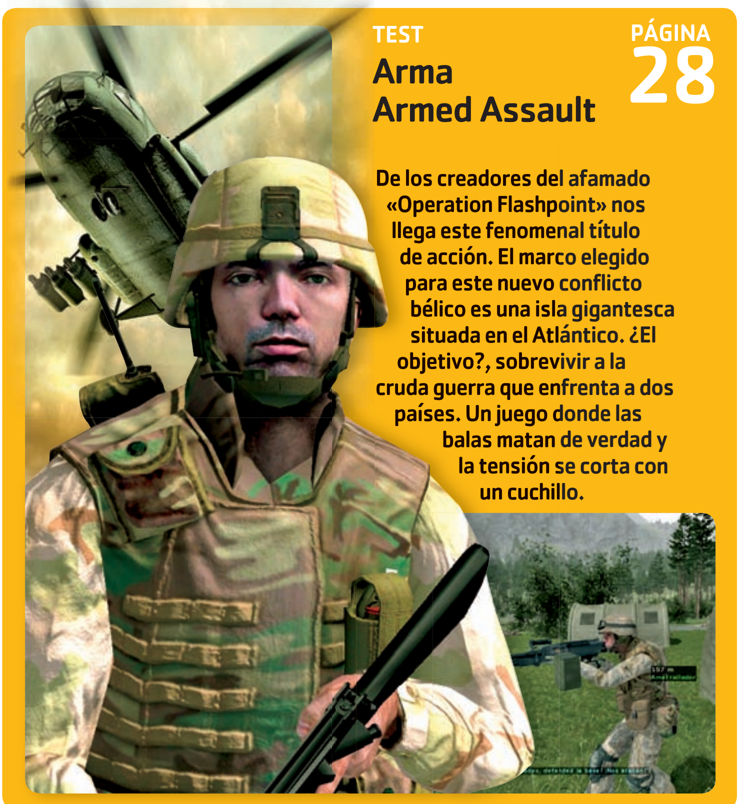
Titan Quest Immortal Throne



Ya hemos jugado con la expansión de uno de los exitazos del pasado año y os podemos asegurar que viene cargada de novedades. Esta vez tendremos que descender al inframundo de Hades para combatir contra sus temibles moradores y devolver a los muertos al lugar que les pertenece. ¡¡Vete sacándole brillo a la espada de tu héroe!!

TEST — PÁGINA 28

Arma Armed Assault



De los creadores del afamado «Operation Flashpoint» nos llega este fenomenal título de acción. El marco elegido para este nuevo conflicto bélico es una isla gigantesca situada en el Atlántico. ¿El objetivo?, sobrevivir a la cruda guerra que enfrenta a dos países. Un juego donde las balas matan de verdad y la tensión se corta con un cuchillo.

COMPARATIVA — PÁGINA 58

Rol Online



Comparamos la flor y nata del género de moda: «World of Warcraft The Burning Crusade», «Guild Wars Nighfall», «Ever-Quest II Desert of Flames», «Archlord», «Vanguard Saga of Heroes» y «Star Wars Galaxies The Complete Online Adventure». ¿Quién ganará?

HARDWARE — PÁGINA 74

Monitores TFT



Confrontamos las prestaciones de cuatro de los mejores monitores TFT del mercado, para que podáis decidir cuál se amolda a vuestras necesidades y le saquéis todo el partido.

Si algo funciona, no lo toques



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Aunque parezca mentira, después de tantos años disfrutando con el PC, uno se da cuenta de que no paramos de jugar a lo mismo. Una y otra vez. Primeras, segundas y terceras partes, expansiones, add-on de las expansiones, "remakes" en 3D y vuelta a empezar. **Y es que por mucho que se diga, cuando algo gusta, gusta de verdad. Entonces, ¿para qué cambiarlo?**

Que se lo pregunten a los juegos que este mes se llevan los laureles del triunfo: «Titan Quest Immortal Throne», la expansión de uno de los éxitos del rol de 2006, «Trackmania United», «ARMA Armed Assault», heredero directo del mítico «Operation Flashpoint», «Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones», «Maelstrom», «Silverfall», Top Spin 2», etc.

Como siempre, los mejores títulos han sido testados 48 veces en 24 ordenadores distintos. Para que veas cómo van a funcionar las últimas novedades en tu PC. **En la Comparativa enfrentamos a los seis mejores juegos de rol online del momento**, para que sepas cuál comprar para estar a la última. También, tenemos **los mejores trucos secretos, guías paso a paso** y artículos Prácticos para que no te pierdas al instalar en tu ordenador el nuevo sistema operativo Windows Vista. Y en Hardware, te contamos cuál es el mejor monitor TFT que puedes encontrar para tu PC.

Como juego completo original de regalo, un clásico divertidísimo de rol que te traslada a los infinitos planetas del universo: **«Freelancer».** Empieza la función.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA

Acompaña a Brian y Gina en su nueva aventura tropical

La versión que FX Interactive lanzará en España será la más completa de las publicadas hasta la fecha.

Aventura para PC | Casi seis años después de que «Runaway a Road Adventure» asaltase las listas de ventas de todo el mundo, con más de 600.000 copias vendidas, podemos decir por fin que su esperada segunda parte está a punto de llegar a las tiendas de nuestro país. Y la cosa tiene miga, porque no deja de resultar paradójico que, tratándose de un juego 100% español, en países como Francia, Alemania o Estados Unidos lo estén disfrutando desde hace ya algún tiempo. Afortunadamente, la paciencia en esta caso ha sido recompensada, ya que la versión española de «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» será la más completa de cuantas se han publicado, con añadidos y novedades que en otros países no han tenido la posibilidad de disfrutar. Lo que no se sabe a día de hoy es cuáles son esos extras, pues FX Interactive guarda con escrupuloso celo todo lo relativo a esos contenidos inéditos.

Centrándonos en el desarrollo del juego, os diremos que Brian y Gina repiten protagonismo en esta segunda aventura. Constará de seis capítulos, comenzará en plena jungla, entre los restos de un avión siniestrado y nos llevará a lugares antagónicos como una playa paradisiaca o el mismísimo polo norte. Visualmente se aprecia un notable salto, con cientos de detalles, un aspecto más elaborado e infinidad de efectos especiales y de luz en 3D, que le confieren un aire más cinematográfico. De hecho, técnicamente es la aventura gráfica más ambiciosa desarrollada hasta la fecha. 12 Pág. 94

Lanzamiento: Primavera de 2007
Más inf.: FX Interactive, Tel. 91 799 01 10



La técnica de animación utilizada en «Runaway 2» se asemeja en cuanto a calidad a las grandes películas de animación en 2D producidas por Hollywood hace algunos años.

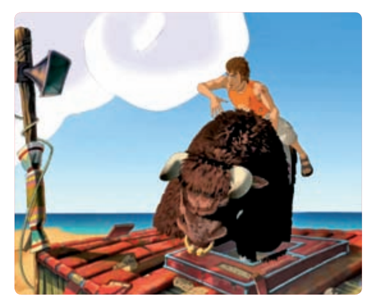


Los escenarios en los que se desarrolla el juego están repletos de detalles.



La dificultad, como suele ser habitual en los juegos españoles, será muy elevada.

HUMOR Y AVENTURA EN SEIS ACTOS



Brian se verá inmerso en decenas de situaciones, algunas de ellas insólitas.



En uno de los capítulos, Brian debe evitar que su amigo Joshua muera envenenado.

Lanzamientos PC

MARZO

- **Alerta Cobra**
  Acción • Nobilis • 19,99€
- **Aura 2**
  Aventura • Proein • 19,95€
- **Command & Conquer Tiberium Wars**
  Estrategia • Electronic Arts • 49,95€
- **Dark Messiah of Might & Magic**
  CodeGame • Reedición • Rol • Ubisoft • 19,95€
- **Dark Messiah of M&M + Splinter Cell DA**
  CodeGame • Recopilación • Ubisoft • N/D
- **Eva CASH Project D.i.R.T.**
  Acción • Nobilis • 39,99€
- **Fashion Factory**
  Utilidad para «Los Sims 2» • Nobilis • 19,95€
- **Freakout Extreme Freeride**
  Deportivo • Proein • 19,95€
- **Frontline Fields of Thunder**
  Estrategia • Friendware • 19,95€
- **Genesis Rising**
  Estrategia • Proein • 19,95€
- **Jade Empire Edición Especial**
  Rol • Take2 • 39,99€
- **Meet the Robinsons**
  Aventura • Atari • N/D
- **Penumbra Overture**
  Aventura • Friendware • 19,95€
- **Resident Evil 4**
  CodeGame • Acción • Ubisoft • 19,95€
- **Silent Hunter Wolfs of the Pacific**
  CodeGame • Simulador • Ubisoft • 19,95€
- **Spellforce 2 Dragon Storm**
  Expansión • Rol • Proein • N/D
- **Splinter Cell Double Agent**
  CodeGame • Reedición • Acción • Ubisoft • 19,95€
- **S.T.A.L.K.E.R.**
  Acción • THQ • N/D
- **Teenage Mutant Ninja Turtles**
  CodeGame • Acción • Ubisoft • 29,95€
- **Theatre of War**
  Estrategia • Friendware • 19,95€
- **Titan Quest Inmortal Throne**
  Expansión • Rol • THQ • 19,95€
- **Tortuga Dos Tesoros**
  Estrategia • Friendware • 29,95€
- **Two Worlds**
  Rol • Nobilis • N/D
- **Two Worlds Edición Especial**
  Rol • Nobilis • N/D
- **UEFA Champions League 2006-2007**
  Deportivo • Electronic Arts • 39,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.



LORD OF THE RINGS ONLINE SHADOWS OF ANGMAR

Vive la Tierra Media

Juego de Rol Online para PC | Confirmado, saldrá por fin el próximo 24 de abril y es alucinante. Una vez que hemos tenido la oportunidad de probar la beta del juego, podemos decir sin miedo a equivocarnos que esta adaptación al rol online masivo de la historia de la Tierra Media no desmerece a la obra de Tolkien. Podremos ser Humano, Elfo, Enano o Hobbit, y formar nuestra propia compañía para enfrentarnos a los seres más pérfidos de la trilogía, aunque también se han incluido enemigos y zonas creadas expresamente para el juego. ¿Podrá competir con «World of Warcraft»? 13 Pág. 94

Lanzamiento: Abril de 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35



Trolls, Orcos, Nazgûl... todas las criaturas del mal nos estarán esperando en algún lugar de la Tierra Media.

OVERLORD

Un héroe ejemplar

Juego de Acción para PC y X360 | A principios de verano disfrutaremos de uno de los proyectos más ambiciosos de Codemasters, inmersa en el desarrollo de abundantes títulos. «Overlord» será una extraordinaria aventura, con mezcla de rol y acción, en la que nos acompañarán unas curiosas criaturas, los Minions, tan leales que nos servirán hasta la muerte y obedecerán todos nuestros deseos. Dependiendo de la rectitud de nuestras acciones, avanzaremos por el camino del bien o del mal, lo que repercutirá en la respuesta de los personajes que nos encontraremos. Así, optarán por ayudarnos o combatirnos. 14 Pág. 94

Lanzamiento: Junio de 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35

Sólo podremos alcanzar el rango de Overlord si somos 100% honrados. Nada de matar a inocentes o destruir propiedades de gente humilde.

INFERNAL

Ángeles caídos

Juego de Acción para PC y X360 | Proein nos tentará con una nueva historia de ángeles y demonios, esta vez en sentido literal, ya que controlaremos a Ryan Lennox, un atípico ángel con aires de Rambo y un tremebundo arsenal, que no dudará en emplear para acabar con sus enemigos. También disfrutaremos de otras ventajas, como el teletransporte o la telequinesis, que nos servirán para poner cielo de por medio entre nosotros y los abominables demonios. El juego utiliza la tecnología PhysX, lo que augura que las explosiones y otros efectos difíciles de simular mostrarán un aspecto tan espectacular como el que se aprecia en la imagen. 15 Pág. 94

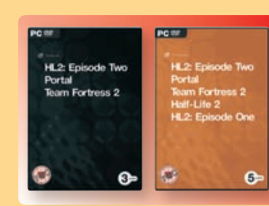
Lanzamiento: Abril de 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



Armamento convencional y poderes sobrenaturales se conjugan en este espectacular juego de acción.

¿QUÉ...

son los «Black Box» y «Orange Box» de Valve?



Son dos recopilaciones que saldrán a lo largo de 2007 para PC, Xbox 360 y PlayStation 3, con los juegos de más éxito de Valve Software. «Black Box» incluirá «HL2 Episode 2», «Portal» y «Team Fortress 2», mientras la versión «Orange Box» añadirá otros dos: «HL2 Episode One» y «Half Life 2». 16 Pág. 94

¿CUÁNDO...

... sale «Shadowrun»?



Las últimas noticias que tenemos es que el esperado juego de Microsoft saldrá en el mes de junio. Su lanzamiento también supondrá el pistoletazo de salida a la plataforma «Live! Anywhere», posibilitando que los jugadores de Xbox 360 y PC con Windows Vista puedan compartir partidas y logros en el universo Live! 17 Pág. 94

¿CÓMO...

... es «Fall of Liberty»?



Prometedora es la nueva creación de Codemasters, enmarcada esta vez en el género de la acción y desarrollada por el mismo estudio que programó «Call of Duty Finest Hour», lo que debería ser una garantía de calidad. El juego dibuja un panorama ciertamente inquietante: los nazis se han hecho con el control del mundo. 18 Pág. 94

LA IMAGEN



JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD

Suspendido hasta septiembre

Juego de Acción para PC, X360 Y PS3 | Es uno de los juegos más esperados y, lamentablemente, una vez más tenemos que hacernos eco del enésimo retraso; las últimas noticias cofirman que «Stranglehold» no saldrá hasta después del verano. El juego, para quien haya estado ausente estos meses, continúa la acción de «Hard Boiled», una de las películas de más éxito de John Woo, rodada en Hong Kong en 1992, cuando todavía no había dado el salto a Hollywood para dirigir cintas de presupuestos astronómicos como "Misión Imposible 2". Se trata de un film de culto para los fans del espectacular director, interpretado por el actor chino Chow Yun-Fat, quien ha vuelto a meterse en la piel del duro protagonista. Esta vez, sí podemos decir que estamos ante un juego de cine. 19 Pág. 94

Lanzamiento: Septiembre de 2007 **Más información:** Virgin Play, Tel. 91 789 35 50

NOVEDADES

PRONTO EN TU PC


Procura que no se te acumulen los pacientes en las urgencias.

1 HOSPITAL TYCOON

Dirigir un hospital puede ser una tarea agotadora y sumamente estresante, así que mejor tomárselo con mucho humor. Justo lo que han hecho los creadores de este original «Hospital Tycoon», en el que además de gestionar el centro para que sea rentable y eficiente, lidiaremos con emergencias médicas tan amenazadoras como el "estrés zombosis". Estará a la venta el próximo mayo. 23 Pág. 94


¿Quién dijo que no es posible aprender mientras se juega?

2 GRANDES BATALLAS DE ROMA

En colaboración con el Canal Historia de televisión, Virgin Play lanzará una serie de juegos de estrategia. La primera entrega llevará por título «Grandes Batallas de Roma» y nos hará participar en nada menos que un centenar de contiendas históricas, cuyos pormenores descubriremos en los cerca de 30 fragmentos de documentales extraídos de la tele. 24 Pág. 94


El "morphing" de las naves es lo más espectacular del juego.

3 GENESIS RISING

Ponte en la piel del capitán Iconah, experto en ingeniería genética, al mando de una flota espacial formada por más de 20 naves orgánicas que podrán evolucionar hasta un total de 50 aplicando distintas técnicas de modificación de genes. Contará con 30 misiones distintas e incluirá un modo multijugador con hasta 12 jugadores simultáneos. Sale este mismo mes a la venta. 25 Pág. 94


Codemasters se propone meternos el miedo en el cuerpo.

4 CLIVE BARKER'S JERICHO

Será sin duda uno de los juegos más terroríficos, con su buen aliño gore, que hayamos visto en años. «Clive Barker's Jericho» nos traslada a una ciudad perdida, en medio del desierto, con pinta de ser el mismísimo infierno. A finales de año podremos aventurarnos en sus entrañas al mando de una unidad especial del ejército. 26 Pág. 94


El curling es una de las disciplinas más divertidas del juego.

5 WINTER GAMES

Se nos acaba el invierno, pero no por ello vamos a dejar de practicar los deportes típicos de la estación. «Winter Games» reúne en un sólo juego 10 disciplinas distintas, entre las que destacan algunas tan desconocidas para el gran público como el bobsleigh, las carreras de trineos o el curling. Disfrutaremos también de un modo campaña con 43 retos a superar. Curioso, ¿no? 27 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...?

... «THE BURNING CRUSADE» SE VENDE ONLINE?

Si eres jugador de «World of Warcraft» y tienes pensado comprar «The Burning Crusade», debes saber que desde el pasado 1 de febrero, la web del juego nos da la posibilidad de comprar y descargar dicha expansión, previo pago de 34,95€. Así te ahorras un paseo a la tienda.



RESIDENT EVIL 4

Una de turismo rural


No esperes encontrar gentes amables en este siniestro pueblo hispano.

Juego de Acción para PC, PS2 y GC | Se ha hecho de rogar pero, finalmente, se confirma que el mejor «Resident Evil» de la serie saldrá para PC el próximo mayo. Tan seguro como que en la redacción ya hemos tenido la ocasión de probar la versión final del juego con subtítulos en castellano. Este cuarto capítulo se desarrolla en un siniestro pueblo hispano al que Leon, el personaje más conocido de la saga, se desplazará en busca de una joven. Nos espera una ambientación de muerte y mucha más acción que la vista en anteriores entregas. 20 Pág. 94

Lanzamiento: Mayo de 2007
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00

MONSTER MADNESS
BATTLE FOR SUBURBIA

Acción monstruosa

Aventura para PC, X360 y PS3 | Con la vista puesta en el juego online nace este curioso «Monster Madness Battle for Suburbia», en el que nuestros protagonistas tendrán que enfrentarse a un ejército de monstruos a lo largo de cinco inmensos escenarios. Lo más apasionante será, sin duda, la posibilidad de combinar cientos de elementos que encontraremos repartidos por los distintos niveles para crear armas devastadoras. El modo cooperativo, en el que podrán participar hasta cuatro jugadores, se presenta como el más divertido de un título que muchos han comparado con el «Zombies Ate my Neighbors». 22 Pág. 94

Lanzamiento: Abril de 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40


Zack, Carrie, Andy y Jennifer deben enfrentarse a un ejército de zombies de aspecto tan malévolo como el de este payaso.

FIELD OPS

¡A por el terrorista!


Contaremos con los llamados "héroes", seis personajes capaces de inclinar la balanza a nuestro favor.

Juego de Estrategia para PC | Al mando de un grupo especial de operaciones y a lo largo y ancho de cuatro extensos escenarios, entre los que destacan la isla de Cuba y el entorno de la central nuclear de Chernobyl, tendremos que lidiar con la amenaza número uno del planeta: el terrorismo. Lo más destacable de «Field Ops» es el preciso control que tendremos sobre nuestros hombres, lo que nos permitirá hacer frente a la potente inteligencia artificial con que se ha dotado al enemigo, y unas cifras que hablan por sí solas: 16 misiones, 30 vehículos y 20 armas distintas. Todo este despliegue nos asegura una variedad de situaciones considerable. 35 Pág. 94

Lanzamiento: Abril de 2007
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50


Computer
Hoy
Juegos



«ARMA Armed Assault» es lo más IN desde «Operation Flashpoint»



out

IN: Desarrollado por parte del equipo que programó «Operation Flashpoint», «ARMA Armed Assault» es su sucesor natural y un bombazo asegurado.

OUT: Es extraño que algunos meses después del lanzamiento de la serie 8800 de nVidia, ATI todavía no haya reaccionado. ¿Tendrá algo que ver AMD?

IN: Desde la página web de Telltale Games (www.telltalegames.com) podemos descargarnos nuevas aventuras de «Sam & Max», programadas por "ex" de LucasArts.

OUT: Desde que «Archlord» eliminó las cuotas mensuales, no se ha efectuado ninguna actualización del juego. Esperemos que no signifique el abandono del proyecto.



IN: Nos ha alegrado mucho enterarnos de que FX Interactive ha rescatado un clásico del software español, «Navy Moves», para crear un sistema de juego revolucionario.

OUT: Un comentario muy común entre la gente de la redacción es que hace mucho tiempo que no se programa un buen simulador de vuelo de combate. ¿Es que ya no gustan?

IN: El precio de los PC está por los suelos. No es raro encontrar en los periódicos auténticas "máquinas" con procesador Pentium D, 1 GB de RAM y una buena tarjeta gráfica por un poco más de 300€. ¡Que pasada!

OUT: Aún no nos hemos puesto con el test del juego y ya hemos visto en «Resident Evil 4» ramalazos de una mala conversión. Ese mando de GameCube en el menú no nos hace presagiar nada bueno.

Está OUT que Capcom no ponga interés en las versiones para PC





La sustancia negra transformará el traje de Spider-Man para dotarle de un aspecto más siniestro y proporcionarle nuevos poderes.



Por supuesto, también controlaremos a Spider-Man con su traje y poderes originales, como la tradicional tela de araña.

SPIDER-MAN 3

El hombre araña irá por libre

El 4 de mayo se estrenará en los cines de todo el mundo la película que completa la primera trilogía protagonizadas por el "hombre araña", que en su versión moderna ha alcanzado por fin el éxito que no lograra cosechar en las anteriores adaptaciones que se hicieron del popular superhéroe. En esta ocasión, Peter Parker, que ya ha dado a conocer a todo el mundo su "doble personalidad", se enfrentará a un temible dúo de villanos. Acompañando al Duende Verde, cuyo traje se enfundará en esta ocasión su primogénito Harry Osborn en su afán por vengar la muerte de su padre, estará nada menos que el Hombre Arena, uno de los personajes clásicos de la Marvel, capaz de enducerecerse, dispersarse o tomar la forma que más le convenga. En cuanto a Spider-Man, una misteriosa sustancia negra se adherirá a su traje arácnido, proporcionándole nuevos poderes y, de paso, dotándole de una apariencia siniestra. Aunque más adelante, este misteriosa elemento le abandonará para fortalecer a quien de verdad será su gran enemigo en esta tercera parte...

Si de la película no han trascendido más que algunos fotogramas, Activision, a día de hoy, ha dado muy pocos detalles del juego, salvo que sacará el máximo partido de las tarjetas gráficas compatibles con DirectX 10. Se sabe también que no estaremos obligados a seguir el argumento y que nos podremos mover con total libertad por la ciudad en busca de misiones y otros retos que cumplir; algo parecido a lo que ocurre en la serie «GTA». Además, se han incorporado un buen número de villanos que sólo aparecerán en el juego, pero no así en la película.



Harry Osborn tratará de vengar la muerte de su padre, el Duende Verde.



Las calles de Manhattan nos reservan un montón de misiones.



El juego estará repleto de espectaculares efectos especiales.

LA CIFRA

361.000.000$ en ventas

Es el dinero que NCSoft ha ingresado en 2006 por todos sus juegos online. Las ganancias netas ascienden a 40,5 millones de dólares, siendo aquellos títulos con suscripción mensual, las dos entregas de «Lineage», los que más beneficios le han reportado. Sin embargo, el gran empujón y la fama mundial se la ha proporcionado la serie «Guild Wars», que en 2006 creció con los capítulos «Factions» y «Nightfall».





Turbine



Si reservamos antes del 24 de abril el juego de rol online «El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar» y pagamos los 149,99€ que cuesta convertirse en miembro fundador del juego, estaremos exentos de pagar la suscripción mensual de por vida. Un acierto de sus creadores y un ahorro para el bolsillo.



Microsoft



Lanzar un sistema operativo conlleva la aparición de problemas, eso lo entendemos, pero lo que no comprendemos es que Microsoft haya eliminado la capa de abstracción de audio por hardware de DirectX. ¿Consecuencia? Todos los juegos con sonido multicanal programados para XP sonarán sólo en estéreo.


Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA





La tecnología láser llega a los ratones para portátiles.

1 LOGITECH VX REVOLUTION

Logitech ha tomado nota de la tecnología para ratones acumulada durante estos años y la ha depurado para fabricar el ratón láser para portátiles más avanzado del mercado. Incluye, por ejemplo, la rueda MicroGear, que permite desplazarse por los documentos con total precisión. El precio, eso sí, es algo elevado, 84,99€ con IVA. 31 Pág. 128



Rebajado el precio, sólo queda reducir el tamaño de la tarjeta.

2 PNY GEFORCE 8800GTS

Si buscas un modelo más o menos económico de la nueva serie 8800 de nVidia, no le quites el ojo a esta versión GTS fabricada por PNY. Cuenta con 320 MB de memoria GDDR3 a 1200 MHz, GPU a 500 MHz y, lo que es aún mejor, es compatible por hardware con DirectX 10, con lo que se le saca el máximo rendimiento a los juegos en Windows Vista. Cuesta 319€, con IVA 32 Pág. 128



Tecnología punta para una interfaz de conexión ya obsoleta.



3 XPERTVISION 1950GT AGP

Para quienes todavía no hayan dado el salto de AGP a PCI-Express, XpertVision lanza el modelo GT de la serie X1950 con esta interfaz de conexión. Por algo menos de 190€, tendremos una tarjeta gráfica con 512MB de memoria GDDR3 a 1200 MHz, GPU RV570 de ATI a 500 MHz, además es compatible con DirectX 9.0c y ShaderModel 3.0. 33 Pág. 128



El Navigator 380 de Genius es un teléfono de castañuela y ratón.

4 GENIUS NAVIGATOR 380

El Genius Navigator es el primer ratón óptico que integra teléfono IP compatible con Skype. Cuando queramos hablar no tenemos más que abrirlo y utilizar los controles de llamada que alberga en su interior. Cuesta 39,95€ y, pensándolo bien, es el primer teléfono que no permite hablar y trabajar a la vez. ¿Será el dispositivo ideal para evitar que "rajemos" en el curre? 34 Pág. 128

¿Qué habrían dado los antiguos espías por tener un cacharro así?

5 PNY ATTACHÉ 8GB

A este ritmo, llegará un día en que nuestro ordenador no tenga disco duro. Con el PNY Attaché de 8 GB, ese momento está mucho más cerca. Se conecta al PC mediante USB 2.0 y es capaz de almacenar, por ejemplo, 10 películas en DivX, 2.000 canciones en MP3 o 20.000 fotos de 4 megapíxeles. Tampoco se puede decir que sea muy caro, pues sale a 69,90€ con IVA. 35 Pág. 128

¿SABÍAS QUÉ...?

... CREATIVE HA MEJORADO EL SONIDO DE VISTA?

¿Y por qué debía hacerlo? Pues sencillamente porque Microsoft ha eliminado la capa de abstracción de audio por hardware en su nuevo sistema operativo, lo que impide que los juegos programados hasta ahora puedan reproducir sonido multicanal. Creative lo ha solucionado creando Alchemy para sus tarjetas X-Fi. Podrás descargártelo desde su web.



SAPPHIRE X1950GT

Potencia al mejor precio

La serie X1950 de ATI, sin duda una de las mejores que ha desarrollado la compañía, en breve será relevada por una nueva generación, con tecnología más avanzada para hacer la competencia a la serie 8800 de nVidia. Mientras tanto, compañías como Sapphire perfeccionan aún más la fabricación de estas tarjetas y, lo que es más importante, abaratan costes de producción. Gracias a ello tenemos esta Sapphire X1950GT con interfaz PCI-Express por apenas 230€, IVA incluido. Cuenta con una GPU a 500 MHz, 256 MB de memoria de vídeo GDDR3 a 1200 MHz y dispone de dos salidas DVI-I y S-Video. Aunque dispone de controladores listos para funcionar con Windows Vista, tan sólo es compatible con DIrectX 9.0c a nivel de hardware, lo que impide que saquemos el máximo partido a las nuevas características de DirectX 10. Sí es compatible, en cambio, con la versión 3.0 de ShaderModel, la que utilizan los juegos más avanzados tecnológicamente. 28 Pág. 128

Otro de los logros de esta versión es que la tarjeta sólo ocupa una ranura de expansión.

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Sapphire, www.sapphiretech.com

ASUS MW221U

El primer monitor para Windows Vista



Pese a su diseño refinado, el MW221U de Asus integra también un par de altavoces.

Es el primero que consigue la certificación Windows Vista, aunque para ello ha tenido que hacerse compatible con el estándar HDCP; un sistema de protección de la señal de vídeo de alta definición que impide su copia, muy similar al que incluían los antiguos vídeos VHS y Beta. Sin embargo, son otras las características que llaman poderosamente la atención en este monitor. Empezando por sus 22" de pantalla, con una resolución de 1680 x 1050 píxeles y, lo que es aún más sorprendente, un tiempo de respuesta de sólo 2 milisegundos. Con semejantes cualidades no es de extrañar que el MW221U de ASUS sea el monitor soñado por todos los jugadores de PC. ¡Lástima que cueste 449€ con IVA! 29 Pág. 128

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: ASUS, http://es.asus.com

TRUST WIRELESS OPTICAL MULTIMEDIA DESKSET

Disfruta sin cables y sin castigar el bolsillo



No sólo es económico y completo, sino que además cuenta con un diseño muy atractivo.

Si Trust nos sorprende con cada nuevo producto que lanza al mercado, el precio de este último conjunto de escritorio nos deja, simplemente, boquiabiertos: 29,95€ IVA incluido. Por tan módica cantidad tendremos un teclado inalámbrico multimedia, con rueda de desplazamiento, 15 teclas configurables y cuatro botones adicionales para el control de Windows Media Center, además de un ratón óptico, sobre el que también se han montado cuatro teclas de control multimedia. El conjunto funciona con cuatro pilas AA y el receptor inalámbrico se conecta al PC mediante USB 2.0. ¿Se puede pedir más? 30 Pág. 128

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Trust, www.trust.com




Computer
Hoy
Juegos

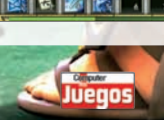
¡¡HEMOS JUGADO CON LA EXPANSIÓN MÁS ESPERADA Y OS CONTAMOS TODAS SUS NOVEDADES!!

Titan Quest Immortal Throne

ROL · EXPANSIÓN · Ni tiempo ha tenido nuestro titán de descansar cuando retoma de nuevo la aventura camino de... ¡¡Hades!!

Probablemente ni Iron Lore Entertainment, desarrollador, ni THQ, productor, podían imaginarse el éxito que tenían entre manos cuando estaban gestando «Titan Quest». Y mucho menos que sacarían una expansión en tan poco tiempo ante el clamor popular, en demanda de más horas de juego y diversión con sus héroes mitológicos.

La aventura arrancará esta vez a orillas de las cálidas aguas del Mediterráneo, donde pondremos rumbo hacia territorios más tenebrosos, el Inframundo de Hades. Allí las cosas deben andar algo revueltas; por alguna razón desconocida las almas de los difuntos no pueden entrar, para así alcanzar el ansiado descanso eterno, y se dedican a vagar como fantasmas por la →





Algunos enemigos exhiben una pinta amenazadora y en verdad nos pondrán las cosas muy difíciles, dado que practican magias muy potentes que infligen mucho daño.



Las habilidades especiales, accesibles en la parte inferior de la pantalla, nos ayudarán a terminar mucho más rápidamente con el ejército enemigo.



Los jefes finales serán más duros, como el barquero, que nos lo va a poner muy complicado por culpa de sus ataques. Además, ¡¡mutará cuando esté a punto de caer!!

LAS NOVEDADES DE LA EXPANSIÓN



El reino de Hades será el escenario principal de la aventura y accederemos allí tras completar una "quest".



La maestría de ensueño es la novedad; si nos especializamos tendremos poderes mágicos temibles.



Hay cientos de nuevos objetos que nos darán bonificaciones para acabar con los enemigos más fácilmente.

LO MÁS NUEVO



"El tenebroso reino de Hades, una maestría nueva y cientos de armas nos esperan"

tierra. Descubrir qué está pasando en el reino de los muertos será nuestro cometido.

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego de esta expansión no presenta variaciones con respecto al del juego original. El héroe seguirá solo ante el peligro, constantemente abrumado por infinidad de peligros que le obligarán a perfeccionarse en sus técnicas de lucha. Así pues, será fundamental estudiar una de las nueve maestrías, de las que sólo una de ellas es de nuevo cuño, para conseguir habilidades especiales con las que exterminar a las hordas de ominosos enemigos a las que nos enfrentaremos.

El hilo conductor de la aventura son las "quest" (misiones) que nos irán proponiendo. Resolverlas nos proporcionará experiencia, dinero y objetos. La primera sirve para que subamos de nivel y accedamos a nuevas habilidades, mientras los otros dos tipos de bienes nos permitirán comprar mejores armas y disponer de un equipo más resistente a los ataques. Los enemigos abatidos también soltarán dinero y objetos, que podremos vender o equipar para mejorar estadísticas.

Los combates mantienen el mismo sistema del original y no son muy exigentes. Tan sólo encontraremos serias dificultades si nos batimos con una bestia de un nivel muy superior al nuestro, o bien, si luchamos contra un jefe. Reconoceremos la categoría del enemigo por el color de su nombre: en blanco aparecerán los de rivales normales; en púrpura, amarillo o color carne los de los jefes más complicados.

VALORACIÓN

«Titan Quest Immortal Throne» viene cargado de novedades y con un cambio radical de escenario. De las verdes praderas de Grecia nos trasladamos a la oscuridad del Inframundo gobernado por Hades. Además, se han añadido cientos de objetos inéditos, diez niveles de experiencia para el héroe, una maestría nueva y, para redondear la faena, un elenco de fieros enemigos.

Se ha respetado el sencillo sistema de juego y la mayor complicación sigue siendo la elección de habilidades, ya que lo demás se resume en avanzar destripando todo tipo de criaturas. En fin, será tan divertido, o más, que el original «Titan Quest».



Los enemigos son espectaculares, con muertos, bichos raros, gigantes...



Estar rodeado es la tónica general, así que nada de asustarse y... ¡¡a repartir a diestro y siniestro!!





Visitaremos catacumbas repletas de enemigos aunque, gracias a nuestras habilidades, no serán un peligro mortal para nuestro héroe.

ENEMIGOS DE ULTRATUMBA



El Inframundo no está poblado por adonis, precisamente, sino más bien por criaturas repelentes como zombies o gigantescos demonios.

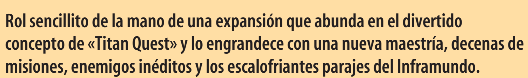


Los insectos también abundan pero, ¡vaya estampa gastan! Tendremos que lidiar con hormigas descomunales, arañas enormes, escorpiones...

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 PRECIO ESTIMADO: 29,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,5 GHZ / 1 GB RAM

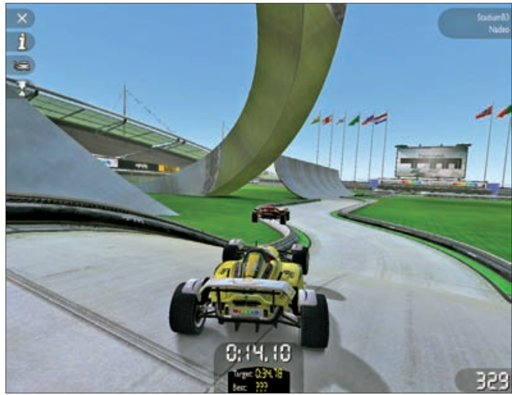
PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



Rol sencillito de la mano de una expansión que abunda en el divertido concepto de «Titan Quest» y lo engrandece con una nueva maestría, decenas de misiones, enemigos inéditos y los escalofriantes parajes del Inframundo.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



Son siete los entornos en los que podemos crear nuestros circuitos. El estadio, por ejemplo, es amplio y luminoso.



Hay siete tipos de coches totalmente editables. Podemos alterar desde el color de la carrocería a las piezas.

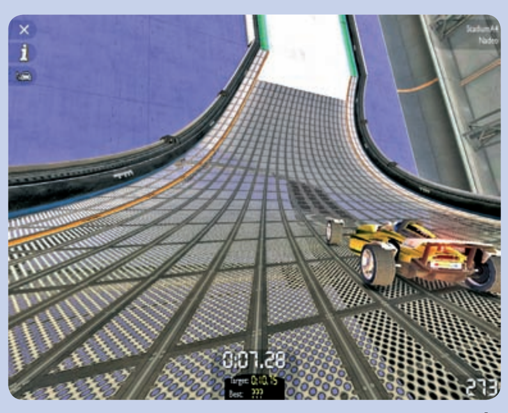


Los rivales son rápidos y bastante fieros, sobre todo a la hora de competir en un nivel de dificultad alto.

MARCA DE LA CASA



El editor de circuitos nos permite crear infinitos trazados y compartirlos por Internet con usuarios de todo el mundo. ¡¡Más de 100.000 podremos descargarnos!!



Lanzarse a montar recorridos imposibles es todo un reto, mezclando "loopings" con saltos y giros de 360º. Y todo esto para correr a velocidades de vértigo.



Compite en el modo multijugador contra otros locos del volante en ajustadas carreras, donde arañarle décimas al crono en cada vuelta es el camino a la victoria.

¡¡CONSTRUYE TUS CIRCUITOS, CREA CAMPEONATOS Y COMPITE A TODA VELOCIDAD!!

Trackmania United



VELOCIDAD · Pilota a toda pastilla por circuitos tan originales y espectaculares como seas capaz de soñar. ¡Pura diversión sobre ruedas!

La saga crece con este «Trackmania United», y lo hace en la misma dirección, apostando por carreras de coches nada convencionales en circuitos espectaculares. Y como ya sucedía en las dos entregas anteriores, vuelve a sorprendernos su atípica mecánica de juego, que sigue tan fresca y original como el primer día.

Nuevamente contaremos con numerosos tipos de coches y un único objetivo principal: ganar al precio que sea. Lo que no es tan sencillo como parece ya que, además de los rivales, los circuitos también juegan un papel importante. La diabólica imaginación de los diseñadores ha perpetrado recorridos demenciales, salpicados de "loopings", tirabuzones y saltos que quitan el hipo y nos sacarán de la pista al mínimo descuido. Llegar a meta, desde luego, ya es un triunfo en sí mismo.

La gran idea en torno a esta serie, y paradoja ya que la cosa va de carreras de coches, es que su mayor atractivo posiblemente no sea saltar a la pista, sino confeccionarla. El gran reto será diseñar nuestros propios circuitos con un número determinado de piezas. Con un sencillo editor, ensamblaremos las rectas, curvas e daremos forma al recorrido, además de situar estratégica y maliciosamente las consabidas trampas como tirabuzones o saltos. Después, llegará la prueba de fuego: probarlos compitiendo contra otros coches. Y si algo no nos convence, podemos dar marcha atrás y volverlo a retocar.

Sin embargo, lo más llamativo en «Trackmania United» es comprobar el incansable afán de los programadores por sacarle el mayor partido posible a la mecánica de juego. La respuesta está en Internet. Podremos competir online contra otros jugadores para batir sus marcas o compartir los circuitos que hemos diseñado, además de bajarnos los de otros "trackmaníacos".

VALORACIÓN

Es una delicia comprobar cómo una saga avalada por el exitazo de sus anteriores versiones no se limita a sacar un producto más, sino que explora las formas de llevar su idea un poco más allá y hacerla aún más atractiva.

«Trackmania United» ha conseguido mejorar el desarrollo sustancialmente, con nuevas pruebas y más circuitos pero, sobre todo, gracias a Internet. Más de 100.000 recorridos creados por jugadores de todas partes del mundo pueden ser descargados. ¡¡Tremendo!! Además, podremos participar en ligas nacionales, que si vamos superando nos permitirán acceder a competiciones de nivel internacional.

Desde luego, «Trackmania United» es una versión mucho más completa, en la que se ha sacado todo el partido posible a su original concepto de juego. En términos de mera diversión es incomparable. Palabra.

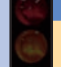
La sensación de velocidad es total y pocos juegos impresionan tanto como divierten.



La espectacularidad de los trazados estará en función de la imaginación que le echemos.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** NOBILIS IBÉRICA
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **PRECIO ESTIMADO:** 39,99 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 2,5 GHZ / 512 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertido es la palabra que mejor define a este título. Su gran variedad de modos de juego, la sensación de velocidad y la cantidad de circuitos quitan el hipo y consiguen su objetivo: entretenernos durante meses y meses.

VERSIÓN PROBADA: Demo en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia





LO MÁS NUEVO

HEMOS JUGADO CON UNO DE LOS TÍTULOS DE ROL MÁS ESPERADOS DE LOS ÚLTIMOS TIEMPOS GRACIAS A UN ESCENARIO TAN GRANDIOSO COMO ESPECTACULAR. ¡¡VEN A CONOCERLO!!

Two Worlds

ROL · La frágil paz entre orcos y el resto de razas acaba de quebrarse por culpa de una leyenda. ¿Vas a tomar partido por un bando?

Curiosa la transformación sufrida por este nuevo contendiente del rol, cuya historia originalmente estaba ambientada en el futuro hasta que se canceló en el año 2000. Tras retomarse el proyecto, los programadores decidieron darle un giro hacia épocas pretéritas, situándola en un contexto de fantasía donde imperan la magia y la espada.

Nuestro mundo está dividido en cuatro facciones: Enanos, Humanos, Hombres lagarto y Orcos, y la paz reinante pronto se verá rota por un singular suceso: el descubrimiento de la tumba del mago Azirall. ¿La razón? Pues una leyenda, según la cual aquel que la encuentre obtendrá el poder para someter a todas las razas.

La guerra ha comenzado y estamos destinados a jugar un papel decisivo en su resolución. Pero, como mercenarios que somos, ¿con qué facción nos aliaremos?

CÓMO SE JUEGA

Como en todos los juegos de este tipo, lo primero será dedicarnos a la creación de nuestro alter ego. «Two Worlds» dispone de un pequeño editor que nos ofrece un gran número de posibilidades➜

El caballo será fundamental para viajar, dado la gran cantidad de kilómetros que debemos recorrer. Al menos, conseguirlo será sencillo.



Las distancias son increíblemente grandes y podremos ir libremente donde queramos. ¿Veis aquella torre a la izquierda? Pues dando un paseito llegaremos fácilmente.



En el contenido del inventario nos encontraremos con un caldero, que podremos utilizar para crear pociones de todo tipo y guardar la receta para futuros "guisos".



La ambientación es uno de los pilares del juego, ya que todas las zonas abundan en detalles que sirven para darnos la sensación de que somos parte de mundo vivo.

VARIEDAD DE ECOSISTEMAS



El desierto está situado en el sur y no ocupa una gran superficie, aunque está infestado de enemigos.



Las montañas suelen aparecer nevadas y cuanto más alto subamos más cubiertas de nieve estarán.



La mayor parte del territorio lo forman bosques y zonas verdes repletas de catacumbas en las que combatir.

LO MÁS NUEVO





Los combates son espectaculares a la par que difíciles. ¿Podremos con cuatro a la vez?



Conversaremos con más de 200 personajes y la mayoría nos ofrecerá misiones.



UN PERSONAJE A TU MEDIDA



Debemos meditar bien la elección de la clase, ya que existen hasta doce tipos distintos y la forma de jugar variará en función de la que elijamos.



Podemos jugar con su apariencia hasta dar con el que más nos guste. Cara, dimensiones del cuerpo, color de la piel... ¡¡todo se puede alterar!!

"La sensación de estar dentro de un mundo vivo nos inunda desde el primer instante"

de confección del personaje, ya que nos da a elegir entre 12 clases diferentes y dotarle del aspecto que más nos guste.

Por supuesto, esta elección es muy importante, ya que la clase influye directamente en la forma de combatir. Debemos saber cuáles son las habilidades que tendrá nuestro personaje para saber si son las que más nos atraen y poder explotarlas. Por ejemplo, si creamos un arquero sabemos que lo suyo son los ataques a distancia, mientras que un guerrero está mejor preparado para enfrentarse a cualquier enemigo a golpe de espada. Después ya llegará el momento de especializarlo, gracias a los puntos de experiencia que iremos adquiriendo al abatir enemigos y completar misiones.

Contaremos con un extenso inventario, donde guardar todo lo que vayan soltando nuestras víctimas. Además, podremos equiparnos con sus armas y armaduras, que nos reportarán bonificaciones para mejorar nuestras estadísticas. Esta utillería bélica también podremos comprársela a los mercaderes.

Los programadores han tenido a bien poner a nuesta disposición un práctico mapa, que nos indicará las zonas exploradas, así como la situación exacta de las "quest". Y también un libro de misiones, que nos recordará lo que debemos hacer en cada momento.

Debido a las largas distancias, y os aseguramos que el mapa es gigantesco, una de nuestras prioridades será hacernos con un caballo para viajar más rápido. También podemos usar los portales que hay en ciertas zonas, aunque para utilizarlos primero habrá que dar con ellos.

VALORACIÓN

Por cantidad y calidad, estamos ante un juego que tiene todos los visos de convertirse en el mejor y más completo exponente de rol "offline" del mercado.

Nada más comenzar descubrimos que estamos en un mundo de más de 35 km^2 de superficie repleto de vida: basta entrar en la ciudad para percibir esa fuerte sensación. Además, diponemos de un campo de visión enorme y las distancias están muy bien implementadas; desde la cima de una montaña podemos ver una torre a decenas de kilómetros y llegar hasta ella. «Two Worlds» es más de lo que parece, es completo y está lleno de opciones.



Los orcos siempre van en grupo, por lo que habrá que ser precavidos y atacarles sólo cuando podamos "pillarlos" uno a uno.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: ABRIL DE 2007 **DISTRIBUIDOR:** NOBILIS
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **PRECIO ESTIMADO:** POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 1 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Una historia con gancho, un mundo gigantesco y cientos de "quest" y objetos, son las claves de este fenomenal juego de rol, ambientado en seis colosales ciudades, diez pueblos y con más de 200 personajes para interactuar.

VERSIÓN PROBADA: Alpha en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente…



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?
Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

N elwë es un mundo dividido por la tecnología y la magia. Ambos poderes tienen sus partidarios y detractores, enfrentados entre sí y agrupados en ciudades-reino.

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada 1 y si su contenido es violento 2, discriminatorio 3, si tiene lenguaje soez 4, si se enseña el uso de drogas 5, si muestran situaciones de miedo 6 o sexo explícito 7.



SILVERFALL

ROL • La ciudad de Silverfall ha caído, pero no todo está perdido. Al frente de un grupo de héroes lucharemos por reconquistarla.

Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

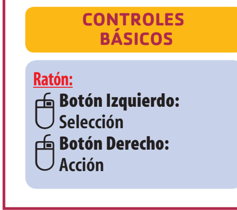
La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.



CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Silverfall» está concebido para evolucionar al personaje principal, y eso lo lograremos

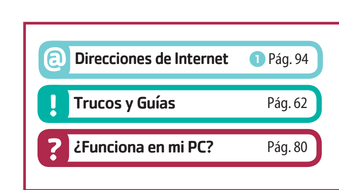
La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.


Computer
Hoy
Juegos

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 9,23 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)



Silverfall

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 FAX: 91 789 35 60
PRODUCTOR: Monte Cristo
DESARROLLADOR: Monte Cristo
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un desarrollo tan sencillo como cautivador que nos tendrá atrapados sin remedio desdel el principio. Si bien le lastra algo la pobre inteligencia artificial de los enemigos, a la postre resulta largo, muy completo y divertido.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,05**
	Gráficos	**13%**		**9,23**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
	Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**6,43**
	Música	2%	Buena	8,00
	Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
	Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
	Jugabilidad	**38%**		**7,95**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
	Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
	Argumento	4%	Interesante	9,00
	Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
	Intensidad	3%	Trepidante	9,00
	Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Media	5,00
	Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
	Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		**9,00**
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (8.822,6 Megabytes)	10,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Completo (A,B,C,D,G,H,I,J)	**8,00**
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,48**
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**10,00**
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		**8,65**
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 razas y todo un mundo por explorar	8,00
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		**8,05**
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**	Notable		**8,05**
12	**PRECIO/CALIDAD**	Suficiente		
	Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,05 = 6,20 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,05=6,20=Suficiente	

Indice	hasta		
	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente




Computer
Hoy
Juegos



ARMA
ARMED ASSAULT

ACCIÓN • Una pequeña isla del Atlántico es el escenario donde las tropas de la libertad luchan contra la tiranía. ¿Te apuntas?

Bohemia Interactive es un grupo de programación ya veterano que alcanzó un éxito sin precedentes con el juego «Operation Flashpoint» para PC. Un título, y sus expansiones, que pueden ser considerados como la primera parte de este «ARMA Armed Assault» y que, de la misma forma, reproducía con una fidelidad sobrecogedora la tensión y crudeza de la guerra moderna.

Ahora, hemos cambiado de escenario y los territorios de la antigua Unión Soviética han dejado paso a una isla del Atlántico. El reino de Sahrani del sur es rico en recursos naturales y un país próspero. Por desgracia, su vecino del norte, la República Democrática de Sahrani, ha decidido romper las hostilidades al descubrir que las tropas de su vecino son entrenadas por un pequeño contingente de los Estados Unidos.

Con este lío, la isla del Atlántico donde conviven estas dos naciones se ha convertido en un auténtico polvorín. Como →

Con este juego de acción viviremos en primera persona el realismo y crudeza de la guerra moderna, con apasionantes batallas, escaramuzas y emboscadas que pueden costarnos más de un disgusto.



REALISMO TOTAL

Los Apache son helicópteros de ataque que nos permiten barrer convoys enteros, o reducir la resistencia del enemigo cuando se atrinchera en algún enclave.

Los tanques desgastan al enemigo desde puntos alejados y gracias a su blindaje podrán resistir el embate de los soldados más fácilmente.

Los nidos de ametralladora flanquean las bases de nuestro ejército y podremos usarlas cuando los enemigos se acerquen. Ojo que la munición no es infinita.

Los camiones transportan tropas para reforzar algún flanco del frente de batalla. Son bastante lentos y complicados de manejar, pero con tiempo y paciencia...

Si las cosas se complican móntate en un Apache y barre de enemigos zonas enteras gracias a su ametralladora y a los misiles armados a ambos lados del fuselaje. ¡¡Parece de verdad!!



Para apuntar con precisión es casi obligatorio echarnos cuerpo a tierra y, apoyando los brazos, apuntar con la mirilla telescópica. Así será muy difícil que fallemos.

"«Armed Assault» es tan real, que un solo disparo puede mandarnos al otro barrio"

➔ miembro del ejército de los Estados Unidos allí destacado, tendremos que completar las 21 misiones que forman parte del modo campaña y luchar por la victoria sobre la República Democrática de Sahrani.

CÓMO SE JUEGA

El principal objetivo que debemos cumplir cuando jugamos con «ARMA Armed Assault» es sobrevivir en las duras condiciones de la batalla utilizando cualquier recurso que el juego ponga en nuestras manos. Y como ocurre en la guerra, tendremos que seguir órdenes muy concretas y cumplir con los planes ideados por el estado mayor.

El juego nos permite un amplio abanico de posibilidades antes de entrar en combate. Así, podemos completar el tutorial y saltar a unas pequeñas misiones que nos van a venir muy bien antes de dar el salto al modo campaña. Verdadero cogollo de la historia donde se desarrolla toda la acción.

Allí tendremos que realizar todo tipo de misiones a los mandos de los ingenios más increíbles. Desde emboscadas en carreteras secundarias, a la infiltración en bases enemigas para sabotear sus instalaciones o la defensa de bases americanas que son atacadas por un ejército de fanáticos del norte. Según el cometido, podremos pilotar distintos vehículos como jeeps, coches, camiones de transporte, helicópteros de ataque y rescate, tanques o lanchas fueraborda. Todo vale con tal de alcanzar el objetivo.

Como es obvio, manejarlos no será tarea sencilla y en el caso de los helicópteros, por ejemplo, practicar unas cuantas horas es fundamental o besaremos el suelo en más de una ocasión.

Las misiones, en ocasiones, no suelen desarrollarse en lugares cercanos a la base por lo que antes de nada tendremos que transportarnos hasta allí. El mapa, por tanto, es fundamental y los recursos cartográficos son una herramienta de primera necesidad cuando andamos en medio del campo buscando el objetivo.

El escenario tiene cerca de 400 Km^2 y tiene de todo: montañas, desiertos, bosques frondosos, ciudades, ríos navegables y centenares de kilómetros de costa donde las tropas afines al reino de Sahrani pueden desembarcar.

Como juego que busca el realismo, decir que aquí los balazos no son de fogueo y un solo disparo puede mandarnos, literalmente, al otro barrio sin mediar una segunda oportunidad. Es por eso que debemos buscar, siempre, la seguridad y no el heroísmo.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
W A S D: **Movimiento**

Ratón:
Botón Izquierdo: Ataque primario
Botón Derecho: Disparo de precisión
Botón Rueda: Aceptar opción

ASÍ SE JUEGA: LA GUERRA EN PRIMERA PERSONA



1 **Una emboscada con un lanzamisiles** es mucho más sencilla. Colocamos un obstáculo en la carretera y cuando pare... ¡¡Boum!!



2 **Un blindado necesita varios soldados** que lo manejen: conductor y artilleros.



3 **El mapa es muy completo** y nos señala cada centímetro de isla con una precisión brutal.



6 **Es posible rearmarse** a lo largo de la misión con cajas especiales o en coches y camiones.



7 **Los camiones son muy útiles** para trasladar refuerzos de la base al campo de batalla.



Los Blackhawk son poderosos helicópteros que se utilizan en misiones de rescate. En las ciudades, manejarlo, es todo un desafío que a buen seguro nos tendrá horas y horas pegados a la pantalla del PC.

VALORACIÓN

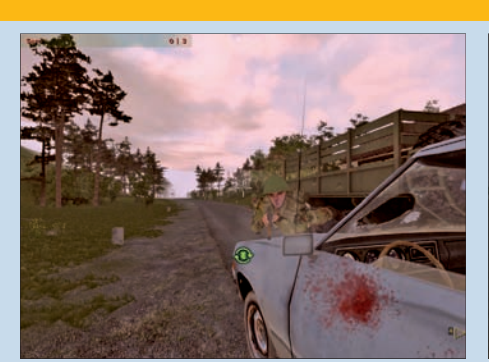
Si disfrutas con los juegos de guerra y te pirra pensarte las cosas dos veces, recorrer kilómetros y kilómetros hasta llegar al objetivo y pilotar los ingenios de guerra más avanzados del mundo, «ARMA Armed Assault» es el título que estabas esperando.

Sus escenarios son impresionantes, de grandes y detallados, las misiones divertidas y sencillas de comprender, los controles los justos y típicos de los juegos de acción 3D (WASD), y un realismo fuera de toda duda que nos mantiene en constante tensión.

Precisamente la ambientación es tan soberbia que la isla parece tener vida propia al margen de lo que hacemos nosotros, y todo eso se siente, por ejemplo, al realizar algunas misiones como las emboscadas: ¡¡escucharemos llegar al enemigo desde lejos!!

Lástima que requiera de un PC potente para ponerlo a tope de calidad aunque, como ya ocurriera con «Operation Flashpoint», tendremos tiempo de mejorar el ordenador porque estamos ante un juego que puede tenernos entretenidos durante muchos, pero que muchos meses. Genial.


Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



4 Si somos imprudentes moriremos ya que en este juego con un solo disparo basta.



5 Cuando el Blackhawk aterriza debemos correr rápidamente antes de que sea atacado.



8 El grupo es esencial para vencer, por eso, las órdenes deben buscar siempre su seguridad.



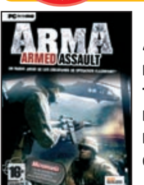
9 Si sufrimos una emboscada debemos escapar con los supervivientes como sea.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win 2000/XP)



ARMA Armed Assault

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Bohemia Interactive
DESARROLLADOR: 505 Games
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sensacional juego de guerra que busca el realismo por encima de todas las cosas. Su gigantesco mapa, las decenas de armas y la cantidad de vehículos que podremos controlar le convierten en el mejor en su género.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,30**
Gráficos	**13%**		**9,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 40	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.747,03 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2,04 Megabytes	7,14
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,32**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,59**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Un escenario de 400 Km2, 21 misiones y más de 30 vehículos	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick, Pad de control	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/100 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,61**
Corrección positiva		La sensación de guerra es total	0,40
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,01**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 9,01 = 4,43 = Suficiente		



SUPREME COMMANDER

ESTRATEGIA • La galaxia tiembla ante una guerra que sólo el mejor Comandante de todos los tiempos puede parar. ¿Eres tú?

Todo empezó hace más de mil años, con un conflicto que dividió a la Humanidad en tres bandos y que se recrudece aún más con el paso del tiempo. La guerra infinita la llaman, y así parece que será, pues nadie está dispuesto a ceder ante los ataques del enemigo, ni abandonar la frenética carrera de investigación tecnológica para crear nuevas armas mucho más destructivas. Ninguna negociación es posible.

La única esperanza para evitar la aniquilación total del universo es la llegada de un comandante capaz de liderar a su facción y someter a sus adversarios. Tú has de ser ese hombre.

CÓMO SE JUEGA

«Supreme Commander» es un título de estrategia con una trama de fondo más compleja de lo que aparenta que combina en su desarrollo las batallas en tiempo real con la creación de unidades.

El modo campaña nos presenta a tres facciones enfrentadas entre sí en una guerra a escala planetaria. Las unidades con que cuenta cada una de ellas, –la United Earth Federation, la Cybran Nation y la Aeon Illuminate–, son fruto de sus programas de investigación, por tanto se diferencian tanto en características como en aspecto, aunque al final su rendimiento en batalla es muy parecido.

El desarrollo se convierte en una sucesión de misiones que debemos cumplir al mando de la facción que hayamos escogido. Entre otras cosas, tendremos que destruir bases enemigas con un número de unidades concreto o crear un ejército de cero para asegurar el control de una zona. Clave para el cumplimiento de



1 La unidad principal de cada ejército es un robot, que además de combatir fieramente es el constructor de edificios.



«Supreme Commander» es estrategia a gran escala, donde vencerá el jugador que sea más rápido y efectivo a la hora de construir. Además, está optimizado para utilizar dos monitores a la vez.

estos objetivos será el papel que desempeñen los comandantes supremos de cada bando, siempre en primera línea de combate, dando las órdenes y organizando al grueso del batallón.

Obviamente son las unidades principales y se mueven por el campo de batalla montados en gigantescos robots bípedos, al estilo de los "Mechs". Aparte de combatir fieramente tienen una particularidad, y es que son los encargados de construir los edificios y estructuras en el juego.

En cuanto a los recursos, se encuentran repartidos por diversas zonas del escenario y adoptan la forma de yacimientos a explotar mediante la construcción de pozos. Sin embargo, para que funcionen será necesario disponer de la energía suficiente, cosa que conseguiremos al construir baterías alrededor de la base.

Una vez que contemos con un flujo energético y recursos estables, podremos empezar a levantar edificios. El comandate supremo, a bordo de su robot, puede plantar tres tipos diferentes de fábricas destinadas a la creación de unidades de tierra, mar o aire, respectivamente. Es básico que antes de lanzarnos a la construcción masiva sepamos qué ventajas y desventajas ofrece cada una, para de esta manera combinarlas y conformar un ejército fuerte, variado y equilibrado. ➜

ASÍ SE JUEGA: TRES FACCIONES PARA UNA GUERRA A ESCALA MUNDIAL



2 Defender la base es capital y lo haremos con células de energía y un muro de contención.



3 Construir es muy sencillo, basta con elegir el lugar, tener recursos y seleccionar el edificio.





4 El mapa táctico es muy útil para conocer la ubicación de nuestras tropas de un solo vistazo.



5 Por tierra, mar y aire parte la ofensiva; no hay límites y sí imaginación para idear tácticas.

6 Si nuestro robot cae derrotado, perderemos. Si no permitimos que salga de la base, evitaremos que acabe hecho añicos.



La mayoría de los objetivos persiguen la destrucción de las fuerzas enemigas. Para montar nuestros ataques contamos con un gran número de unidades, listas para cumplir nuestras órdenes.

➜ Si de algo no debemos olvidarnos es de proteger lo más valioso que tenemos: nuestra base de operaciones. Afortunadamente, en «Supreme Commander» podremos levantar buenas defensas a modo de muros de contención o montar cañones automáticos, que dispararán a todo enemigo que se acerque.

Una de las características más originales de este título es la posibilidad de coordinar a un gran número de unidades en pantalla. Habilitando un poderoso zoom, podremos observar todos los detalles del mapa desde la lejanía. Nuestro ejército y el del enemigo, a vista de pájaro, aparecerán representados por iconos de colores para un fácil reconocimiento. Además, en el caso de que tengamos varias frentes abiertos, seguiremos todos los combates si ampliamos la vista al máximo posible. Gracias a esto podremos realizar las mismas acciones que si estuviéramos a pie de batalla, ejerciendo un control total de cada escuadrón y creando un sistema de órdenes, a modo de macros, a fin de realizar varias operaciones con tan sólo pulsar un botón.

VALORACIÓN

Basado en el concepto clásico de la estrategia en tiempo real, construir y combatir, «Supreme Commander» aprovecha al máximo la tecnología tridimensional para diferenciarse del resto.

Se ha trabajado mucho el apartado visual, con decenas de unidades en pantalla a la vez, muy detalladas y zurrándose entre sí. Aunque la gran novedad es el potente zoom, que nos permite pasar de una vista aérea de todo el mapa hasta un primer plano de la acción en apenas segundos. Su utilidad es enorme, ya que permite un control total de nuestro ejército, incluso si las unidades están muy distanciadas unas de otras. Eso sí, el rendimiento se verá afectado, ya que redibujar el mapa exigirá demasiado a los PC menos potentes.

En lo concerniente al desarrollo y mecánica de los combates, estamos ante un tipo de estrategia seria, aunque no excesivamente profunda. Las tres facciones muestran diferencias entre sí, aunque no lo suficiente como para provocar tácticas distintas. Cierto es que contamos con numerosas unidades de tierra, mar y aire, pero los ejércitos son muy parecidos en el fondo. Donde sí hay variedad es en el diseño de las misiones, exclusivas para cada facción y con una dificultad ajustada.

«Supreme Commander» es original, sencillo, muy divertido y completo, gracias a su gran cantidad de unidades y misiones.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Supr: Mostrar todo el mapa
Fin: Movimiento
Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Órdenes

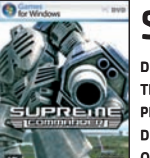


La ambientación futurista resulta muy atractiva, tanto en los escenarios como en el diseño de las unidades de combate.

Direcciones de Internet Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 64
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win XP SP2/Vista)

RESULTADOS DEL TEST



Supreme Commander

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 **FAX:** 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Gas Powered Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todo los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Estrategia clásica, pero con elementos novedosos, como ese fenomenal zoom que da otra perspectiva y control de los combates. Las tres facciones con sus correspondientes misiones, 40 en total, dan para mucho y bueno.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,35**
Gráficos	**13%**		**8,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,14**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,29**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq-games.com/es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.224,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,66**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 campañas, 3 facciones y más de 100 unidades	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,09**
Corrección positiva		Poder luchar a escala planetaria	0,50
		El soporte para dos monitores	0,40
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,99**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,99 = 5,55 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos

EXPANSIÓN

LOS SIMS 2
Y LAS CUATRO ESTACIONES

SIMULACIÓN • EXPANSIÓN • Escoge tu estación favorita y disfruta de ella y de tus Sims con las actividades más divertidas.



Tras cuatro expansiones que nos han permitido estudiar en la universidad, salir de "marcha" todas las noches, montar nuestros negocios o criar lindas mascotas, ahora le toca el turno a las estaciones del año. A los invierno, primavera, verano y otoño que llevan y traen el frío y el calor aleatoriamente durante los doce meses de la vida Sim. ¿Objetivo de esta expansión? Pues no resfriarnos con las heladas invernales, ni quemarnos con el sol de verano.

CÓMO SE JUEGA

La quinta expansión de «Los Sims 2» centra todos sus esfuerzos en hacernos salir de la casa para disfrutar del exterior. De nuestro jardín, del centro comercial o de la zona de juegos dentro de un virtual año Sim que consta, como el nuestro, de cuatro estaciones bien diferenciadas.

Ahora, al arrancar el juego podremos ver que tenemos un nuevo botón en la parte superior de la pantalla, cuando estamos todavía en la vista del barrio. Al pulsarlo, nos descubre un menú en el que es posible elegir el orden en que se van a suceder las estaciones. Y aquí podemos decantarnos por lo que más nos guste, pero siempre recordando que sólo podemos elegir cuatro.

De esta forma, es posible iniciar el año con el verano, luego seguir con la primavera y otoño, y finalizar con el crudo invierno. O repetir alguna estación.

Una vez dentro del juego todo arranca, sin mayores problemas y nos encontramos ante nuevos desafíos para nuestros Sims.

1 Podemos elegir qué estación inicia el año en cada barrio. Aquí hemos elegido verano, otoño, invierno y primavera.



Invierno, primavera, verano y otoño protagonizan la última expansión de «Los Sims 2». Ahora, por fin, podremos vestir a nuestros protagonistas según la época del año. ¿Hace frío? Gorro y anorak.





La primavera es la temporada en que nace la vida y nos brinda la oportunidad para plantar esos bonitos pimientos que después utilizaremos para cocinar los gazpachitos de verano.

Mientras siguen disfrutando del calor de su hogar, de vez en cuando, salen también al patio a jugar o a descansar.

A partir de ahora tendremos una nueva preocupación, será obligatorio tener en cuenta el tiempo que hace en el exterior para realizar ciertas actividades y, lo más importante, saber qué ropa vamos a ponerles. Y es que si en pleno invierno, tras una nevada de justicia, se nos ocurre sacar al Sim con mangas de camisa o pantalón corto, lo más seguro es que cuando vuelva a casa lo haga resfriado y acabe en la cama reponiéndose de tamaña imprudencia. O al revés, que en pleno verano los expongamos demasiado al sol y acaben achicharrados como los turistas europeos que visitan Mallorca.

Cada estación, además de la ropa específica, dispone de un catálogo de fenómenos atmosféricos que nos ayudan a intuir la forma en que debemos proteger a los Sims de las inclemencias meteorológicas: lluvia, aguacero, heladas, nieve, ventiscas y soles relucientes que iluminan la pantalla de nuestro ordenador.

«Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones» viene cargado de actividades exclusivas que pueden realizarse, sólo, en determinados momentos del año. Cazar, pescar, plantar y recolectar hortalizas y frutas, jugar con la nieve, ➜



Los más jóvenes disfrutarán de la nieve: tirándosela a la cabeza, haciendo un muñeco de nieve, "pintando" ángeles en el suelo nevado... ¡¡Que no pare la diversión que la cosa promete!!

ASÍ SE JUEGA: QUÍTATE EL ABRIGO Y PONTE EL BAÑADOR



2 La primavera tiene inconvenientes como que una helada eche a perder nuestros pimientos.



3 En otoño caen las hojas de los árboles y tendremos que recogerlas y, después, quemarlas.



4 Los chavales se vuelven locos con la nieve y dibujar ángeles les reportará felicidad.



5 Aunque granice fuera de la casa, debemos preocuparnos por mejorar nuestros Sims.



6 En verano se acabó el abrigo y lo más refrescante es buscar el agua de nuestra piscina privada. ¡¡Viva el bañador y las chanclas!!



Un encuentro de pareja en la nieve puede reportarnos muchas ventajas, como que aumente el aprecio entre los dos y que se añadan algunos puntos a nuestro marcador de logros.

➜ bañarse en la piscina, recoger los rastrojos, hacer muñecos de nieve, etc., son nuevas acciones que ayudan a salir de la casa y respirar aire puro, y nos hacen olvidar las cuatro paredes en las que han vivido nuestros queridos Sims durante los últimos años.

Por supuesto, los creadores de la saga no se han olvidado de añadir objetos especiales que nos van a permitir disfrutar del frío y el calor a lo largo de las distintas estaciones: pistas de patinaje sobre hielo, pozos de los deseos, invernaderos o toboganes para la piscina.

Obviamente, todo este arsenal de novedades no puede distraernos de la tarea principal que tenemos encomendada, esto es, cuidar de nuestros Sims para que evolucionen correctamente a lo largo de sus años de vida.

VALORACIÓN

«Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones» parece que no cambia muchas cosas a primera vista aunque, a la hora de jugar, lo notamos desde el principio. Y es que con el paso de las estaciones, tendremos una noción mucho más clara de que el tiempo está pasando para nuestros Sims, con inviernos que suceden al otoño y nevadas que vaticinan la explosión de vida que supone la primavera. Además, el hecho de adecuar la ropa a la época del año nos condiciona bastante a la hora de jugar, sobre todo, porque hasta ahora ese tipo de cuestiones no se habían tenido en cuenta en ninguna de las expansiones anteriores.

De la misma forma, jugar ahora es mucho más variado y divertido ya que ciertas actividades sólo pueden realizarse en épocas concretas, lo que facilita alternar la pesca, caza o recolección con el cuidado que debemos dispensarle a nuestro Sim. Ya sabéis, sus necesidades fisiológicas y demás.

Por cierto, el juego nos avisa antes de empezar que las partidas que creemos a partir de ahora no serán compatibles con sus expansiones anteriores. Es decir, que si desinstalamos «Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones», será imposible recuperar alguna partida guardada de «Abren Negocios», «Noctámbulos», «Universitarios» o «Mascotas. Así que mejor hacer un "back-up" de seguridad.

Por lo demás, estamos ante una expansión realmente divertida y que hace más real la experiencia de jugar con «Los Sims 2».



¡Qué bonita es la primavera! En esta época del año los Sims se lanzan a pescar y a realizar todo tipo de actividades al aire libre.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
W A S D: Mover cámara
Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Abrir menú
Rueda Ratón: Cámara libre

Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win ME/XP)



Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones

Requiere «Los Sims 2» para funcionar
DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Quinta expansión que añade jugosas mejoras como la incorporación de las estaciones al año Sim. Todo un cambio que mejora el aspecto y la diversión general de la serie y suma nuevas actividades condicionadas por el clima.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,66**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (754,05 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,72**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Nuevo vestuario y cuatro estaciones reales	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,40**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,40**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,40 = 3,57 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos

TOP SPIN 2

DEPORTIVO • Federer ha encontrado la horma de su zapato, estás haciendo tu mejor tenis y te da igual el tipo de pista. Primer break...

Hace algo más de dos años apareció para PC la conversión del exitazo en Xbox, «Top Spin», un juego de tenis que, sin renunciar a la simulación, destacaba por su capacidad para ofrecernos partidos vertiginosos y muy divertidos con un control muy sencillito.

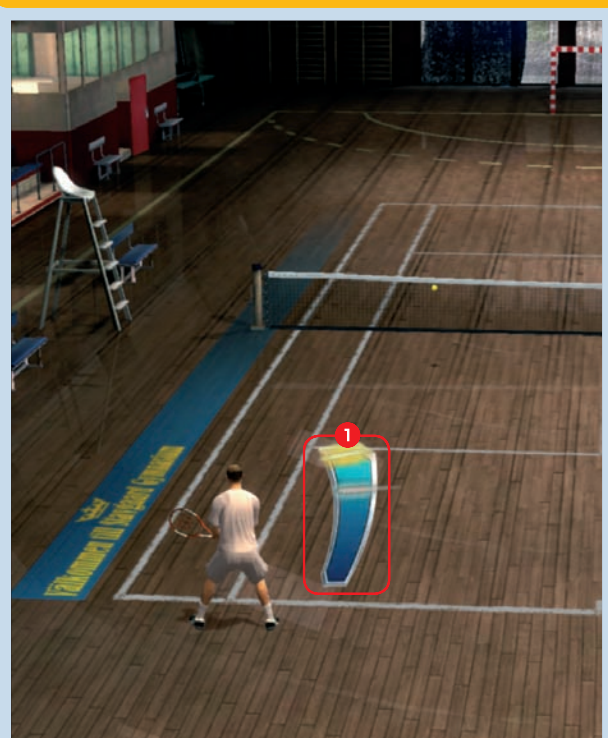
Con semejantes credenciales no era difícil predecir una nueva entrega y, finalmente, «Top Spin 2» ya está en las estanterías. Vamos a tener tenis del bueno para rato compitiendo contra las 24 mejores raquetas del momento, tanto del circuito masculino como femenino. Destaca la presencia de figuras como el suizo Federer o la explosiva Sharapova.

¿El objetivo? Por supuesto, encaramarnos al número uno de la clasificación ATP, y mantenernos. Para eso habrá que ser bueno en todo tipo de superficies y ganarles a todos.

CÓMO SE JUEGA

Con independecia del modo de juego que seleccionemos o del tenista que manejemos, ya sea de élite o uno de laboratorio creado por nosotros mismos, dominar el tipo de juego que propone «Top Spin 2» requiere muchas horas de práctica; al menos, si se quiere hacer un tenis perfecto. ¿Implica esto machacarnos a entrenar para dominar cada golpe antes de afrontar el primer partido? ¿Desesperarnos hasta hacernos con los controles? Rotundamente no. Significa que las posibilidades son enormes y hay tal variedad de recursos para pegar a la bola que tardaremos

ASÍ SE JUEGA: EMPIEZA LA CARRERA DE CAMPEONES



1 **Los golpes especiales son difíciles** de realizar, ya que habrá que soltar el botón justo cuando el indicador (1) llegue arriba.



2 **Podremos comprar mejores raquetas** o calzarnos las zapatillas más "fashion" del circuito.



3 **Los entrenamientos son tan divertidos** como dedicarnos a derribar bolos a derechazos.



4 **Los partidos de dobles** nos exigen una perfecta compenetración con nuestro compañero.



5 **El modo carrera es un gran desafío:** crear un tenista y meterle arriba de la clasificación ATP.



Una combinación perfecta de diversión y simulación para luchar contra los grandes de la ATP.

Encontramos a Carlos Moyá entre los elegidos pero... ¿dónde leches está Rafa Nadal?



Habrá que programar la semana: entrenar o competir. Además, podemos leer los correos.



Hay que entrenar duro para mejorar nuestros golpes, pero con estos minijuegos resulta muy ameno.

bastante en descubrirlos todo. Esto hace cada partido diferente.

Los controles son los habituales: un botón para volear, otro para cortar la bola, con un tercero la "liftamos" y un cuarto queda para ejecutar globos. Lo complicado llega cuando queremos realizar "golpes arriesgados", que requieren de la combinación de dos botones: se pulsa Espacio mientras se presiona uno de los cuatro botones principales, hasta que el indicador que aparecerá alcance la zona alta, entonces soltamos el botón para ejecutar este golpe ganador. Esta barra también se utiliza para sacar, y hay que cogerle el punto para meter un servicio potente y bien colocado.

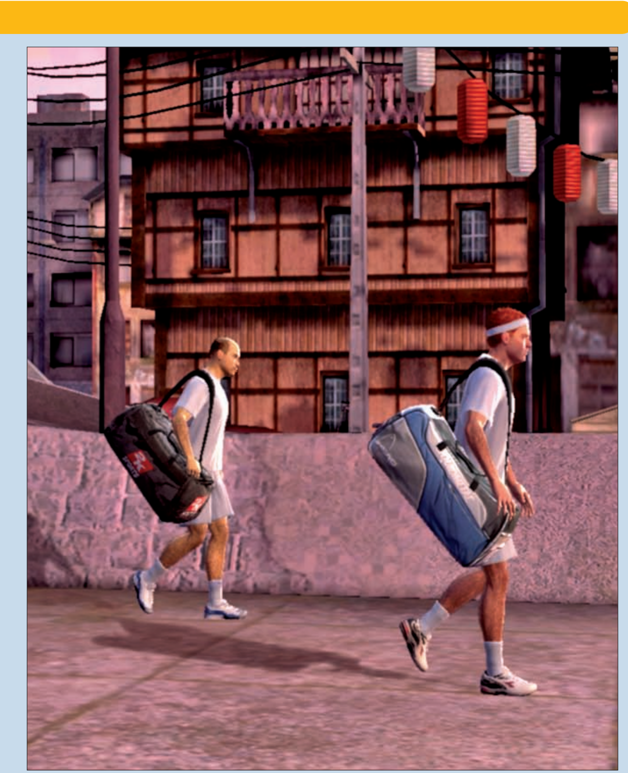
Contratando un entrenador podremos mejorar nuestra técnica con el drive, volea, revés o servicio, a medida que superemos las pruebas que nos irá imponiendo.

VALORACIÓN

«Top Spin 2» consagra una saga mejorando lo aparentemente inmejorable. Es decir, divertirnos aún más jugando un tenis realista, pero directo y sencillo, además de magníficamente ambientado.

Si encima podemos medirnos a Federer, Roddick, Venus Willians, etc., nos marcaremos unos partidazos de aúpa, alucinando con el parecido y viéndoles calcar sus movimientos característicos.

Por modos de juego, opciones y fácil manejo captará a los fans del tenis... y a muchos más.



6 **Competiremos en todo tipo de pistas,** desde las humildes canchas de los barrios a la mítica hierba de Winbledon.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Globo
Botón 2: Volea
Botón 3: Bola cortada
Botón 3: Bola liftada

Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)



Top Spin 2

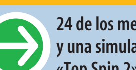
DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: 2K Sports
DESARROLLADOR: PAM Development
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, Nintendo DS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



24 de los mejores talentos de la ATP, muchos y variados modos de juego y una simulación tan realista como divertida, son las claves que harán de «Top Spin 2» el rey del tenis. Lástima que se olvidaran de Nadal.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,57**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,53**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 0133 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.649,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,16**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	24 jugadores profesionales	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,28**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,28**
PRECIO/CALIDAD	Bien		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,28 = 3,62 = Bien		

SILVERFALL

ROL • La ciudad de Silverfall ha caído, pero no todo está perdido. Al frente de un grupo de héroes lucharemos por reconquistarla.

Nelwë es un mundo dividido por la tecnología y la magia. Ambos poderes tienen sus partidarios y detractores, enfrentados entre sí y agrupados en ciudades-reino. La rivalidad es cada vez más enconada, circunstacia que aprovecha la Sombra de la Muerte para alimentar más el odio, y evitar así que nadie repare en su oscuro propósito: conquistar Nelwë.

Como seguidores de la magia, debemos evitar que nuestra facción sucumba ante las hordas del mal, sirviéndonos de nuestras habilidades nigrománticas y el manejo de las armas.

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Silverfall» está concebido para evolucionar al personaje principal, y eso lo lograremos esencialmente mediante el feliz cumplimiento de diferentes misiones.

Pero, ¿cómo empezamos a forjar a nuestro avatar? Pues por el principio, es decir, partiendo de cero y asignándole desde el tono de su piel al peinado que exhibirá. Aunque lo verdaderamente importante llega con decisiones más transcendentes, como la elección de la raza, que si bien no es determinante para el devenir del juego, sí tiene su peso según el tipo de clase por el que optemos.

Nuestro sino en el mundo de «Silverfall» será avanzar siguiendo un guión predeterminado, cuyo fin es ir evolucionando a nuestro personaje de forma medida. Combatir con armas o magia será la decisión primordial a tomar. Ambas opciones se desarrollan mediante un esquema de árbol que, al progresar, permite ir escogiendo habilidades defensivas u ofensivas avanzadas.

La mecánica de juego nos reta a cumplir aquellas misiones que nos encomendarán los personajes que vayamos encontrando. Si las completamos, nos reporta-



1 **Personalizaremos la clase del personaje** mientras avanzamos en el desarrollo. Mago, arquero o guerrero son las comunes.



Un gigantesco mundo acoge este juego de rol, donde nos esperan muchas misiones y enemigos.

El diseño de los personajes es genial, prácticamente parecen sacados de un cómic.

rán, por un lado, experiencia para subir de nivel y, por otro, dinero para comprar objetos.

Hay muchas formas de conseguir equipo Los enemigos que aniquilemos pueden dejar piezas de armadura o armas, aunque también podemos visitar a diferentes mercaderes repartidos por Nelwë, que venden pociones para recuperar la salud y maná.

El mapa tiene unas dimensiones considerables y da cobijo a más de 100 criaturas de todo tipo. Enemigos muy peligrosos algunos de ellas, que nos exigirán un buen equipamiento y algún que otro aliado para derrotarles.

VALORACIÓN

«Silverfall» entra por los ojos. Goza de un diseño primoroso, con personajes y escenarios muy variados, que algunos ordenadores pueden tener problemas para mover.

Como título de rol es bastante completo, ya que presenta más de 130 habilidades y hechizos, con los que poder configurar un avatar enteramente a nuestro gusto. Sin embargo, no es un juego original, y también adolece de una pobre inteligencia artificial en los enemigos. Por ejemplo, si huimos dejarán de perseguirnos al instante, lo cual resulta bastante ilógico.

De todos modos estos pequeños defectos no han de restarle méritos a un título tan divertido y grato de jugar, gracias a su sencillez y a la belleza del mundo por el que nos movemos. Su entretenido desarrollo nos atrapará a las primeras de cambio.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Mover, atacar
- **Botón Derecho:** Ataque especial



Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: EVOLUCIONA A TU HÉROE



2 Cuatro son las razas a elegir: Humanos, Trolls, Elfos y Goblins. Todas bien distintas.



3 Hay infinidad de misiones que recompensarán nuestros esfuerzo con dinero y objetos.



4 El equipo resulta esencial para sobrevivir en Nelwë. Los mercaderes nos proveerán.



5 Los jefes finales son complicados, golpean duro y son tremendamente resistentes.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)



Silverfall

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Monte Cristo
DESARROLLADOR: Monte Cristo
OTRAS VERSIONES: No



¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un desarrollo tan sencillo como cautivador que nos tendrá atrapados por sus pinceladas de buen rol. Además, es de los juegos que le permiten a uno avanzar rápidamente y divertirse eliminando goblins sin parar.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,05**
Gráficos	**13%**		**9,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,95**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Media	5,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (8.822,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,48**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 razas y todo un mundo por explorar	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,05**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,05**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,05 = 6,20 = Suficiente



AGATHA CHRISTIE
ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

AVENTURA • ¿Cuántos pasajeros tenían relación con la víctima? ¿Quién y por qué le quería muerto? ¿Puede volver a matar? ...

Estamos ante la adaptación de uno de los relatos de misterio más celebrados de Agatha Christie, "Asesinato en el Orient Express", que cuenta con los ingredientes perfectos para una aventura de estas características: un enigmático crimen, un plantel de extravagantes pasajeros y, al mando de las investigaciones, una de las mentes más brillantes y sagaces de la literatura, el inigualable Hercules Poirot.

Además, el videojuego incorpora un elemento inédito en la trama, en este caso otro personaje decisivo, Antoinette Marceu, la joven a la que encarnamos. A través de ella, debemos ayudar al archifamoso detective a desvelar las claves del terrible asesinato.

CÓMO SE JUEGA

¿Por qué una empleada del Orient Express se convierte en ocasional detective? Básicamente por necesidad y deseo expreso del propio Poirot, quien aquejado de algunas dolencias no puede abandonar su compartimento privado. Antoinette se convertirá así en sus ojos y oídos, investigando

ASÍ SE JUEGA: DESCUBRE EL MOTIVO Y TENDRÁS AL ASESINO



1 Antoneitte Marceau es la aprendiz de detective que llevará la investigación. Observar y analizarlo todo serán sus armas.



2 Debemos extaer información de los pasajeros formulándoles diversas preguntas.



3 Los puzzles son lógicos, aunque suelen ser muy simples y bastará con ser observadores.



4 El legendario Poirot nos aconsejará y nos revelará algunas pistas a lo largo de la aventura.



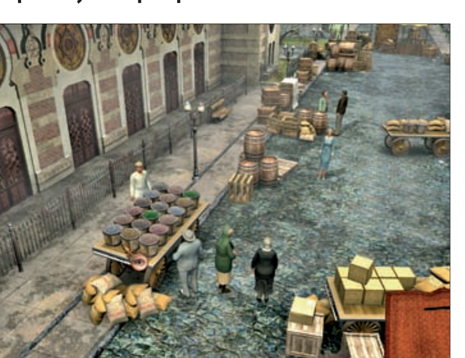
5 Belgrado será la primera parada y el primer reto a superar para descubrir al asesino.



Aventura al estilo tradicional, con un guión estupendo y múltiples puzzles a resolver.



No necesitaremos aprendizaje para jugar, ya que los personajes nos orientarán en todo momento.



Visitaremos diversos lugares de la ruta del Orient Express. En todos hay pistas que descubrir.



Las secuencias son muy útiles ya que nos ayudan a conocer la personalidad de los pasajeros.

sobre el terreno posibles pistas y sondeando a los pasajeros en busca de cualquier información útil que conduzca al asesino.

Explorar los diferentes escenarios del tren será uno de nuestros principales cometidos. Debemos someter todo a un profundo escrutinio y recoger cuantos objetos veamos. Éstos irán a engrosar el inventario, donde posteriormente podremos revisarlos con detenimiento, o combinarlos entre sí, para resolver la sucesión de sencillos rompecabezas que nos irán reportando las pistas que han de llevarnos hasta el criminal.

Tampoco debemos dejar pasar ni una sola oportunidad de interrogar a los pasajeros. Nos dirán muchas cosas, pero no siempre han de ser ciertas, así que es fundamental cotejar las declaraciones de unos y otros para saber quién puede estar mintiéndonos.

Según hagamos progresos en la investigación se crearán en un diario diferentes entradas, que nos ayudarán a conocer más profundamente los detalles del enigma que ya hayamos reunido.



6 Todo el mundo es sospechoso, tanto los viajeros como el personal del tren; hasta el revisor podría tener sus motivos.

VALORACIÓN

El punto de partida es inmejorable: un trama magistral, de aparente sencillez y llena de giros y puzzles que nos van enredando en un misterio fascinante. Buscar pistas, mantener ácidas conversaciones y resolver puzzles será nuestro cometido principal en un juego que, sin llegar a ser un desafío imposible, sí que nos lo pone complicado para encontrar las evidencias que deben servirnos para inculpar a uno de los pasajeros.

Si os gustan las aventuras, este juego resulta muy divertido y con una ambientación magnífica.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón: Movimiento

Botón Izquierdo: Acción

Botón Derecho: Diario

Direcciones de Internet 6 Pág. 94

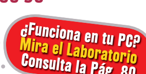
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)

Agatha Christie
Asesinato en el Orient Express

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: The Adventure Company
DESARROLLADOR: AWE games **OTRAS VERSIONES:** No






EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Peca de corto y lineal, aunque no nos faltarán emociones e interesantes puzzles que resolver. Con todo, lo mejor es la excelente trama sobre la que se arma el misterio, y que guarda una gran fidelidad con respecto al libro.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,40**
Gráficos	**13%**		**6,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Corta	4,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 40	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.269,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (C,D,G,H,I)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,28**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 protagonistas y 12 posibles asesinos	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,86**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Notable	**7,86**
PRECIO/CALIDAD		Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,99€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,99 / 7,86 = 2,54 = Sobresaliente		



STAR TREK LEGACY

SIMULACIÓN • Asume el mando y vive las batallas espaciales más espectaculares libradas por la tripulación del Enterprise.

Posiblemente "Star Trek" sea la serie con más seguidores de la historia de la televisión. Desde que se emitiera el primer capítulo en 1966, esta saga ha transcendido la pequeña pantalla y hemos podido seguir el destino de la mítica nave Enterprise y sus tripulantes, en una larga serie de películas, cómics, etc., además de generar una tremenda cantidad de artículos de "merchandising" para satisfacer la demanda de sus millones de seguidores. Por supuesto, la industria del videojuego no ha estado ajena a esta fiebre "trekkie" y varios son los títulos que se han publicado hasta la fecha.

«Star Trek Legacy» nos invita a participar en las espectaculares batallas espaciales, que tantas veces han vivido el señor Spock y compañía desde el puesto de mando. El objetivo: salvar el universo de cualquier amenaza.

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de este título, a medio camino entre la simulación y la estrategia, es un ambicioso recorrido por las diferentes temporadas que ha vivido esta serie. Nuestro cometido será cumplir misiones con objetivos muy variados a los mandos de diferentes naves: protección de un convoy, ataque a bases enemigas e incluso reparación y salvamento de naves aliadas, serán algunos de los retos a asumir.

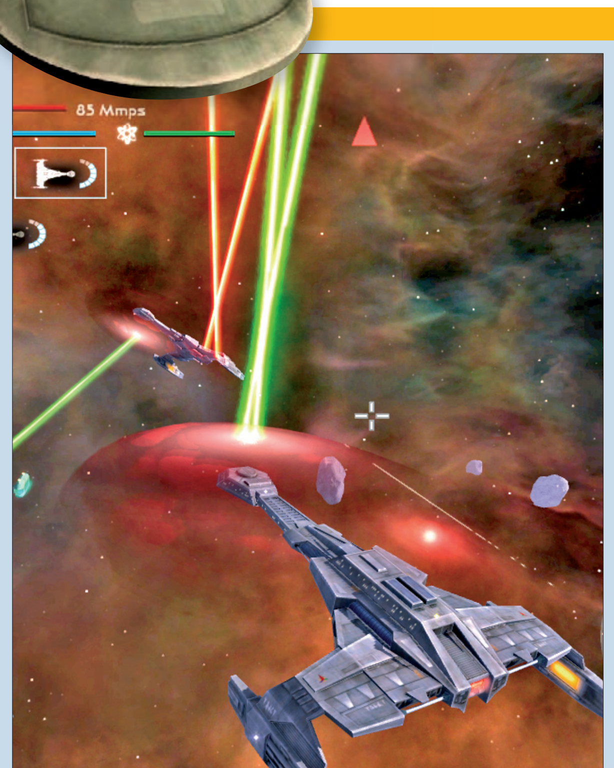
Los protagonista absolutos son los buques espaciales más ilustres de la saga. Aprender a manejarlos no nos costará mucho. Los controles son sencillos tanto para desplazar a las naves por el espacio como para atacar; basta con seleccionar el objetivo y situarse en una posición ventajosa.

Cada nave dispone de dos tipos de armamento y un escudo de protección. El láser nos servirá para ir reduciendo las defensas del adversario, minando sus escudos, mientras con los misiles destruimos el casco exterior.

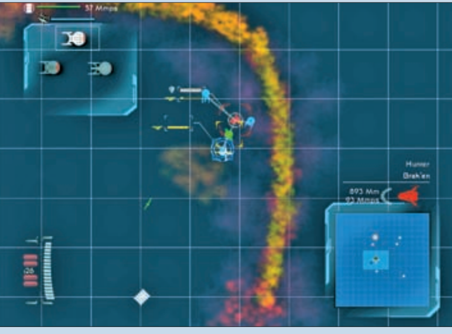
Con el tiempo podemos crear flotas de poderosas naves que nos ayudarán en las batallas. El secreto está en coordinarlas, ordenando que ataquen a un mismo objetivo, o asignándolas el rumbo más adecuado para orientarlas en el fragor del combate.

Estas escuadras parten de una base con más de 60 naves dis-

ASÍ SE JUEGA: A BORDO DEL ENTERPRISE



1 **Contamos con 60 naves,** todas con características y prestaciones diferentes. Los buques Kinglon tienen gran poder ofensivo.



2 **Situarse en el universo es esencial,** así que pulsamos M para orientarnos en el mapa general.



3 **Teletransportarse de un punto a otro** del espacio nos permitirá realizar ataques sorpresa.



4 **La nave se puede reparar** utilizando este sencillo menú, que nos mostrará su estado.



5 **Seremos líderes de escuadrón,** con poderes para coordinar y dirigir a nuestros compañeros.





ponibles, con importantes diferencias en cuanto a potencia, capacidad de disparo, maniobrabilidad e, incluso, resistencia a los ataques. Elegir bien será vital.

VALORACIÓN

«Star Trek Legacy» es principalmente un juego de simulación, aunque se agradecen los pequeños toques de estrategia con los que se ha querido avivar los combates, tan espectaculares como en la serie y muy entretenidos.

El guión captura el espíritu de los capítulos televisivos, lo que sería una garantía de historia interesante sino fuera porque no está traducido al castellano.

Como simulador espacial es muy completo, aunque a las batallas les falta intensidad y el control es poco realista. Pero en lo que de verdad triunfa, es en la variedad de misiones, que van mucho más allá de combatir.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparo láser

Botón Derecho: Misil

Teclado:

W S A D: Movimiento


Direcciones de Internet Pág. 94

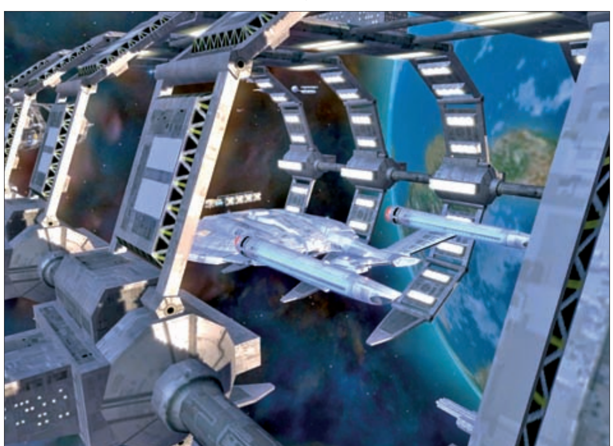

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



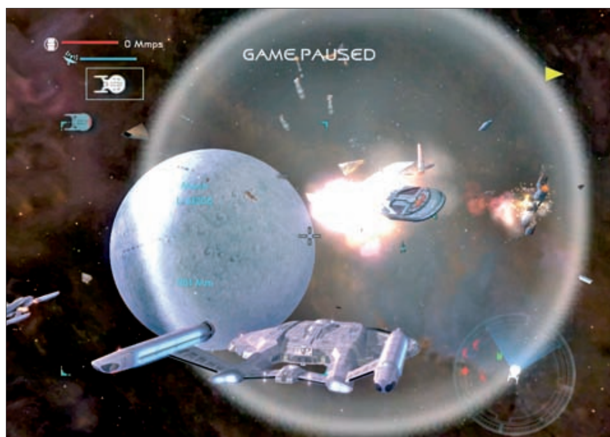
Simulación sencilla con toques de estrategia ambientada en los combates espaciales celebrados en la famosa saga.



El modo multijugador es fantástico ya que permite recrear batallas épicas. Cuatro razas diferentes y más de 60 naves nos esperan.



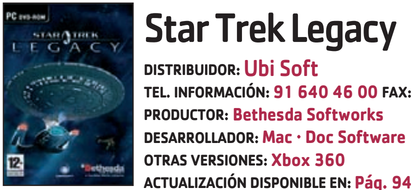
La ambientación está muy conseguida, ya que toma localizaciones, naves y situaciones típicas de Star Trek. ¡Mirad el Enterprise!



El juego ha salido en inglés, lo que resulta un problema para aquellos que no entiendan ni papa, pues no podrán disfrutar del guión.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP)



Star Trek Legacy

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Bethesda Softworks
DESARROLLADOR: Mac · Doc Software
OTRAS VERSIONES: Xbox 360
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un manejo simple de las naves, batallas espectaculares y el atractivo del universo Star Trek se combinan en este agradecido juego. Sin duda, un cóctel muy interesante, que divierte pese a no estar traducido al castellano.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,33**
Gráficos	**13%**		**8,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.153,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,62**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Toda la saga de Star Trek y 60 naves disponibles	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,46**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,46**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,46 = 6,03 = Suficiente		





ESTRATEGIA • Ni guerras del petróleo, ni de mercado, en el futuro quien tiene el agua domina el mundo.

Las funestas perspectivas que la comunidad científica ha transmitido en los últimos tiempos, acerca de los devastadores efectos que el anunciado cambio climático puede tener sobre las condiciones de vida en la Tierra, se plasman de alguna manera en el argumento de «Maelstrom», que nos pinta un futuro nada halagueño. La ciencia y los avances tecnológicos del siglo XXI se han ocupado principalmente del bienestar del hombre, erradicando las peores enfermedades y alargando su esperanza de vida, pero se han olvidado de la salud del planeta, y éste ha estallado en forma de terribles desastres.

El agua, más que nunca, es el bien más preciado, y disponer de las escasas reservas que quedan significa sobrevivir. Esto ha desatado una cruenta guerra por su control entre los Remanentes, supervivientes de la tragedia sin ningún recurso, y los Ascensión, una corporación que basa todo su poder en su avanzada tecnología. Para emperorar aún más el panorama, una raza

MAELSTROM

LA BATALLA POR LA TIERRA HA COMENZADO

ASÍ SE JUEGA: SOBREVIVE EN UN MUNDO APOCALÍPTICO



1 **Los héroes se controlan en tercera persona,** pulsando [Fin]; aparecerá una mirilla para disparar y las habilidades especiales.



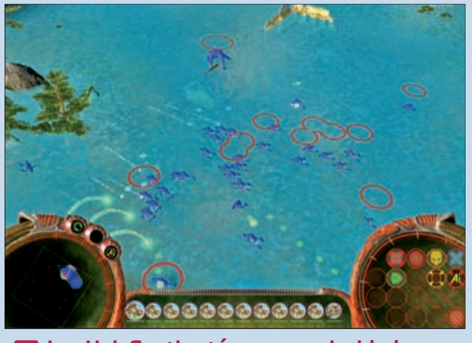
2 **Los Hai-Genti poseen un escudo protector** que consume agua cuando está activo.



3 **Los Ascension poseen unidades versátiles** que pueden pasar de terrestres a aéreas.



4 **El número cuenta, y mucho,** por eso conviene fabricar un potente ejército antes de atacar.



5 **Los Hai-Genti están en superioridad** porque sus unidades son más baratas que las del resto.



Tres formas de jugar distintas y de afrontar las campañas, en función del bando que escojamos.

Los escenarios son variados: peleamos en ciudades arrasadas, áridos desiertos o mesetas nevadas...



El interfaz es diferente para cada facción, pero sólo en apariencia, las funciones son las mismas.



La tecnología es básica para prosperar. De estos vastos edificios obtendremos un gran ejército.

alienígena, los Hai-Genti, acaba de desembarcar en el planeta con la intención de colonizarlo.

CÓMO SE JUEGA

«Maelstrom» se enmarca dentro del género de la estrategia en tiempo real, pero su desarrollo se ha diversificado al incluirse elementos característicos de los juegos de acción; de hecho, podremos controlar a los héroes de los tres ejércitos en conflicto en tercera persona y también a los vehículos en que se desplazan.

La gestión de recursos es vital para prosperar económicamente y así crear un gran ejército con el que arrasar al enemigo.Dos de los recursos, el agua y la energía solar, se recolectan de la misma manera; independientemente del bando que elijamos, tendremos que colocar pozos y levantar plantas solares.

En cuanto al otro recurso existente, el ADN, la cosa varía, pues hay métodos diferentes para cada bando. Los Remanentes han de crear un refugio para aumentar la cosecha; los Ascensión tendrán que construir robots que acudan hasta los "yacimientos" de ADN y los trasporten hasta el núcleo de mando; mientras que los Hai-Genti colocarán una espora que se encargará de extraerlo.

En cuanto a la construcción del ejército, también debemos observar las diferentes peculiaridades con que cuenta cada facción. Los Remanentes se acogen al sistema clásico de los juegos de estrategia: montar una base, recolectar, construir y guerrear.

El procedimiento de los Ascensión es algo peculiar, basan su potencial en la investigación y cuentan con cuatro edificios desmontables y móviles. Por último, los Hai-Genti sólo necesitan un edificio principal desde el que solicitar esporas al espacio.

Las tres facciones cuentan con distintos héroes que podemos controlar en tercera persona, pulsando la tecla [Fin], y así pasar de la estrategia a la acción.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Seleccionar, disparar
- **Botón Derecho:** Acción, habilidad especial
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- [Fin]: Controlar al héroe
- [Inicio]: Entrar en vehículos

VALORACIÓN

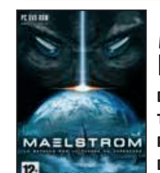
Los escenarios de «Maelstrom» reflejan bien la sensación de un mundo devastado y nos transmiten la angustia por sobrevivir. Zonas áridas o ciudades en ruinas, todo es desolación y urgencia por controlar la única fuente de vida: el agua. Aunque su gran baza reside en lo variado del desarrollo, gracias a las abundantes diferencias entre las tres facciones y a la posibilidad de aparcar la estrategia de vez en cuando, para pasar a la acción controlando directamente a los héroes.

Es por todo ello un título muy completo y con objetivos muy diversos. ¡Divertido de veras!

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

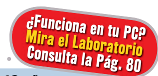
VERSIÓN COMENTADA

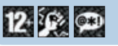
RESULTADOS DEL TEST — **PC-DVD (Win XP)**



Maelstrom
La Batalla por la Tierra Ha Comenzado

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: Codemasters
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Espectacular título de estrategia en tiempo real que nos pone al mando de tres facciones con características tan diferentes como bien compensadas. Además, podemos pasar a la acción controlando a los héroes.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,50**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,86**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,92**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,19**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.398,2 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4,1 Megabytes	5,95
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,79**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 facciones completamente distintas	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,01**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,01**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,01 = 5,61 = Suficiente		



ALPINE SKI RACING 2007

DEPORTIVO • Si la falta de nieve te ha impedido esquiar, no te apures, aún puedes lanzarte por las mejores pistas del mundo.

Dos grandes figuras del esquí, el estadounidense Bode Miller, varias veces campeón del mundo, y Hermann Maier, medallista austríaco en diversas modalidades, abanderan un simulador sobre este espectacular deporte invernal, que nos reta a conseguir la Copa del Mundo de Esquí.

CÓMO SE JUEGA

«Alpine Ski Racing 2007» es algo más que un vehículo para lanzarnos a tumba abierta por laderas nevadas ganando una prueba tras otra. Es más una invitación a forjar la leyenda de todo un campeón, ya que nos brinda la posibilidad de crear a nuestro propio esquiador y convertirlo en una estrella de este deporte, a base de entrenarlo y trabajar duro. Aunque también, podremos jugar con uno ya predefinido.

De partida contamos con un presupuesto de 10.000€, que utilizaremos para comprar un buen equipo (tablas, bastones, botas...) y contratar un entrenador personal. Con él, día a día, iremos mejorando nuestra técnica y habilidades, y aplicando puntos de talento que conseguiremos al participar en pequeñas carreras.

Las competiciones emulan a las reales, es decir, debemos realizar el descenso en el menor tiempo posible, y sin salirnos del recorrido indicado. La velocidad, el tipo de nieve y la ubicación de las banderas hacen que cada carrera sea muy diferente y nos exija una forma de esquiar distinta.

CONTROLES BÁSICOS

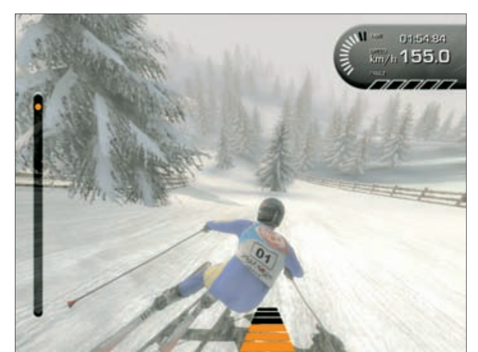


VALORACIÓN

Excelente simulador que hará las delicias de los aficionados a la nieve. «Alpine Ski Racing 2007» atrapa fielmente la sensación de vértigo que se siente al esquiar, sobre todo en la alta competición, donde ganar o perder por una milésima depende de un buen giro o una gran salida.

Divertido, realista y, a la vez, muy sencillo de manejar.


Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Competiremos en el Campeonato del Mundo en un juego que nos ofrece la simulación más divertida y realista del deporte de invierno por excelencia.



Las mejores pistas del mundo, en 16 localizaciones diferentes, se convierten en los escenarios donde debemos disputar las 38 carreras que nos aguardan.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)



Alpine Ski Racing 2007

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 FAX: 91 367 88 98
PRODUCTOR: Jowood
DESARROLLADOR: 49Games
OTRAS VERSIONES: PS2

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una recreación perfecta de la plasticidad y vértigo de este deporte, con una sensación de velocidad y niveles de realismo excepcionales. Pese a no ser muy variado, consigue su objetivo a la perfección: divertir.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,09**
Gráficos	**13%**		**8,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,29**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,42**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.342,2 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,46**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 competiciones, 16 localizaciones y 38 carreras	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,95**
Corrección positiva			
Corrección negativa		El manual está en inglés	-0,25
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,70**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,70 = 3,89 = Bien		




Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN

TOMB RAIDER LEGEND



ACCIÓN • Excalibur es la clave para acabar con los problemas que han ido acosando a Lara. Demostrará que sigue siendo la número uno.

Lara es una leyenda muy viva, así lo avalan las ventanas millonarias para diversas plataformas de su última aventura. Transcurridos diez meses desde su lanzamiento, quienes no se hicieron con una copia en su día tienen la posibilidad de disfrutar a un precio irresistible de su retorno triunfal.

La búsqueda en Bolivia de una antigua reliquia que perteneciera a su madre es el arranque de su gesta más fascinante. Por el camino se topará con trampas, puzzles y el malvado de turno, pero, ¿hay algo capaz de frenar a Lara?

CÓMO SE JUEGA

Lara Croft nos ha dejado boquiabiertos a todos; en primer lugar porque ha sabido rejuvenecer como nadie, recuperando ese aire encantador que la hiciera tan seductora en el 1996, pero sobre todo por reinventarse e incorporar nuevos y cada vez más espectaculares movimientos.

De su capacidad para atreverse con saltos increíbles ya sabíamos, pero es que ahora ha renovado el repertorio ayudándose de su garfio magnético. Además, es capaz de agarrarse con una sola mano a cualquier saliente, evitando caer al vacío y auparse a pulso para alcanzar lugares del escenario de otro modo inaccesibles.

Lara estará arropada por sus inseparable pistolas, aunque también dispondrá de fusiles automáticos de asalto y lanzagranadas. Y si el armamento se le queda corto, ahí están sus nuevos "trucos", como ralentizar el tiem-

ASÍ SE JUEGA: DE PROFESIÓN... AVENTURERA

1 **Los saltos acrobáticos son una constante** y calcular bien es imprescindible para alcanzar el objetivo.

2 **En algunas fases pilotaremos motos,** mientras no dejamos de disparar a diestro y siniestro.

5 **No todo serán saltos,** algunas trampas se desactivan tirando de alguna palanca.



Lara Croft luce como nunca en su nueva aventura, exhibiendo armas para todas las ocasiones.

El peligro es constante; secuencias como la encerrona del puente nos pondrá el corazón a cien.

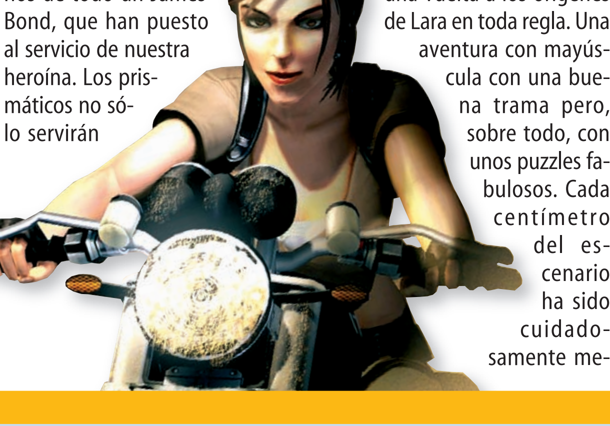
po para dirigir mejor los disparos, o realizar una pirueta pulsando [Espacio], que le permitirá impactar sobre la cabeza del enemigo. Además, podremos coger la Ducati de la familia para vivir trepidantes persecuciones a tiro limpio contra los sicarios de Rutland.

Si esto aún te sabe a poco, mejor vete probando el fenomenal arsenal de "cachivaches", dignos de todo un James Bond, que han puesto al servicio de nuestra heroína. Los prismáticos no sólo te servirán para ver a distancia, sino que pulsando [E] podremos escrutar toda la zona en busca de objetivos o piezas de utilidad que formen parte de algún mecanismo.

¡Ah!, los míticos puzzles siguen ahí. No son imposibles, pero nos obligarán a tirar de ingenio dido por los programadores para dificultarnos el camino, pero sin desesperarnos. Realmente, son un acicate para el jugador.

Las variedad de las localizaciones de las fases ahuyentan cualquier atisbo de monotonía. La cuestión es que jamás paremos y nos divirtamos de lo lindo.

El único defecto de «Tomb Raider Legend» es que se hace un poco corto, pero es una experiencia indescriptible.



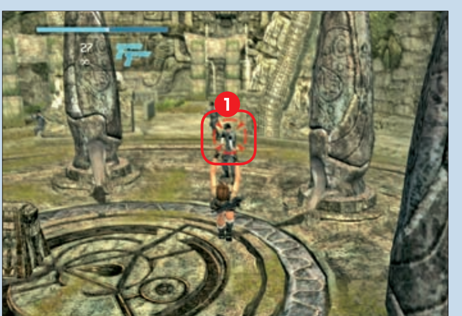
VALORACIÓN

«Tomb Raider Legend» es una vuelta a los orígenes de Lara en toda regla. Una aventura con mayúscula con una buena trama pero, sobre todo, con unos puzzles fabulosos. Cada centímetro del escenario ha sido cuidadosamente me-

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- [E]: Usar, activar, coger
- [Q]: Usar gancho magnético
- [F]: Descolgarse
- [Inicio]: Usar botiquín

Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80



3 Se dispara automáticamente (1), aunque podremos apuntar nosotros pulsando [Z].



4 El entorno es nuestro amigo; hacer explotar un camión se llevará por delante a enemigos.



6 Disponemos de un PDA, al que se accede pulsando [Tab] y muestra todos los objetivos.

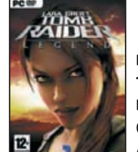


7 Podemos saltar sobre un adversario, al golpearle en la cabeza le aturdiremos.



VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)

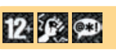


Lara Croft Tomb Raider Legend

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos **DESARROLLADOR:** Cristal Dynamics
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox 360, Xbox y PSP
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 92

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una gloriosa aventura de acción que nos apasionará gracias a su carácter épico y al cargamento de diversión que traen cada una de sus fases. De los gráficos, impresionantes, y de las curvas de Lara, aún más, para qué hablar.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,17**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.289,7 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	22,3 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,45**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 fases, 32 atuendos y 1 espada mágica	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,50**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,50**
PRECIO/CALIDAD		**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,50 = 3,52 = Bien		

REEDICIÓN

EL PADRINO

ACCIÓN • La familia Corleone tiene un nuevo integrante, el más despiadado gánster que se ha conocido jamás. ¿Adivinas quién es?

La trilogía de Coppola es una de las cúspides del séptimo arte. La brutal y sobrecogedora crónica del ascenso al poder de una familia de la mafia y su influencia en la sociedad americana, dejó al descubierto las debilidades de un sistema por donde el crimen y la corrupción se movían impunemente. Este genial y riguroso retrato de la figura del "padrino", tenía todos los elementos para convertirse en un juego de éxito, y así fue. Electronic Arts vuelve a reeditarlo y nos pone frente al desafío de prosperar de simple ratero a jefe de la Mafia.

Se nos encargarán diferentes trabajitos, de creciente dificultad e importancia según vayamos ascendiendo en el escalafón de la familia. Los objetivos nos llevarán de punta a punta de la ciudad, así que nos desplazaremos con cualquier vehículo que podamos robar, pero cuidándonos de hacerlo a espaldas de la poli. Si nos caza... habrá serios problemas.

Si cumplimos con los deberes impuestos ganaremos experiencia, con la que podremos mejorar nuestra habilidad en el manejo de armas, conducción de vehículos e incluso aprender y depurar nuestras técnicas de lucha.

CÓMO SE JUEGA

Un completo editor nos permitirá diseñar a nuestro aprendiz de mafioso y prepararnos para trabajar a la órdenes del gran capo.

VALORACIÓN

«El Padrino» es una fiel recreación tanto de los códigos de honor y la conducta del mundo del hampa, como de los escenarios por donde se mueve, y que tan certeramente se retrataban en los filmes.

Calcar el "modus operandi" de los gángsteres será nuestro camino a la cima de la familia. Y allí se llega siendo más sanguinario y efectivo que nadie. Solventar a la perfección los cientos de misiones que nos encomendarán, hacer dinero y adquirir respeto serán nuestro objetivos. Sin duda, un juego técnicamente tremendo y muy divertido.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción
Botón Derecho: Agarrar, apuntar
Rueda Ratón: Cambiar de arma

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



En «El Padrino» se empieza de ratero, haciendo trabajitos para ir ganando respeto entre la comunidad mafiosa y convertirnos en el jefe de la "familia".



Las persecuciones a toda velocidad por las calles de Nueva York serán tan intensas como en la película. La poli no se andará con "chiquitas".

VERSIÓN COMENTADA

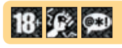
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



El Padrino

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox 360 y PSP





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Recreación prodigiosa de la película, tan intensa que nos hará sentirnos parte del salvaje y singular mundo de la mafia. Una historia cautivadora, muchas misiones, personajes y toneladas de acción.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,19**
Gráficos	**13%**		**9,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,79**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.857,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,07**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		7,57
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	27 misiones principales y 20 secundarias	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,31**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,31**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,31 = 2,40 = Sobresaliente

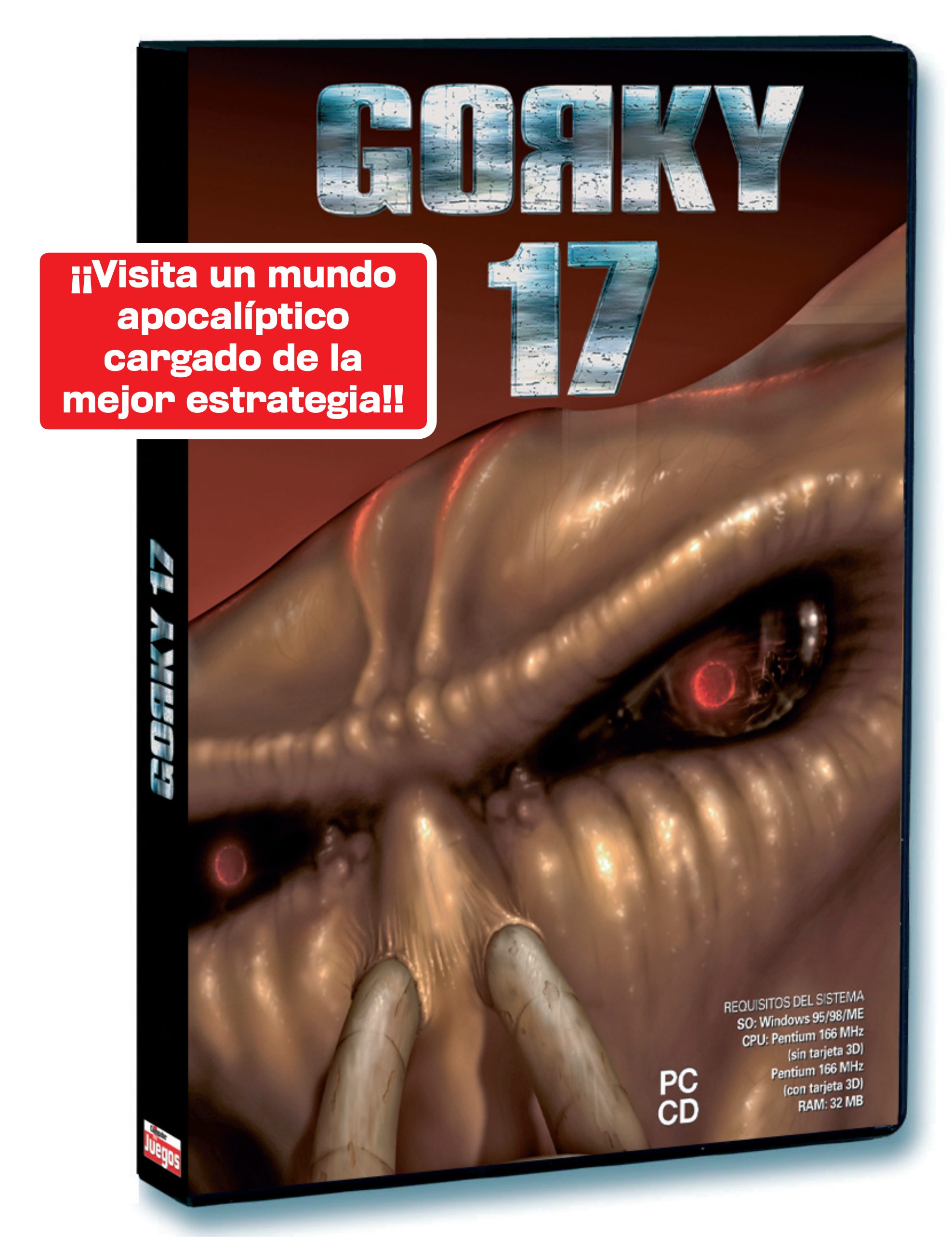


Y el mes que viene...

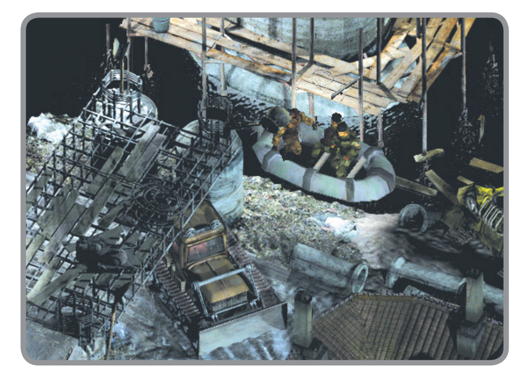
DE REGALO CON



Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC



¡¡Visita un mundo apocalíptico cargado de la mejor estrategia!!



Visita los restos de la ciudad que sirvió de base y entrenamiento a los espías más peligrosos del mundo: Gorky 17.



Maneja con precisión a todos los miembros de tu grupo en apasionantes y divertidos combates por turnos.



Resuelve todos sus enigmas, elimina a bestias gigantescas y mejora las habilidades de tus personajes.

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

GORKY 17

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 3 DE ABRIL



TRUE CRIME NEW YORK CITY

ACCIÓN • ¿Poli bueno o poli malo? Tú decides cómo aplicar la ley en las salvajes y hostiles calles de Nueva York. Eso sí, ¡no te achantes!

De pandillero a policía. Podría ser el título de una "peli" típica de Hollywood, pero en este caso es la peripecia de nuestro protagonista. Marcus Reed en su juventud fue un producto de los bajos fondos, muy listo y que aprendió deprisa... hasta que una traición lo hizo caer en desgracia. ¿Su venganza?, unirse a la poli y limpiar de peligrosos criminales las calles de Nueva York a tiro limpio.

CÓMO SE JUEGA

Título de acción tempestuosa, que consiste en una sucesión de misiones, normalmente con un tiempo límite, que nos llevarán de un extremo de la ciudad a otro, ya sea para detener a un sospechoso o recabar información. Dado el tamaño del mapa, gigante, necesitaremos "coger prestado" cualquiera de los numerosos vehículos que encontraremos.

Una vez en el lugar del delito, tenemos dos opciones que marcarán nuestro devenir en el juego: seguir las reglas de la legalidad o disparar sin preguntar.

VALORACIÓN

Su desarrollo combina un poquito de todo en proporciones adecuadas, y la mezcla de velocidad, lucha y acción le confieren una variedad notable. Ni nos hartaremos de conducir, ni nos aburriremos de tanto disparar. Calidad desde luego no le falta, y mucho menos diversión.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Disparo/Acelerar
Botón 2: Apuntar/Frenar
Botón 3: Interrogar

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



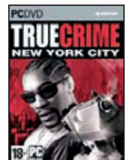
Acción a toda velocidad por las calles de Nueva York de la mano de Marcus Reed, un poli duro al que ayudaremos a limpiar de delincuentes la ciudad.



Los enemigos no son tontos, ya que siempre tratan de cubrirse entre ellos para darnos caza. La inteligencia artificial es bastante alta.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP SP2)



True Crime New York City

DISTRIBUIDOR: Nobilis Ibérica
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Luxoflux
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GC





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción a mansalva, persecuciones, tiroteos y muchísimas misiones se aunan en un juego muy divertido. El desarrollo cuenta además con un interesante aliciente, ya que las situaciones varían en función de tu conducta moral.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,43**
Gráficos	**13%**		**7,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.562,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (C,G,H,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,02**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,57**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 gigantesca ciudad, 2 facciones diferentes	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,30**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	7,30
PRECIO/CALIDAD	Notable	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,30 = 2,73 = Notable	



COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados



• **ESDLA La Batalla por la Tierra Media II.** (Reportaje Especial) • Juegos de estrategia (Comparativa) • TOCA Race Driver 3 (Test)...

• **Shadow Man (Juego Completo):** ¡¡Adéntrate en la zona muerta y vive una de las aventuras más increíbles de la historia del PC!!



• **Spellforce 2** (Reportaje Especial) • Acción callejera (Comparativa) • El Padrino (Test), Los Sims 2 Abren Negocios (Test y Trucos)...

• **Combat Flight Simulator (Juego Completo):** ¡¡Disfruta de este clásico de los simuladores de vuelo!!



• **Commandos Strike Force** (Test) • Acción al mejor precio (Comparativa) • R6 Lockdown (Test)...

• **ReVolt e Industry Giant (Juego Completo):** ¡¡Disfruta del mejor juego de RC y de un divertido simulador social!!



• **Ghost Recon Advanced Warfighter** (Reportaje Especial) • Acción Táctica (Comparativa) • Oblivion (Test yTrucos)...

• **Forsaken (Juego Completo):** ¡¡Pásatelo en grande con uno de los juegos más divertidos de la historia del PC!!



• **Guild Wars Factions** (Test,Trucos) • Aventuras (Comparativa) • Rise of Legends (Test), Spellforece 2 (Test)...

• **Knights & Merchants (Juego Completo):** ¡Uno de los juegos de estrategia más originales y divertidos para PC!



• **Prey** (Test y Trucos) • Rol online (Comparativa) • Titan Quest (Test y Trucos), Hitman Blood Money (Test)...

• **Knight Shift (Juego Completo):** ¡¡Entra en un divertido y sorprendente mundo de Rol y fantasía!!



• **Just Cause** (Reportaje Especial) • Juegos de Rol (Comparativa) • Half Life 2 Episode One (Test), Rise & Fall (Test y Trucos)...

• **Ghost Master (Juego Completo):** ¡¡Asusta a los humanos con este original juego de fantasmas para PC!!



• **Gothic 3** (Reportaje especial) • Acción al mejor precio (Comparativa) • Just Cause (Test), FlatOut 2 (Test), Dreamfall (Test)...

• **Starsky & Hutch y Earth 2150 (Juego Completo):** ¡¡Pásatelo en grande con estos dos increíbles juegos!!



• **Medieval II Total War** (Reportaje Especial) • Aventuras (Comparativa) • Dark Messiah (Test), Call of Juarez (Test)...

• **Big Mutha Truckers (Juego Completo):** ¡¡Recorre las carreteras del país con los camiones más divertidos!!

Nº68

• **Especial fútbol** (Reportaje Especial) • Estrategia de gestión (Comparativa) • Gothic 3 (Test), FIFA 07 (Test)...

• **Dungeon Siege (Juego Completo):** ¡¡Adéntrate en una de las sagas de rol más aclamadas de la historia!! (2 CD-ROM)

Nº69

• **Splinter Cell Double Agent** (Test y Trucos) • Mánager de fútbol (Comparativa) • Guild Wars Nightfall (Test)...

• **Söldner Secret Wars (Juego Completo):** ¡¡Vive los combates multijugador más reales que hayas visto jamás!!



• **Command&Conquer 3 Tiberium Wars** (Reportaje especial) • Imperivm Civitas • Nee for Speed Carbono(Test)...

• **Mashed (Juego Completo):** ¡¡Compite en las carreras más salvajes y divertidas que puedas imaginar!!



• **World of Warcraft The Burning Crusade** (Test y Trucos) • Los Sims Historias de la Vida • Rainbow Six Vegas (Test)...

• **Vegas Make It Big (Juego Completo):** ¡¡Construye los mejores casinos y gana auténticas fortunas!!

¿Te falta algún número?

1 • Entra en www.axelspringer.es/atrasados

2 • Elige los números que desees

3 • Recíbelos en tu domicilio

al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias

• Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25

• Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito

• No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



Juegos de Rol online
Aventuras interminables

Prometen aventuras sin igual, no cierran ni una hora durante los 365 días del año y nos ponen en contacto con amigos. ¡Insuperable!

El rol online está viviendo un boom tremendo, con millones de personas de todo el mundo conectándose diariamene a los servidores de un variado y atractivo abanico de títulos, que ofrecen al jugador algo único y muy seductor: crear un personaje y forjarle una leyenda en un mundo persistente.

Muchos vaticinan que el futuro de los juegos está precisamente en Internet, por tanto, estamos ante los auténticos pioneros.

LOS JUEGOS

Los seis títulos seleccionados son «EverQuest II Desert of Flames», «World of Warcraft The Burning Crusade», «Archlord», «Star Wars Galaxies The Complete Online Adventures», «Guild Wars Nighfall» y «Vanguard Saga of Heroes». Cada uno ofrece sus particularidades y opciones pero, también, con unas señas de identidad muy marcadas que han sido comparadas en la tabla.

LOS CRITERIOS

Se han establecido ciertas bases para hacer la selección de los juegos que figuran en la Comparativa. Para empezar, todos se desarrollan en mundos online persistentes que no cierran un solo día al año y para los que necesitamos conexión a Internet. Además, se han buscado títulos de rol que nos permitan decidir con qué tipo de personaje vamos a jugar. Eso implica crearlo de cero y hacerlo evolucionar.

Finalmente, todos los elegidos debían ser referentes en el género. Juegos de éxitos con lo que, a buen seguro, no nos vamos a aburrir ni un segundo.

RECONOCE EL GÉNERO

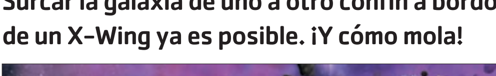
1. UN HÉROE A MEDIDA
La pertenencia a una raza (Orco, Enano, Guerrero, Mutante o Jedi) y clase (mago, paladín, caballero...) determinará cómo enfrentarnos a los peligros.

2. MUNDO PERSISTENTE
Mucho que explorar e innumerables retos que ofrecer han de ser dos de sus caracerísticas principales. Aunque apaguemos el ordenador, no dejarán de suceder cosas en sus dominios.



3. SIEMPRE ONLINE
Se juega siempre a través de Internet, de ahí que haya que validar nuestros datos antes de acceder al personaje.

4.MISIONES (QUEST)
En grupo o solos, deben ser divertidas y variadas, y si siguen un guión mejor. Se agradece que reporten recompensas.



Star Wars Galaxies

Surcar la galaxia de uno a otro confín a bordo de un X-Wing ya es posible. ¡Y cómo mola!



Sony Online • Activision | El juego original más sus tres expansiones en un sólo DVD, para que la instalación sea más sencilla es la propuesta de este pack. La historia se sitúa entre el quinto y sexto episodio, con Rebeldes e Imperiales enfrentados por el control de la Galaxia. Elegiremos un bando y una de las muchas profesiones, lo que nos enriquecerá creando armas y armaduras o equipando a nuestra facción.

Requisitos: Pentium III 1 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 71

Guild Wars Nightfall

Un nuevo continente y dos profesiones para engrandecer el mejor rol sin cuotas.

NCSoft • Friendware | Las dos grandes novedades de «Nightfall» son el continente de Elona y dos nuevas profesiones: Derviche y Paragón. Encontraremos misiones de todo tipo, ya sea para resolverlas agrupando con amigos en las ciudades y puestos avanzados, o bien reclutando mercenarios controlados por el ordenador, e incluso héroes que nos acompañarán el tiempo que deseemos. Y sin cuotas.

Requisitos: Pentium III 800 MHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 69

Archlord

Pelea contra miles de jugadores del mundo por la corona de señor del reino de Archlord.



RenderWare • Atari | El desafío que plantea «Archlord» es muy sugerente, nada menos que luchar por alzarnos como amos y señores de todo un mundo. Pero, ¿qué debemos hacer? Pues toda una hazaña, nada menos que derrotar al resto de jugadores. Pero para llegar ahí, primero habrá que elaborar un personaje. Nos encontraremos con algunas limitaciones, ya que tanto raza, como profesión y sexo van forzosamente ligados, de manera que no podremos crear un Ranger Orco. En cuanto a las misiones, nos las encomendarán los PNJ y, al completarlas nos darán dinero, objetos y experiencia para subir de nivel.

Requisitos: Pentium III 800 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 70

Vanguard Saga of Heroes

Entra en un mundo de fantasía poblado por dragones, magos y guerreros épicos.



Sony Online • Atari | En el mundo de Telon no nos faltarán zonas que explorar, ni personajes que nos planteen desafiantes "quest". La cuestión es acumular experiencia y objetos que mejoren nuestras habilidades. En cuanto a la configuración del avatar, contamos con 19 razas y 15 clases distintas. El objetivo principal será subir de nivel a nuestro héroe, a base de matar y matar alimañas.

Req.: Pentium 4 3 GHz / 1 GB
Comentado en: CHJ Nº 72

EverQuest II Desert of Flames

En las tierras de Norrath se forjan las hazañas de los héroes más legendarios.



Sony Online • Ubi Soft | El "Desierto de Fuego" es una vastísima extensión de terreno invadida por sangrientos enemigos, a los que debemos derrotar para liberar a las tierras de Norrath. Para ello crearemos a un héroe, al que dotaremos de una clase: Luchador, Sanador, Explorador y Mago. Cada una tiene un rol distinto: los luchadores se encargan de recibir los golpes, los sanadores regeneran la salud de sus compañeros de armas, mientras exploradores y magos infligirán daños a los rivales. En solitario, o en grupo, eliminar enemigos nos dará experiencia, lo que nos hará subir de nivel, al igual que completar muchas "quest".

Requisitos: Pentium III 1 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 48

World of Warcraft The Burning Crusade

Los demonios pretenden entrar en Azeroth, pero la Horda y la Alianza lo impedirán.



Blizzard • VUG | Un sencillo sistema de juego y una fascinante historia tiene la culpa de que «World of Warcraft» tenga millones de seguidores. Esta expansión nos llevará a guerrear contra la Legión Ardiente, que intenta conquistar Azeroth. Eligimos entre Horda o Alianza y luego seleccionamos la raza y clase, entonces podremos dirigirnos a Terrallende para luchar.

Requisitos: Pentium III 800 MHz/256 MB
Comentado en: CHJ Nº 71



La Comparativa en Detalle

Los seis juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de rol online a buen precio.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor título de rol online es aquel que nos brinda una experiencia única en un universo persistente, ya sea jugando en solitario o en compañía. Entre los factores que más se han valorado, está el número de zonas a explorar y su tamaño. También hemos tenido en cuenta el número de razas y clases existentes, la variedad de armamento, la diversidad de zonas, el número de personas que pueden adherirse a un grupo, las misiones con que nos desafiarán y el tipo de servidores.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y el control del personaje se valoran en esta sección. Aquí, podemos consultar datos como el tiempo medio que debemos emplear para hacernos con el manejo del juego, la información sobre el tipo de control y si contamos con un mapa que nos sitúe dentro del mundo persistente. Se puntúan también la cantidad y el tipo de información que recibimos en pantalla y el idioma utilizado.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 Debe cumplir requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta que nos sitúe en la acción, nos haga un esbozo de los objetivos, sepa describirnos las clases y razas a utilizar para crear a nuestro personaje y ofrezca información sobre los controles.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados en la tabla, pero orientan sobre el grado de compatibilidad. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como los resultados inferiores al 6 anuncian dificultades (más inf. en Pág. 80).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 8,74	Sobresaliente
8,75 hasta 10,93	Notable
10,94 hasta 14,57	Bien
14,58 hasta 21,86	Suficiente
21,87 hasta 43,72	Insuficiente
A partir de 43,73	Deficiente

Resultados del Test



Puesto 1



WOW THE BURNING CRUSADE

Tanto si somos asiduos al rol online como si no, seguro que disfrutamos de lo lindo resolviendo "quest" por las tierras de Terrallende solos o con amigos.

	Porcentaje	WOW THE BURNING CRUSADE	Nota
SERVICIO	**3,00%**		**3,33**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%	Sí (902 888 498)	10,00
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%	No (www.vup-interactive.es)	0,00
Teléfono de información (comprobado)	0,00%	Sí (91 735 55 02)	
Fax de información (comprobado)	0,00%	Sí (91 735 27 30)	
INSTALACIÓN	**5,40%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%	Arranque automático	10,00
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%	Sí (4.193,5 megabytes)	10,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%	Sí	10,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%	0 megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%	Castellano	10,00
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**		**7,49**
Número de zonas (comprobado)	5,00%	Bajo (7)	2,00
Tamaño medio de todas las zonas (comprobado)	5,00%	Gigantescas	10,00
Número de razas seleccionables (comprobado)	3,00%	Bajo (2)	2,00
Número de clases de aventura (comprobado)	2,00%	Elevado (9)	4,50
Número de clases artesanas (comprobado)	2,00%	Muy Elevado (14)	10,00
Creación de personaje (comprobado)	2,00%	Variada	8,00
Tipos de armas (comprobado)	2,00%	Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabardas, garrotes...)	10,00
Zonas privadas (instances) (comrpobado)	3,00%	Sí	10,00
Tipos de enemigos (comprobado)	3,00%	Solo, grupo, incursión	10,00
Número de integrantes de un grupo (comprobado)	2,00%	Normal (hasta 5 jugadores)	5,00
Formación de incursiones (comprobado)	3,00%	Sí (hasta 40 jugadores)	10,00
Tipo de búsquedas -quest- (comprobado)	4,00%	Aventura, artesano	10,00
Modo de comercio (comprobado)	2,00%	Jugador, mercader, subasta	10,00
Tipo de juego (comprobado)	1,00%	Rol, PVE, PVP	10,00
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**		**8,46**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%	Mínimo (1 hora)	10,00
Tutorial (comprobado)	4,00%	No	0,00
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%	Inmediato, interés creciente	10,00
Control sobre el interfaz, dispositivo (comprobado)	2,00%	Total, teclado / ratón	10,00
Zoom (comprobado)	1,00%	Sí	10,00
Mapa (comprobado)	2,00%	Sí	10,00
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%	Sí	10,00
Información sobre salud y maná, furia, etc. en pantalla (comprobado)	2,00%	Sí	10,00
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	1,00%	Sí	10,00
Información sobre los miembros del grupo en pantalla (comprobado)	1,00%	Sí (salud y maná)	10,00
Idioma (comprobado)	2,00%	Voces y textos en castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**		**10,00**
Descripción del objetivo (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Descripción de la historia (comprobado)	0,50%	Sí	10,00
Descripción de las clases (comprobado)	0,50%	Sí	10,00
Descripción de las razas (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Descripción de los controles/atajos de teclado (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**		**10,00**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**		**9,58**
NOTA MEDIA	**100,00%**		**8,30**
Corrección Positiva/Negativa		La traducción es digna de un libro de Tolkien	+0,50
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,80**
PRECIO/CALIDAD		**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)		34,95 + 77,49 (6 meses)= 112,44€	
Cálculo de la nota precio/calidad		112,44 / 8,80 = 12,78 = Bien	

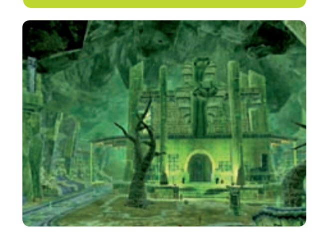
8 6 4 2 0 / 1 2 3 4

La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de rol online. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

8 6 4 2 0 / 1 2 3 4



Puesto 2



EVERQUEST II DESERT OF FLAMES

Un héroe ante el más aciago destino en el desierto más caluroso. ¿Seremos capaces de enfrentarnos a todos los peligros que nos amenazarán? El tiempo dirá.

	Nota
	3,33
Sí (902 11 78 03)	10,00
No (www.ubisoft.es)	0,00
Sí 91 640 46 00)	
Sí (91 640 46 10)	
	6,11
Arranque automático	10,00
No (4.220,9 megabytes)	0,00
No	0,00
0 megabytes	10,00
Inglés	3,00
	8,73
Muy elevado (150)	10,00
Medianas	6,00
Elevado (16)	10,00
Muy elevado (24)	10,00
Normal (9)	9,00
Variada	8,00
Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabardas, garrotes...)	10,00
Sí	10,00
Solo, grupo, incursión	10,00
Normal (hasta 6 jugadores)	6,00
Sí (hasta 24 jugadores)	6,00
Aventura, artesano	10,00
Jugador, mercader	6,33
Rol, PVE, PVP	10,00
	7,73
Alto (6 horas)	4,00
Sí	10,00
Escalonado, interés creciente	7,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí (salud y maná)	10,00
Voces y textos en inglés	0,00
	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	8,88
	8,35
Notable	8,35

Bien

29,95 + 69,18 (6 meses) = 99,13€

99,13 / 8,35 = 11,87 = Bien

Puesto 3



ARCHLORD

Crea un avatar a tu medida y súbelo de nivel hasta convertirlo en el "Archlord" de este universo. Reinaremos durante una semana con poderes increíbles.

	Nota
	3,33
Sí (91 747 03 15)	10,00
No (www.es.atari.com)	0,00
Sí (91 329 42 35)	
Sí (91 725 90 81)	
	6,85
Arranque automático	10,00
Sí (3.287,3 megabytes)	10,00
No	0,00
0 megabytes	10,00
Inglés	0,00
	6,86
Elevado (40)	8,00
Gigantescas	10,00
Bajo (3)	3,00
Elevado (8)	4,00
Normal (7)	7,00
Poco variada	3,00
Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabardas, garrotes...)	10,00
Sí	10,00
Solo, grupo	6,33
Normal (hasta 5 jugadores)	5,00
No	0,00
Aventura, artesano	10,00
Jugador, mercader, subasta	10,00
Rol, PVE, PVP	10,00
	8,04
Considerable (3 horas)	6,00
Sí	10,00
Inmediato, interés constante	7,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí (salud y energía)	10,00
Voces y textos en inglés	0,00
	7,50
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
No	0,00
No	0,00
Sí	10,00
	10,00
	8,44
	7,58
Sin cuotas mensuales	+0,75
Notable	8,33

Sobresaliente

49,99€

49,99 / 8,33 = 6 = Sobresaliente

Puesto 3



STAR WARS GALAXIES

Nada mejor que el título original y sus dos expansiones para disfrutar del maravilloso universo "Star Wars". ¿Nos decantaremos por Jedi o caballero Sith?

	Nota
	3,33
Sí (902 366 870	10,00
No (www.activision.com)	0,00
Sí (91 490 15 80)	
Sí (91 662 61 88)	
	6,85
Arranque automático	10,00
No (4.513,8 megabytes)	0,00
Sí	10,00
0 megabytes	10,00
Inglés	0,00
	8,35
Normal (26 planetas)	5,10
Gigantescas	10,00
Elevado (10)	10,00
Muy elevado (31)	10,00
Muy elevado (16)	10,00
Muy variada	10,00
Muy variadas (espadas láser, pistolas, rifles, granadas...)	10,00
Sí	10,00
Solo, grupo	6,33
Muy elevado (hasta 20 jugadores)	10,00
No	0,00
Aventura, artesano	10,00
Jugador, mercader, subasta	10,00
Rol, PVP	6,33
	8,08
Alto (5 horas)	5,00
Sí	10,00
Inmediato, interés constante	8,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí (salud, acción y mente)	10,00
Voces y textos en inglés	0,00
	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	8,21
	8,24
Notable	8,24

Bien

19,95 + 69,18 (6 meses) = 89,13€

89,13 / 8,24 = 10,82 = Bien

Puesto



GUILD WARS NIGHTFALL

La ausencia de cuotas mensuales ha atraído a miles de jugadores al universo «Guild Wars». Esta saga se ha convertido ya en un referente en el género.

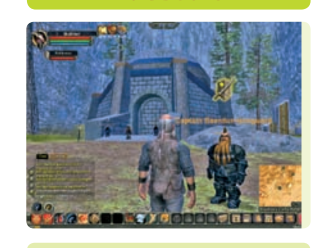
	Nota
	3,33
Sí (91 724 28 80)	10,00
No (www.friendware.es)	0,00
Sí (91 724 28 80)	
Sí (91 725 90 81)	
	7,41
Arranque automático	10,00
No (1.635,5 megabytes)	0,00
No	0,00
0 megabytes	10,00
Castellano	10,00
	5,75
Muy elevado (71)	10,00
Gigantescas	10,00
Escaso (1)	1,00
Escaso (2)	1,00
Ninguno	0,00
Media	5,00
Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabardas, garrotes...)	10,00
Sí	10,00
Solo, grupo	6,33
Normal (hasta 6 jugadores)	6,00
No	0,00
Aventura	5,00
Jugador, mercader	6,33
Rol, PVE, PVP	10,00
	8,81
Considerable (3 horas)	6,00
Sí	10,00
Escalonado, interés decreciente	7,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí (salud y energía)	10,00
Voces y textos en castellano	10,00
	8,75
No	0,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	9,16
	7,45
Sin cuotas mensuales	+0,75
Notable	8,20

Sobresaliente

44,95 = 44,95€

44,95 / 8,20 = 5,48 = Sobresaliente

Puesto 6



VANGUARD SAGA OF HEROES

La última apuesta de Sony Online muestra impresionantes parajes y un sistema de juego muy parecido al de «World of Warcraft». Eso es ir sobre seguro.

	Nota
	3,33
Sí (91 747 03 15)	10,00
No (www.es.atari.com)	0,00
Sí (91 329 42 35)	
Sí (91 725 90 81)	
	3,70
Arranque automático	10,00
No (17.146,8 megabytes)	0,00
No	0,00
0 megabytes	0,00
En inglés	0,00
	8,20
Normal (26)	5,10
Gigantescas	10,00
Elevado (19)	10,00
Elevado (15)	10,00
Muy elevado (14)	10,00
Muy variada	10,00
Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabardas, garrotes...)	10,00
Sí	10,00
Solo, grupo	6,33
Normal (hasta 5 jugadores)	5,00
No	0,00
Aventura, artesano	10,00
Jugador, mercader, subasta	10,00
Rol, PVE, PVP	10,00
	7,35
Muy alto (6 horas)	4,00
Sí	10,00
Escalonado, interés creciente	5,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Voces y textos en inglés	0,00
	7,50
No	0,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
No	0,00
	10,00
	7,83
	7,73
Notable	7,73

Suficiente

49,95 + 69,18 (6 meses) = 119,13€

119,13 / 7,73 = 15,41 = Suficiente





Veredicto final

Nuestra Opinión



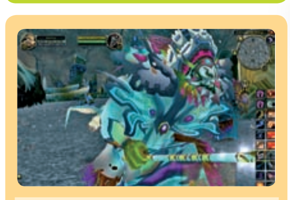
Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha reunido seis juegos de probada calidad en una reñida Comparativa que establece las bases de lo que, a nuestro juicio, debería ofrecer un buen título de rol online. Confeccionar la tabla y buscar todos los datos correspondientes ha sido una ardua tarea que ha dado como vencedor, por los pelos, a la primera expansión del título más aclamado de la historia: «World of Warcraft The Burning Crusade». Destaca del resto gracias a su tremenda cantidad de opciones, que nos permiten configurar de mil maneras a nuestro héroe y darnos un gran abanico de posibilidades para jugar con decenas de amigos. El segundo cajón es para «EverQuest II» más su expansión «Desert of Flames», un veterano en el género de manejo un pelín más complicado y más recomendado para los "roleros" expertos.

«Archlord», que tiene un genial sistema de juego, nos permite llegar a liderar a toda una comunidad de jugadores y, por eso, se aupa hasta el tercer lugar. A continuación se sitúa «Star War Galaxies The Complete Online Adventures», el sueño dorado de todos aquellos que alguna vez anhelaron convertirse en Jedi.

La quinta plaza es para el excelente «Nightfall» de la saga «Guild Wars», pionera en el rol online sin cuotas mensuales que nos sorprende con cada nuevo título. Cierra el grupo «Vanguard Saga of Heroes», que hace gala de un sistema de juego parecidísimo al "Warcraft" y una estética inspirada claramente en «EverQuest II».

NUESTROS FAVORITOS



1. The Burning Crusade
2. EverQuest II Desert of Flames
3. Guild Wars Nightfall
4. Star Wars The Complete...
5. Vanguard Saga of Heroes
6. Archlord

PUESTO 1



World of Warcraft The Burning Crusade



+
- Mapas y escenarios gigantescos.
- Misiones muy variadas y bien pensadas.
- Muy fácil comenzar a jugar.
- Completamente en castellano.
- Sistema balanceado de dificultad.



- Requiere el juego original para jugar.

DISTRIBUIDOR: VUG
PRODUCTOR: Blizzard
DESARROLLADOR: Blizzard
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

Nota:	Notable 8,80
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	34,95 + 77,49= 112,44€

VALORACIÓN: Más de ocho millones de jugadores es el mejor aval de la calidad que atesora este título. Sus opciones son tremendas pero, sobre todo, es muy sencillo de controlar.

PUESTO 2

EverQuest II Desert of Flames



+
- Gran cantidad de zonas, razas y clases.
- Misiones muy variadas.
- Los escenarios están muy trabajados.
- Juego y expansión a un precio insuperable.



- No está traducido ni doblado al castellano.
- Necesita un PC muy potente para activar muchas de sus opciones gráficas.

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
PRODUCTOR: Sony Online
DESARROLLADOR: Sony Online
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

Nota:	Notable 8,35
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	29,95 + 69,18 = 99,13€

VALORACIÓN: Completo y complejo título que nos exigirá muchas horas de dedicación para dominarlo totalmente. Eso sí, nos deparará muchas, muchas sorpresas.

PUESTO 3

Archlord



+
- La ambientación es magnífica.
- Poder convertirnos en el 'Archlord'
- Sin cuotas mensuales
- Gran variedad de enemigos.



- No está traducido ni doblado al castellano.
- Hemos detectado problemas con el control.
- Pocas razas y clases seleccionables.

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Codemasters Online Gaming
DESARROLLADOR: Codemasters Online Gaming
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

Nota:	Notable 8,33
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	49,99€

VALORACIÓN: Excelente idea y con muy buena calidad gráfica, además está exento de cuotas mensuales, si bien necesita algunos retoques para estar a la altura de los grandes.

PUESTO 4

Star Wars Galaxies The Complete Online Adventures



+
- El universo "Star Wars" a nuestro alcance.
- Gran variedad de clases.
- Poder decidir en el desarrollo del juego.
- Juego y tres expansiones a un buen precio.



- No está traducido ni doblado al castellano.
- Manejarlo necesita de mucho tiempo y ayuda de otros jugadores.

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: Sony Online E.
DESARROLLADOR: Sony Online Entertainment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57

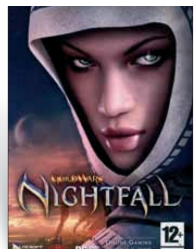
Nota:	Notable 7,61
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	19,95 + 69,18 = 89,13€

VALORACIÓN: Se ha concedido igual importancia al aspecto bélico que al social, como demuestra la gran cantidad de oficios disponibles. Es muy completo en todos los apartados.

PUESTO 5



Guild Wars Nightfall



+
- Sin cuotas mensuales.
- Totalmente traducido y doblado al castellano.
- En caso de que no encontremos un grupo, el juego no facilita esbirros NPC.
- Muy recomendable para iniciarse en el género.



- Sólo dos clases disponibles.
- No existen las clases artesanas.

DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: NCSoft
DESARROLLADOR: NCSoft
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

Nota:	Notable 8,20
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	44,95€

VALORACIÓN: Su mayor atractivo es la ausencia de la cuota mensual típica en este tipo de juegos. Goza de un desarrollo sencillo y de un amplio abanico de opciones.

PUESTO 6

Vanguard Saga of Heroes





+
- Quince clases y diecinueve razas donde elegir.
- Miles de objetos disponibles.
- Nuestros actos influirán en los acontecimientos de este mundo persistente.



- No está traducido ni doblado al castellano.

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Sony Online
DESARROLLADOR: Sigil Games Online
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

Nota:	Notable 7,73
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	49,95 + 69,18 = 119,13€

VALORACIÓN: Toma los mejores elementos de otros títulos para ofrecer grandes aventuras en el mundo de Telon. Cuenta con miles de objetos para configurar nuestro equipo.


Computer
Hoy
Juegos

Supreme Commander

Estrategia · Es importantísimo para vencer que nos conozcamos las virtudes y puntos flacos de todas las unidades de cada facción; aquí las analizamos una por una. Test pág. 30

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En pantallla dispondremos de abundante y práctica información, a la que podremos acceder de manera muy cómoda y rápida durante la partida. Esta es la relación completa de los elementos que encontraremos: 1 facción a la que pertenecemos, 2 puntos de masa disponible en este momento y los que ya hemos utilizado, 3 menú del juego, 4 objetivos de la fase, 5 puntuación actual, 6 mensajes recibidos, 7 menú de diplomacia, 8 pausar juego, 9 puntos de energía, tanto los que tenemos disponibles como los que ya hemos utilizado, 10 acceso directo a los diversos grupos, 11 información sobre la partida actual, 12 datos disponibles sobre la unidad seleccionada, 13 activar/desactivar los rangos de las unidades, 14 menú de construcción, 15 activar opciones de visualización y, finalmente, 16 relación de todas las órdenes que se pueden trasnmitir a la unidad que en ese momento tengamos seleccionada.

2. DOS PUNTOS DE VISTA



Pulsando [Inicio] la pantalla se divide para mostrarnos dos focos de acción que se desarrollan en lugares distintos. Para volver al modo de visualización normal, se pulsa [Insert].

3. MAPA TÁCTICO



Si alejamos el zoom accedemos al mapa táctico. Muestra las unidades reducidas: 1 los yacimientos de Mass, 2 nuestras unidades, 3 las enemigas y 4 otras desconocidas.

4. UNIDADES UEF



UNIDADES TERRESTRES

Las construiremos en el Land Factory. Son las más poderosas y resistentes de todas.


Armored Command Unit: la unidad primigenia, si muere acaba la partida. Ataca y construye.
● 5.000.000 • ● 18.000 • ● 6.000s • ● 12.000


Engineer: son los encargados de levantar los edificios y repararlos. No pueden atacar.
● 260 • ● 52 • ● 13s • ● 150


Archer: tanque antiaéreo móvil, diseñado para drá atacar únicamente a las unidades voladores.
● 140 • ● 28 • ● 7s • ● 205

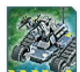

Lobo: veloz tanque ligero, que ha sacrificado armadura para ganar movilidad y rapidez.
● 180 • ● 36 • ● 9s • ● 205


MA12 Striker: carro de robusto blindaje, bastante lento pero muy resistente a los ataques.
● 260 • ● 52 • ● 13s • ● 293


Mech Marine: infantería de asalto, tremendamente versátil y con un ataque letal.
● 140 • ● 28 • ● 7s • ● 70




Snoop: pese a montar una ametralladora, este vehículo está concebido para explorar zonas.
● 80 • ● 12 • ● 4s • ● 29


Engineer2: actualización que permite construir edificios militares y económicos del nivel 2.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 734


Flapjack: lanzamisiles móvil con misiles teledirigidos muy eficaz contra objetivos fijos y aviones.
● 1.600 • ● 240 • ● 80s • ● 264


Parashield: siempre querremos tener uno cerca, ya que es un escudo de energía móvil.
● 900 • ● 120 • ● 60s • ● 150

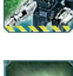



Pillar: su gran cañón y su alto blindaje le hacen inexpugnable en la batalla y temido por todos.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 1.200


Riptide: el único capaz de luchar tanto en agua como en tierra, aunque no es muy resistente.
● 900 • ● 120 • ● 40s • ● 1.200


Sky Boxter: siempre es bueno que haya uno en el grupo para acaba con aviones.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 1.000

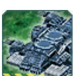

Engineer3: actualización para construir edificios militares y económicos de nivel tres.
● 3.150 • ● 490 • ● 105s • ● 1.500


Support Command Unit: repara otras unidades y edificios y tiene gran potencia de fuego.
● 40.000 • ● 3.000 • ● 600s • ● 20.000


Demolisher: es el tanque más temido por su potente cañón, que hace estragos en el enemigo.
● 8.000 • ● 800 • ● 240s • ● 945


Titan: Mech mejorado con una gran capacidad ofensiva gracias a su gran cañón de plasma.
● 3.600 • ● 440 • ● 240s • ● 2.200




Fatboy: fábrica andante que crea unidades, hace escudos de energía, dispara sus cañones...
● 756.000 • ● 70.500 • ● 2.250s • ● 25.000



UNIDADES AÉREAS

Las construiremos en el Air Factory. Nos servirán para bombardear al enemigo e interceptar a sus aviones.


C-6 Courier: vehículo ligero de transporte sin armas, además no es muy rápido que digamos.
● 4.800 • ● 120 • ● 60s • ● 90


Cylone: se encargará de acabar con todos los bombarderos que aparezcan por nuestra base.
● 2.280 • ● 38 • ● 38s • ● 20


Hummingbird: carece de armamento, pues se ha diseñado para explorar zonas desconocidas.
● 640 • ● 16 • ● 16s • ● 5




Scorcher: bombardero que arrasará cualquier zonas mientras no se tope con un interceptor,
● 2.880 • ● 144 • ● 18s • ● 20


C14 Star Lifter: vehículo de transporte de tropas armado para enfrentase a la infantería.
● 8.640 • ● 432 • ● 144s • ● 120


Stork: el terror de los mares, ya que es el único capaz de lanzar torpedos a los barcos enemigos.
● 6.300 • ● 600 • ● 144s • ● 130


Ambassador: bombardero estratégico más potente que su hermano pequeño e igual de rápido.
● 72.000 • ● 2.160 • ● 720s • ● 150


Broadsword: sus ametralladoras le hacen temible para la infantería, pero vulnerable a los cazas.
● 18.000 • ● 1.680 • ● 360s • ● 475

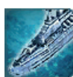

SR90 Blackbird: al ser de reconocimiento no tiene armamento, pero es veloz como el solo.
● 4.820 • ● 360 • ● 360s • ● 250


Warp: es el caza más potente, capaz de derribar cualquier tipo de avión.
● 24.000 • ● 360 • ● 360s • ● 250

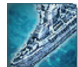


UNIDADES MARÍTIMAS

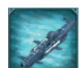
Las construiremos en el Naval Factory. Nos permitirán defender y atacar desde el mar.


Thunderhead Class: Cuenta con un radar propio, además es la más rápida de todas.
● 3.200 • ● 320 • ● 80s • ● 750


Tigershark: poderosísimo contra unidades navales, ya que dispone de cañones de plasma.
● 2.000 • ● 600 • ● 100s • ● 1.250


Governor Class: la misión principal de esta nave es acabar con las plataforma antiaéreas.
● 15.000 • ● 7.200 • ● 400s • ● 3.500


Valiant Class: este destructor es un cazador de submarinos, gracias a su increíbles torpedos.
● 15.000 • ● 2.500 • ● 500s • ● 7.200


Ace: submarino con misiles de largo alcance y potente armamento nuclear.
● 1.750.000 • ● 150.000 • ● 15.000s • ● 4.000


SP3 – Sonar: detectará a toda unidad naval y cuenta con torpedos para interceptarlas.
● 12.000 • ● 1.200 • ● 120s • ● 3.500


Summit Class: acorazado sin parangón por su variedad de armamento, salvo para submarinos.
● 192.000 • ● 24.000 • ● 2.880s • ● 60.000


Atlantis: acorazado capaz de acabar con cualquier unidad marítima que se le cruce.
● 210.000 • ● 16.800 • ● 2.520s • ● 60.000




● Coste de energía • ● Coste de Masa • ● Tiempo de construcción • ● Salud

LO QUE HAY QUE SABER

5. UNIDADES AEON



UNIDADES TERRESTRES

Las construiremos en el Land Factory. Son las más poderosas y resistentes de todas.





Armored Command Unit: la unidad primigenia, si muere acaba la partida. Ataca y contruye.
● 5.000.000 • ● 18.000 • ● 6.000s • ● 12.000



Engineer: encargados de levantar los edificios y repararlos. Eso sí, no pueden atacar.
● 260 • ● 52 • ● 13s • ● 150



Thistle: tanque antiaéreo móvil diseñado para atacar exclusivametne a las unidades voladoras.
● 140 • ● 28 • ● 7s • ● 205



Fervor: veloz tanque ligero que ha sacrificado armadura para ganar movilidad y ser más rápido.
● 180 • ● 36 • ● 9s • ● 205

Aurora: carro de robusto blindaje, mucho más lento pero aguanta mejor los ataques.
● 260 • ● 52 • ● 13s • ● 293





Flare: se trata de infantería de asalto, muy versátil y absolutamente mortal para el enemigo.
● 140 • ● 28 • ● 7s • ● 70



Spirit: pese a montar una ametralladora, este vehículo ha sido concebido para explorar zonas.
● 80 • ● 12 • ● 4s • ● 29



Engineer2: actualización que permite construir edificios militares y económicos de nivel 2.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 734



Evensong: lanzamisiles móvil que dispara misiles teledirigidos contra objetivos fijos y aviones.
● 1.600 • ● 240 • ● 80s • ● 264



Asylum: todos querremos tener uno cerca, ya que es un escudo de energía móvil.
● 900 • ● 120 • ● 60s • ● 150



Obsidian: su gran cañón y alto blindaje le hacen inexpugnable en la batalla.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 1.200



Ascendant: en todo grupo debe haber uno, ya que acabará con cualquier avión.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 1000



Engineer3: actualización que permite construir edificios militares y económicos de nivel 3.
● 3.150 • ● 490 • ● 105s • ● 1.500



Support Command Unit: repara otras unidades o edificios y posee gran potencia de fuego.
● 40.000 • ● 3.000 • 600s • ● 20.000



Serenity: es el blindado más temido, pues su potente cañón hace estragos en el enemigo.
● 8.000 • ● 800 • ● 240s • ● 945



Harbinger: Mech mejorado cuyo enorme cañón de plasma le da gran potencia ofensiva.
● 3.600 • ● 440 • ● 240s • ● 2.200



Galactic Colossus: crea unidades, fabrica escudos de energía, dispara sus cañones...
● 756.000 • ● 70.500 • ● 2.250s • ● 25.000



UNIDADES AÉREAS

Las construiremos en el Air Factory. Nos servirán para bombardear al enemigo e interceptar a sus aviones.





Chariot: vehículo ligero de transporte sin armamento, además no es muy rápido que digamos.
● 4.800 • ● 120 • ● 60s • ● 90



Conservator: es el encargado de abatir a los bombarderos que aparezcan por nuestra base.
● 2.280 • ● 38 • ● 38s • ● 20



Mirage: carece de armas y ha sido diseñado únicamente para explorar zonas desconocidas.
● 640 • ● 16 • ● 16s • ● 5



Shimmer: bombardero que arrasará cualquier zonas si no se topa con un interceptor.
● 2.880 • ● 144 • ● 18s • ● 20



Aluminar: vehículo de transporte de tropas con varias armas para enfrentarse a la infantería.
● 8.640 • ● 432 • ● 144s • ● 120



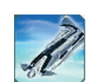
Skimmer: el terror de los mares, ya que es el único capaz de torpedear a los barcos rivales.
● 6.300 • ● 600 • ● 144s • ● 130



Shocker: bombardero estratégico más potente que su hermano pequeño e igual de rápido.
● 72.000 • ● 2.160 • ● 720s • ● 150



Specter: sus ametralladoras le hacen muy fuerte contra la infantería, pero vulnerable a los cazas.
● 18.000 • ● 1.680 • ● 360s • ● 475



Seer: para misiones de reconocimiento, no cuenta con armamento pero es veloz como el solo.
● 4.820 • ● 360 • ● 360s • ● 250




CZAR: es el caza más potente, capaz de derribar a cualquier avión que se cruce en su camino.
● 24.000 • ● 360 • ● 360s • ● 250

UNIDADES MARÍTIMAS

Las construiremos en el Naval Factory. Nos permitirán defender y atacar desde el mar.





Beacon Class: cuenta con un radar propio, además es el navío más rápido de todos.
● 3.200 • ● 320 • ● 80s • ● 750



Shard: poderosísimo contra toda unidad naval, ya que cuenta con varios cañones de plasma.
● 2.000 • ● 600 • ● 100s • ● 1.250



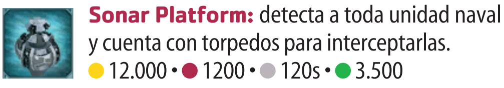
Sylph: la misión principal de esta nave es acabar con las plataforma antiaéreas.
● 15.000 • ● 7.200 • ● 400s • ● 3.500



Exodus Class: este destructor es un cazador de subaminos, gracias a su increíbles torpedos.
● 15.000 • ● 2.500 • ● 500s • ● 7.200



Infinity Class: submarino con misiles de gran alcance y devastador armamento nuclear.
● 1.750.000 • ● 150.000 • ● 15.000s • ● 4.000



Sonar Platform: detecta a toda unidad naval y cuenta con torpedos para interceptarlas.
● 12.000 • ● 1200 • ● 120s • ● 3.500



Keefer Class: acorazado sin parangón, por su variado armamento para hundir submarinos.
● 192.000 • ● 24.000 • ● 2.880s • ● 60.000



Omen Class: acorazado capaz de acabar con cualquier unidad marítima con que se cruce.
● 210.000 • ● 16.800 • ● 2.520s • ● 60.000

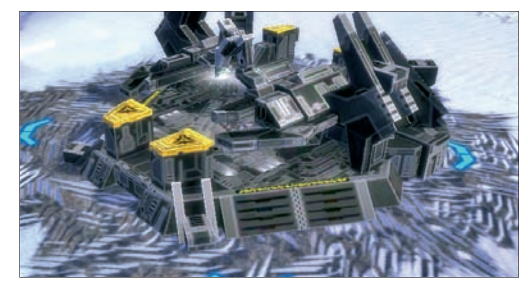
● Coste de energía • ● Coste de Masa • ● Tiempo de construcción • ● Salud

6. UNIDADES CYBRAN



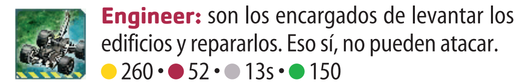
UNIDADES TERRESTRES

Las construiremos en el Land Factory. Son las más poderosas y resistentes de todas.





Armored Command Unit: la unidad primigenia, si muere acaba la partida. Ataca y construye.
● 5.000.000 • ● 18.000 • ● 6.000s • ● 12.000



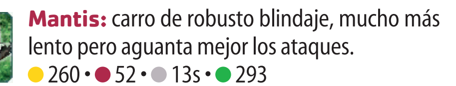
Engineer: son los encargados de levantar los edificios y repararlos. Eso sí, no pueden atacar.
● 260 • ● 52 • ● 13s • ● 150



Sky Slammer: tanque antiaéreo móvil diseñado para atacar únicamente unidades voladoras.
● 140 • ● 28 • ● 7s • ● 205



Medusa: veloz tanque ligero que ha sacrificado armadura para ganar movilidad y ser más rápido.
● 180 • ● 36 • ● 9s • ● 205



Mantis: carro de robusto blindaje, mucho más lento pero aguanta mejor los ataques.
● 260 • ● 52 • ● 13s • ● 293

Hunter: infantería de asalto, muy versátil y absolutamente mortal para el enemigo.
● 140 • ● 28 • ● 7s • ● 70

Mole: pese a montar una ametralladora, este vehículo ha sido concebido para explorar zonas.
● 80 • ● 12 • ● 4s • ● 29

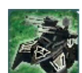
Engineer2: actualización que permite construir edificios militares y económicos de nivel 2.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 734

Viper: lanzamisiles móvil que dispara misiles teledirigidos contra objetivos fijos y aviones.
● 1.600 • ● 240 • ● 80s • ● 264

Deceiver: siempre querremos tener uno cerca, ya que es un escudo de energía móvil.
● 900 • ● 120 • ● 60s • ● 150

Rhino: su gran cañón y alto blindaje le hacen inexpugnable en la batalla y temido por todos.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 1.200

Wagner: el único capaz de luchar en agua y tierra, pero no muy resistente en ningún medio.
● 900 • ● 120 • ● 40s • ● 1.200

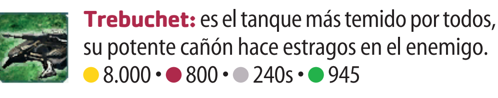


Banger: cada grupo debería disponer de uno, ya que derribará cualquier avión que se acerque.
● 800 • ● 160 • ● 40s • ● 1.000

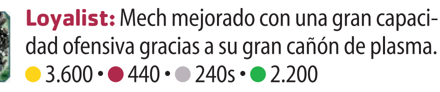


Engineer3: actualización que permite construir edificios militares y económicos de nivel 3.
● 3.150 • ● 490 • ● 105s • ● 1.500

Support Command Unit: repara otras unidades o edificios y tiene gran potencia de fuego.
● 40.000 • ● 3.000 • ● 600s • ● 20.000



Trebuchet: es el tanque más temido por todos, su potente cañón hace estragos en el enemigo.
● 8.000 • ● 800 • ● 240s • ● 945



Loyalist: Mech mejorado con una gran capacidad ofensiva gracias a su gran cañón de plasma.
● 3.600 • ● 440 • ● 240s • ● 2.200



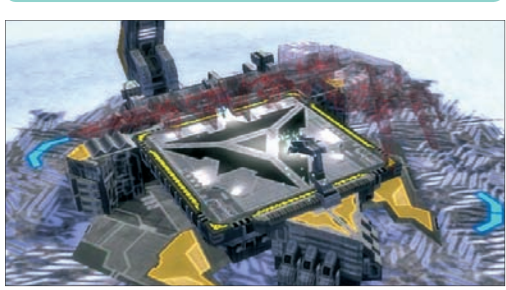
Scathis: nos permite crear unidades, fabricar escudos de energía, disparar sus cañones...
● 756.000 • ● 70.500 • ● 2.250s • ● 25.000



Armored Command Unit: la unidad primigenia, si muere acaba la partida. Ataca y construye.
● 5.000.000 • ● 18.000 • ● 6.000s • ● 12.000

UNIDADES AÉREAS

Las construiremos en el Air Factory. Nos servirán para bombardear al enemigo e interceptar a sus aviones.



Build Bot Effect: vehículo ligero de transporte, sin armas y escasamente veloz.
● 4.800 • ● 120 • ● 60s • ● 90

Prowler: encargado de acabar con todos los bombarderos que aparezcan por nuestra base.
● 2.280 • ● 38 • ● 38s • ● 20

Flying Eyes: carece de armas pues ha sido diseñado para explorar las zonas desconocidas.
● 640 • ● 16 • ● 16s • ● 5

Zeus: bombardero que arrasará cualquier zonas siempre que no se tope con un interceptor.
● 2.880 • ● 144 • ● 18s • ● 20

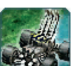
Dragon Fly: vehículo de transporte de tropas con armamento variado contra la infantería.
● 8.640 • ● 432 • ● 144s • ● 120

Cormorant: el terror de los mares, ya que es el único capaz de torpedear a los barcos rivales.
● 6.300 • ● 600 • ● 144s • ● 130

Revenant: bombardero estratégico más potente que su hermano pequeño e igual de rápido.
● 72.000 • ● 2160 • ● 720s • ● 150

Renegade: sus ametralladoras le hacen muy fuerte ante la infantería y vulnerable a los cazas.
● 18.000 • ● 1.680 • ● 360s • ● 475

Spook: veloz como el sólo pero carece de armas. Sólo para misiones de reconocimiento.
● 4.820 • ● 360 • ● 360s • ● 250



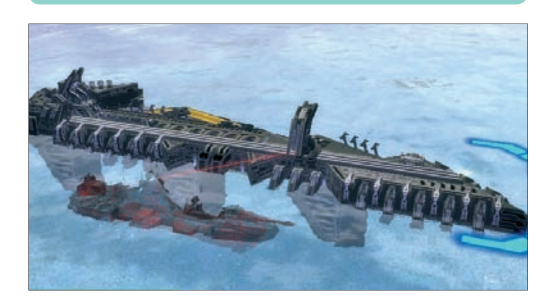
Engineer3: actualización que permite construir edificios militares y económicos de nivel 3.
● 3.150 • ● 490 • ● 105s • ● 1.500



Soul Ripper: el caza más potente, capaz de derribar cualquier avión que se le cruce.
● 24.000 • ● 360 • ● 360s • ● 250

UNIDADES MARÍTIMAS

Las construiremos en el Naval Factory . Nos permitirán defendernos y atacar desde el mar.



Trident Class: poderosísimo contra unidades navales, pues posee varios cañones de plasma.
● 2.000 • ● 600 • 100s ● • ● 1.250



Salem Class: la misión principal de esta nave es acabar con las plataforma antiaéreas.
● 15.000 • ● 7.200 • ● 400s • ● 500



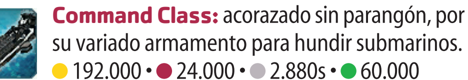
Siren Class: este destructor es un cazador de subaminos, gracias a su increíbles torpedos.
● 15.000 • ● 2.500 • ● 500s • ● 7.200



Siver: submarino con misiles de largo alcance y armamento nuclear devastador.
● 1.750.000 • ● 150.000 • ● 15.000s • ● 4.000



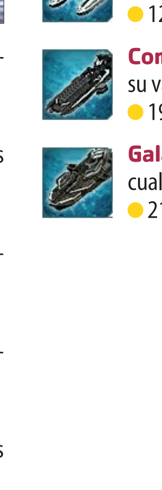
Plan B: detecta cualquier unidad naval y cuenta con torpedos para interceptarlos.
● 12.000 • ● 1200 • ● 120s • ● 3.500



Command Class: acorazado sin parangón, por su variado armamento para hundir submarinos.
● 192.000 • ● 24.000 • ● 2.880s • ● 60.000



Galaxy Class: acorazado capaz de acabar con cualquier unidad marítima que se cruce.
● 210.000 • ● 16.800 • ● 2.520s • ● 60.000







● Coste de energía • ● Coste de Masa • ● Tiempo de construcción • ● Salud

World of Warcraft
The Burning Crusade

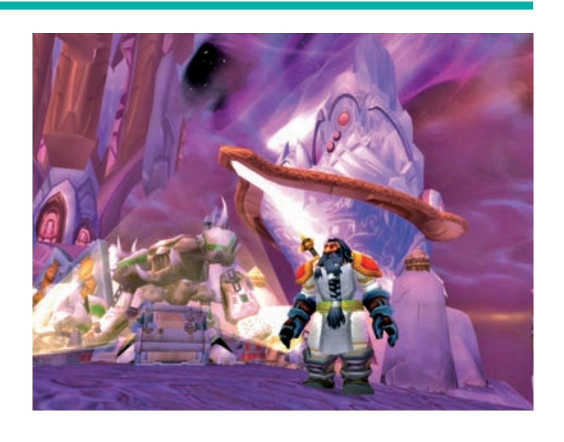
Rol Online · Este mes os revelamos todos los enclaves donde la Alianza vela sus armas antes de la batalla contra la Horda. Test pág. 28 CHJ71

Puntos Clave

PUNTOS CLAVE: Vendedores y maestros de los asentamientos de la Alianza

TERRALLENDE. En el nuevo continente Blizzard no ha incluido ni casas de subastas ni maestros de clase (guerreros, paladines, etc.), por lo que cada vez que queramos usar uno de estos servicios tendremos que ir hasta Forjaz, Ventormenta, Darnassus o el Exodar. Una manera de no tardar mucho es tener la "piedra de hogar" permanentemente en la ciudad de Shattrath y desplazarnos en grifo hasta ella desde el lugar donde andemos haciendo "quest". Después utilizamos los portales y nos desplazamos hasta las capitales para vender o aprender. Una vez terminado, pinchamos sobre la "piedra de hogar" y volvemos a Terralende sin perder tiempo.

OJO DE LA TORMENTA (NUEVA BLATTLEGROUND PARA NIVELES 60-70). En esta Battleground para 15 jugadores, nuestra misión será hacernos con el control de las cuatro zonas que hay en cada uno de los extremos para que nuestro marcador sume puntos, hasta un máximo de 2.000. Si queremos que el marcador suba más rápido debemos coger la bandera colocada en el centro y llevarla hasta una de las zonas controladas. De esta forma conseguiremos un montón de puntos extra. La facción que primero consiga los 2.000 puntos será la vencedora y cada participante recibirá tres marcas que puede canjear por regalos.



A. PENÍNSULA DEL FUEGO INFERNAL, NIVELES 58-63



BASTIÓN DEL HONOR ❶. Magus Zabraxis, componentes; **Alquimista Gribble**, gran Maestro Alquimista; **Rorelien**, instructor de herborista; **Johan Barnes**, gran maestro encantador; **Markus Scylan**, vendedor de gemas; **Tatiana**, gran maestro joyero; **Jelena Estrellada**, instructor de desuello; **Sid Limbardi**, tabernero; **Gastón**, chef; **Hama**, gran maestro sastre; **Lorin Thalmerok**, maestro de establos; **Krill Acre**, grifos; **Hurnak Grimmord**, instructor de minería; **Humphry**, gran maestro herrero y **Oficial de logística Ulrike**, intendente.

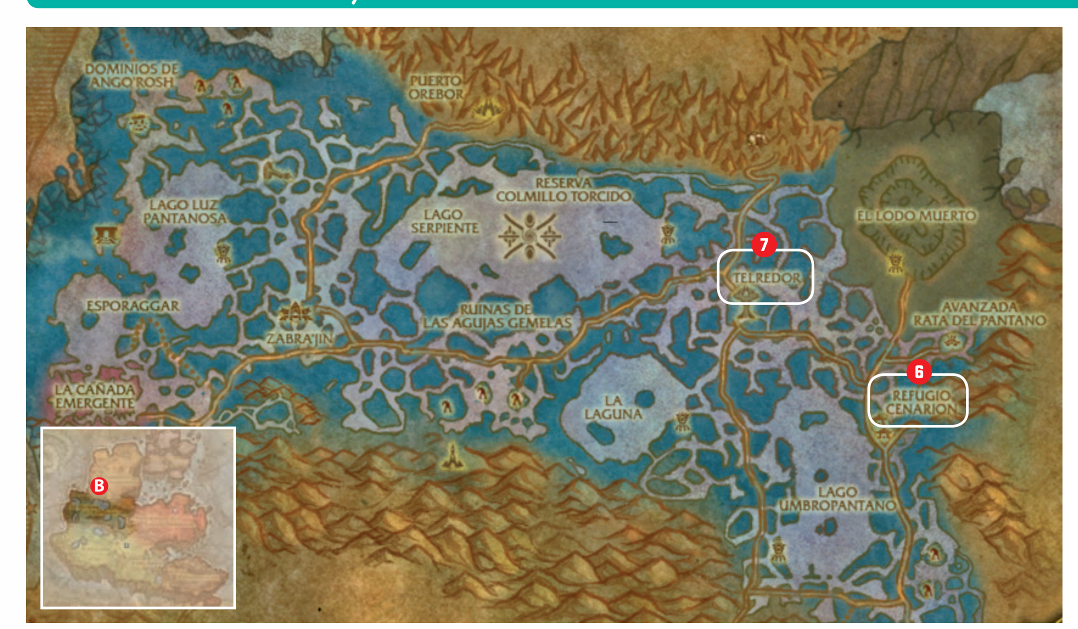
PUNTA DE EXPEDICIÓN ❷. Comandante del aire Dabir´ee, oficial avituallador y **Shandria**, pertrechos y reparaciones de armaduras y armas.

PUNTA DE HONOR ❸. Grifonero Hojabarba (punto de vuelo que conecta con Puesto Devastación).

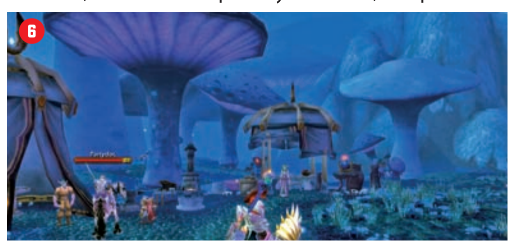
PUESTO DEVASTACIÓN ❹. Runetog Martillo Salvaje, maestro de grifos; **Grifonero Bramavientos** (conecta con Punta de Honor) y **Oficial avituallador Pestle**, pertrechos y reparaciones.

TELHAMAT ❺. Talaara, armas; **Proveedora Anir**, alimentos; **Vodesiin**, componentes; **Burko**, médico; **Kuma**, hipogrifos y **Ophera Viento Furioso**, tabernero.

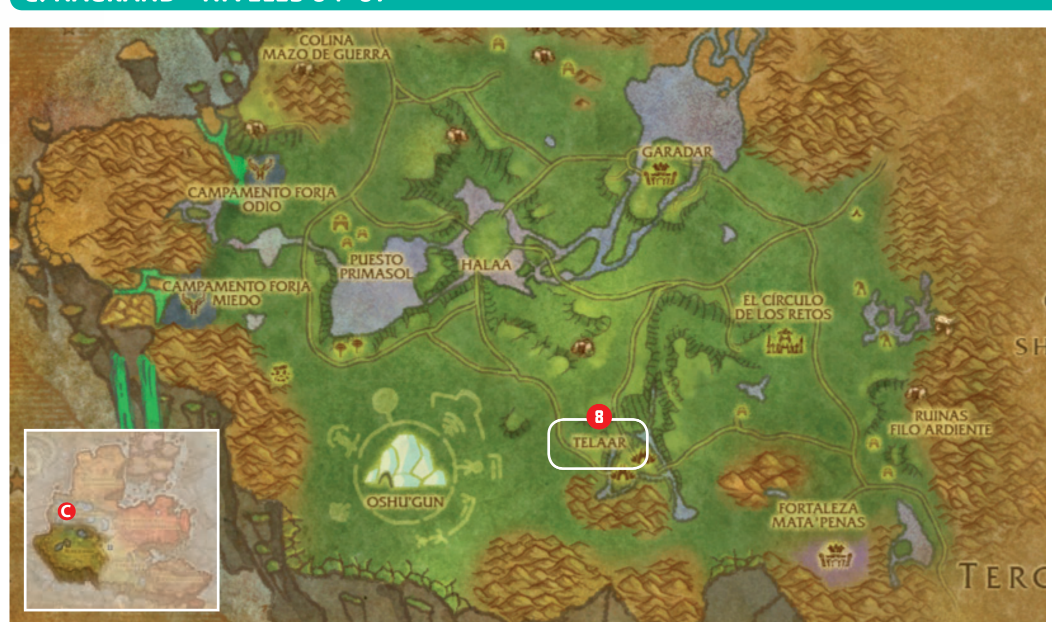
B. MARISMAS DE ZANGAR, NIVELES 60-64



REFUGIO CENARION 6. Sharinei Whitestar, pertrechos; **Fedryen Lanzapresta**, intendente de la expedición de Cenarion; **Naka**, proveedor de artículos de cocina y **Coryth Stoktron**, tabernero. En este lugar no existe punto de vuelo, por lo que tendremos que ir hasta la ciudad de telredor para abrirlo. Además, es un territorio "neutral" que en JcJ (PvP) puede convertirse en muy peligroso por la cantidad de jugadores de la Alianza y la Horda que allí descansan. **TELREDOR 7. K. Lee Fritito**, gran maestro ingeniero; **Loolruna**, armero; **Munci**, maestro de hipogrifos; **Joraal**, maestro de establos; **Cuidador Abidaar**, tabernero; **Hallrun**, suministros alquimia y **Noraani**, componentes.



C. NAGRAND - NIVELES 64-67



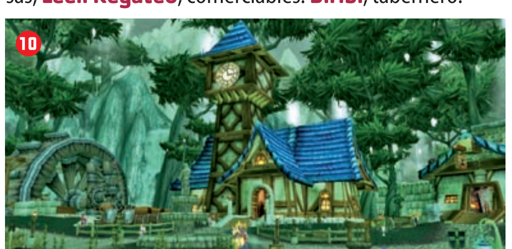
TELAAR 8. Nancila, pertrechos; **Ogir**, componentes y venenos; **Sparik**, suministros de herrería y forja de armaduras; **Cuidador Isel**, tabernero; **Luftasia**, maestro de establos; **Furgu**, maestro de hipogrifos; **Mercader Narasu**, intendente Kurenal y **Uriku**, suministros de cocina. Este territorio es eminentemente JcJ (PvP) ya que existen en la zona central de Halaa varios objetivos que tanto la Alianza como la horda se disputan permanentemente. Por eso este asentamiento Draenei es tan importante y es obligatorio pasar por él para pasar una temporadita si queremos reparar nuestro equipo o vender lo que vamos recogiendo. Además, su punto de vuelo nos conecta en muy poquito tiempo con la ciudad capital de Shattrath.



D. BOSQUE DE TEROKKAR, NIVELES 62-65



CIUDAD DE SHATTRATH 9. Gran ciudad santuario, que nos conecta con todas las capitales importantes de Azeroth al instante. Dispone de todos los servicios existentes excepto una casa de subastas y maestros de clase. De profesiones anda también algo escasa: alquimia, herrería, cocina, encantamiento, primeros auxilios, joyería, peletería y desollador. Para localizar a estos artesanos habrá que preguntarle a un centinela, que gustoso nos indicará el camino con una banderita en el mapa. **BASTIÓN ALLERIAN 10. Oficial Mills**, raciones; **Cecil Meyers**, suministros de herrería; **Furnan Remontada**, maestro de grifos; **Fabian Lanzonelli,** pertrechos y bolsas; **Leeli Regateo**, comerciables. **Biribi**, tabernero.







PUNTOS CLAVE: Vendedores y maestros de los asentamientos de la Alianza

E. TORMENTA ABISAL, NIVELES 67-70



ÁREA 52 (11). Vixton Silbapellizco, objetos de la Arena; **Gant**, vendedor de alimentos y bebidas; **Dash**, vendedor de suministros comerciales; **Botas**, vendedor de alimentos y bebidas; **Remi Dudoso**, tabernero; **Kizie**, suministros generales; **Qiff**, suministros de ingeniería; **Karzo**, banquero; **Xyrol**, gran maestro ingeniero y **Krexcil**, maestro de jinetes del viento. **FLECHA DE LA TORMENTA (12).** Se accede por un enorme ascensor. **Tratante Sadagat**, vendedor de mejunjes potentes; **Tratante Digriz**, vendedor de pertrechos; **Tratante Rashaad**, mascotas exóticas; **Karraz**, vendedor de pergaminos y armas; **Tratante Aljaan**, vendedor de objetos comerciables; **Tratante Malij**, vendedor de objetos encantamiento; **Asarnan**, gran maestro encantador; **Tratante Senzik**, vendedor de gemas y joyería; **Jadalaad**, gran maestro joyero; **Tratante jadean**, vendedor de armas exóticas; **Eyonix**, tabernero; **Tratante Najeeb**, vendedor de piezas de recambio y **Grennik**, maestro de jinetes del viento. **COSMOTIRÓN (13). Sab´Aoth**, vendedor de componentes y venenos; **Kerpow Cargajirón**, mercader de armas y **Harpax**, maestro de jinetes del viento.

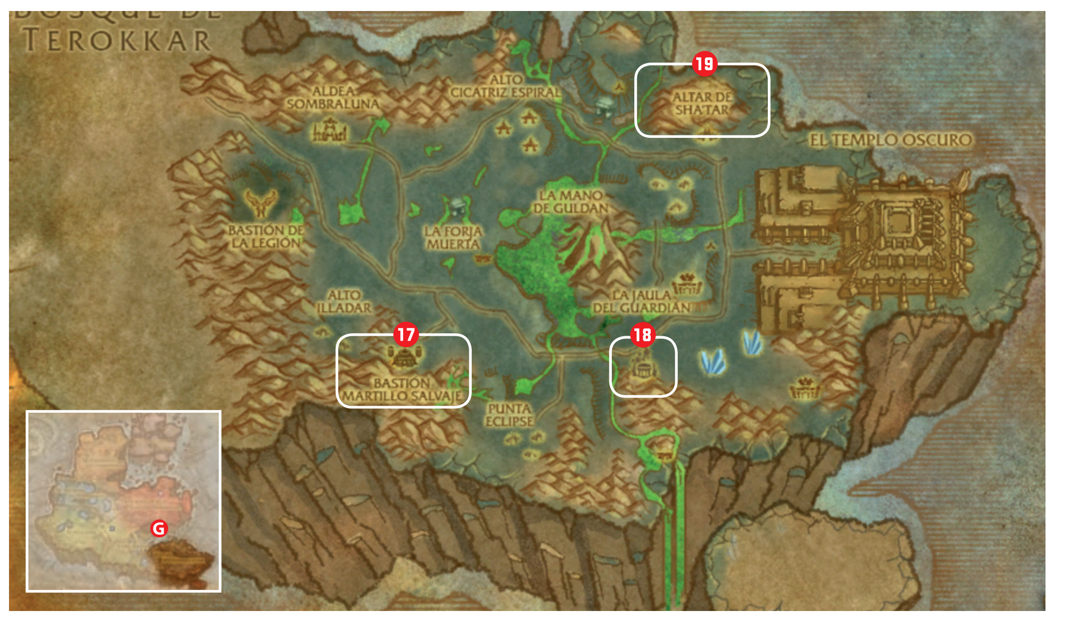
F. MONTAÑAS FILOESPADA, NIVELES 65-68



ESTACIÓN DE TOSHLEY (14). Fito "Doc" Tictac, tabernero. **Sassa Soldabien**, comerciables. **Bembil Martillazo**, pertrechos. **Bossi Pentapistón**, suministros de ingeniería. **Rip Acelerati**, maestro de grifos. **SYLVANAAR (15). Fiskal Cantosombrío**, maestro de establos. **Shaunessy**, tabernero. **Cahill**, forjador de armas. **Caoileann**, objetos comerciables. **Tanaide**, pertrechos y **Amerun Formoja**, maestro de hipogrifos. **SOTO ETERNO (16). Rashere Pezuñasolera**, objetos; **Xerintha Roblecuervo**, alimentos y bebidas; **Noko Susurrolunar**, componentes; **Fhyn Sombra de Hoja**, maestro de vuelo; **Cymbre Cantoestelar**, Pertrechos.



G. VALLE SOMBRALUNA, NIVELES 67-70



BASTIÓN MARTILLO SALVAJE (17). Afilador Daggle, armas de fuego y munición; **Salle Forjasol**, pertrechos: **Mari Petramano**, forjador de armaduras; **Brubeck Pie de Tormenta**, maestro de grifos; **Brunn Barballamas**, vigilante de grifos; **Crinn Abrecaminos**, maestro de establos; **Dreg Arramblanata**, tabernero; **Celie Alacerada**, cocina; **Dalin Martillotenaz**, suministros de cocina y **Oran Bravuconada**, objetos comerciables. En este lugar podremos refugiarnos y reparar cuanto haga falta si andamos mal. Además, aquí podremos comprar las nuevas monturas voladoras. **SAGRARIO DE LAS ESTRELLAS (18). Alieshor**, maestro de vuelo; **Feranin**, proveedor de aprovisionamiento; **Arrond**, proveedor de sastrería; **Roldemar**, tabernero; **Lelagar**, proveedor de herrería; **Aloya**, vendedor de pertrechos y **Alorra**, vendedor de armaduras. **ALTAR DE SHA´TAR (19). Darmend**, proveedor de herrería; **Custodio Aluuro**, tabernero; **Dorni**, vendedor de pertrechos; **Dearny**, mercader de peletería; **Nanomah**, mercader de aprovisionamiento; **Maddix**, maestro de vuelo; **Dunaman**, vendedor de armas.


Computer
Hoy
Juegos



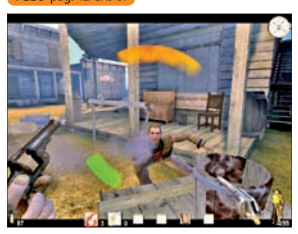
Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

CALL OF JUAREZ

A veces no hace falta ser la pistola más rápida del Oeste para sobrevivir.

Test pág. 42 CHJ 67



ASÍ SE HACE. En este tremendo "western" para PC estaremos más solos ante el peligro que el bueno de Gary Cooper en la célebre película. Nos van a salir enemigos por todas parte, aunque nos queda un as en la manga en forma de este salvador truco. En cualquier momento de la partida abrimos la consola de juego pulsando la tecla º. A continuación, tendremos que escribir la frase **Cheat. Heal()** para que el truco funcione. Presionamos Enter y, automáticamente, recuperaremos toda la salud que hayamos perdido.

OTROS CÓDIGOS

- **Cheat.GiveRifle():** nos haremos con un potente rifle.
- **Cheat.GiveAmmo():** recarga la munición.
- **Cheat.GiveDynamite():** añade dinamita a nuestro inventario.
- **Cheat.God(1):** activa el modo invencible.
- **Cheat.MagicAmmo(1):** munición infinita.

EL PADRINO

Un mafioso sin dinero es sólo un vulgar ratero. ¡Ahí van cinco de los grandes!

Test pág. 54 CHJ 72



ASÍ SE HACE. La pasta en el Nueva York de los 50 es vital para abrirse camino en el mundo del crimen. Sobornar es muy caro y necesitaremos tener siempre dinero fresco en el bolsillo para todo tipo de contingencias. Pausamos el juego y escribimos **cuneo**. Automáticamente, se añadirán a nuestra cuenta bancaria 5.000 dólares, que nos vendrán de maravilla para realizar "esos trapicheos nuestros".

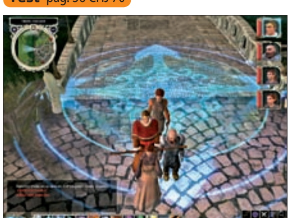
OTROS CÓDIGOS

- **stracci:** munición completa.
- **corleone:** salud completa.
- **tattaglia:** desbloquea todas las introducciones.

NEVERWINTER NIGHTS 2

Súpervitamina a tú personaje, convirtiéndole en un ser casi invencible.

Test pág. 36 CHJ 70



NEVERWINTER NIGHTS 2

ASÍ SE HACE. Para conseguir que los trucos funcionen, es necesario activar previamente el modo "debug" en la consola de comandos. Para ello, pulsamos la tecla º, escribimos **DebugMode 1** y presionamos Enter. Ahora que está disponible la introducción de códigos, si queremos que nuestro personaje sume 20 en todas sus estadísticas, debemos teclear en la consola **irolltwenties**. Al instante, aparecerá un mensaje informándonos que el truco se ha activado correctamente y que nuestro personaje puede encarar la aventurar con nuevos bríos.

OTROS CÓDIGOS

- **dm_givegold 100.000:** añade 100.000 de oro al inventario.
- **rs kr_influence:** modifica la influencia que tenemos sobre otros personajes.
- **dm_god**: invencible
- **rs gr_dm:** invoca a un maestro de la mazmorra para cambiar algunas opciones.
- **giveexp 20.000:** añade 20.000 puntos de experiencia.

STAR WARS JEDI KNIGHT II JEDI OUTCAST

El camino para estar en armonía con la Fuerza es duro, pero compensa.

Test pág. 24 CHJ 53



ASÍ SE HACE. Para empezar, tendremos que introducir los códigos en la consola de comandos. La abrimos pulsando la tecla º y procedemos a activarlos para que funcionen escribiendo **helpusob** y pulsando Enter. Ahora que la activación de trucos está disponible, tecleamos **give weapons** y presionamos Enter para terminar. Todas las armas del juego, incluido el preciado sable Jedi, estarán a nuestra disposición desde este momento, para desgracia de todos nuestros enemigos.

OTROS CÓDIGOS

- **god mode:** modo dios
- **drive_atst:** controlar un AT ST
- **fly_swing:** pilotar un X Wing
- **npc:** invoca a Luke Skywalker para que luche a nuestro lado.

STUBBS THE ZOMBIE REBEL WITHOUT A PULSE

¿Es o no es mortal un zombie? Protégete con este código por si acaso.

Test pág. 48 CHJ 61



ASÍ SE HACE. En la carpeta raíz del juego necesitaremos crear un documento de texto vacío. Lo vamos a renombrar como **INIT. txt.** A continuación, lo abrimos y escribimos los siguiente: **cheat_ deathless_player 1** y **cheat_infinite_ammo 1**. Entonces, salvamos y cerramos. Las cosas van a cambiar mucho para nuestro protagonista, y desde luego para bien, ya que podrá chupar cerebros vivientes sin preocupación alguna. Será totalmente invencible y tendrá munición infinita.

TRUCOS A LA CARTA

COSSACKS II NAPOLEONIC WARS

Pedro Ramírez nos pide consejo para ganar todas las guerras en «Cossacks II Napoleonic Wars». Test pág. 32 CHJ 53

Si el enemigo nos da más guerra de la esperada, existe una manera muy sencilla de pararles los pies. Primero pulsamos Enter y, en la ventana de chat de pantalla, escribimos **walkover**. El cartelito de victoria aparecerá sobreimpresionado, señalándonos como los campeones.

Cómo participar. Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



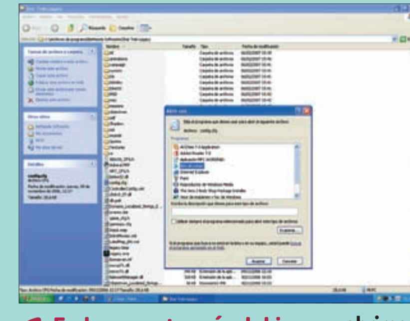




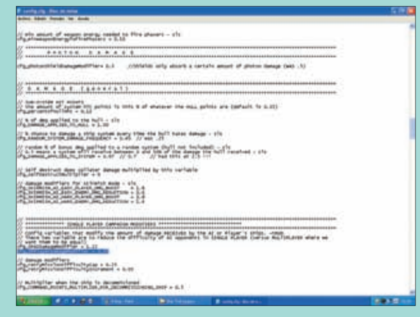
EL TRUCO DEL MES STAR TREK LEGACY

Proteger el Universo de los enemigos de la paz interestelar será más sencillo gracias a este código. Test pág. 46

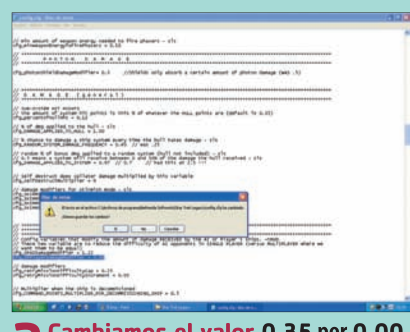
ASÍ SE HACE. En este juego resulta bastante complicado sobrevivir, dada la impresionante cantidad de peligros que nos amenazan en la inmensidad del espacio. Afortunadamente contamos con una fenomenal ayuda, que nos vendrá de perlas para salir indemnes de tanto problemas. Para introducir este código, es necesario editar un archivo de configuración del juego, por lo que desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos hacer una copia de seguridad. En la carpeta raíz de Star Trek Legacy, abriremos el fichero config.cfg con el bloc de notas. Tendremos que dirigirnos después a la línea cfg_SPPlayerDamageModifier, para cambiar el valor de **0.35**, por el de **0.00**. A continuación, guardamos los cambios y cerramos el archivo para dar por finalizada la operación. Desde este momento, cuando estemos en medio de una batalla dispondremos de una sustanciosa ventaja, ya que seremos invencibles.



1 **En la carpeta raíz del juego,** abrimos el archivo config.cfg.



2 **Buscamos la línea** cfg_SPPlayerDamageModifier = 0.35.



3 **Cambiamos el valor** 0.35 por 0.00. Guardamos y cerramos.



4 **Al ejecutar de nuevo el juego,** descubrimos que nuestras naves no se averían.

THIEF DEADLY SHADOWS

Robar es un difícil arte no exento de riesgos, así que cúbrete las espaldas. Test pág. 32 CHJ 41



ASÍ SE HACE. La profesión de ladrón puede ser tan satisfactoria como peligrosa. Hacerse con lo ajeno es muy divertido siempre que nos nos trinquen con las manos en la masa, pero ¿cómo evitarlo? Siendo invisibles no es una mala manera, y es posible. Para ello, debemos editar el archivo DEFAULT.INI dentro de la carpeta System. Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia de seguridad por si nos encontramos problemas. Una vez abierto, localizamos la línea donde aparece [DIFFICULTY], seguido de una serie de atributos con sus correspondientes valores. Cambiamos éstos últimos por **0.5**, con lo que reduciremos notablemente las habilidades de los enemigos. Cerramos el texto, salvamos los cambios realizados y ejecutamos el juego. Al empezar una nueva partida, descubriremos algo muy interesante: los enemigos no verán tres en un burro.

TRUE CRIME NEW YORK CITY

Dale a Marcus Reed todas las facilidades para que haga cumplir la ley. Test pág. 56 CHJ 72



ASÍ SE HACE. Si optamos por seguir la senda del bien y respetar el manual del buen poli, existe una manera de corregir los pequeños pecadillos que podamos cometer. Para ello, tendremos que situarnos en el mapa de la ciudad, pulsar Shift y F, al mismo tiempo, y presionar tres veces la tecla Suprimir. Automáticamente, se sumarán a nuestro marcador 100 puntos de "poli bueno".

OTROS CÓDIGOS

- **Shift + f espacio espacio espacio:** añade 100 puntos de "poli malo".
- **Shift + f enter enter enter:** todos los niveles del juego estarán abiertos.

WARHAMMER 40K DAWN OF WAR WINTER ASSAULT

Conocer la localización del enemigo es muy útil en este juego de estrategia. Test pág. 74 CHJ 56



ASÍ SE HACE. En cualquier conflicto bélico, anticipar los movimientos del enemigo y descubrir sus posiciones sobre el campo de batalla significa tener media guerra ganada. Esto no es fácil, salvo si sucumbimos a los encantos de este práctico truco. Primero habrá que abrir la consola de juego pulsando Ctrl + Shift + Ñ. Luego, escribiremos **cheat_revealall**, pulsamos la tecla Enter y habremos conseguido nuestra recompensa. Automáticamente, estaremos jugando bajo una nueva perspectiva bastante favorable, ya que todo el mapa de juego se habrá revelado ante nuestros ojos, lo que nos dará una importante ventaja sobre el enemigo.

OTROS CÓDIGOS

- **cheat_power(n):** incrementa la potencia en "n" unidades.
- **cheat_requisition(n):** añade "n" unidades de perquisiciones a tu bando.
- **cheat_killself:** obtendrás una derrota automática.

ZOO TYCOON 2 ZOOKEEPER COLLECTION

Si tienes falta de liquidez, ahí va una inyección de dinero para tu zoo. Test pág. 55 CHJ 71



ASÍ SE HACE. Podemos conseguir grandes mejoras de una forma muy sencilla para las exhibiciones que tenemos con los siguientes códigos. Si deseamos que los visitantes paguen el doble de lo que vale entrar en la atracción, la renombramos como **Blue Fang** y aceptamos.

OTROS CÓDIGOS

- **Microsoft:** dobla las donaciones en cada exhibición
- **Wonderland:** llena la instalación al tope de su capacidad.
- **Xanadu:** desbloquea la maravilla del zoo, el unicornio.

ZOO TYCOON 2 ZOOKEEPER COLLECTION





COMPARATIVA



Monitores LCD de 19"

Imágenes que seducen

Han dejado de ser un artículo de lujo para convertirse en los preferidos por los usuarios de PC. Este mes te ayudamos a elegir entre cuatro modelos especialmente pensados para jugar.

Con los monitores CRT prácticamente desterrados, el asentamiento de las pantallas LCD nos ha proporcionado más espacio en nuestro escritorio, un menor consumo de energía y olvidarnos por fin de los bailes de frecuencias y resoluciones que nos volvieron locos durante años. Si todo esto ya son excelentes noticias, debemos saber además que en un monitor LCD de 19" la imagen ocupa el 100% de la superficie de la pantalla, lo que en realidad equivale a la superficie visible de un monitor CRT de 21". Sin embargo, también hay algunas sombras.

ASPECTOS A TENER EN CUENTA

A la hora de comprar un nuevo monitor LCD, debemos tener en cuenta ciertos aspectos como, por ejemplo, el tiempo de respuesta. Debemos fijarnos en que sea el adecuado, para evitar que la imagen muestre unas molestas estelas mientras jugamos. Además, una potente capa antirreflejos, un nivel de brillo elevado o un buen contraste son imprescindibles para obtener una imagen nítida y saludable. Todas estas prestaciones se analizarán con lupa en el exigente Test al que hemos sometido este mes a cuatro excelentes monitores.

LOS CUATRO MODELOS

EL MEJOR EQUIPADO
ASUS PG191

LA MEJOR IMAGEN
LG Electronics L1960TQ

EL MÁS BRILLANTE
Packard Bell Callisto 190

EL MEJOR ANTIRREFLEJOS
Philips 190P7 ES

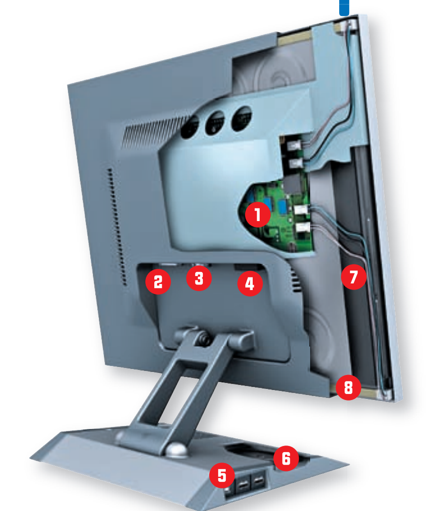
La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego «Guild Wars Factions» (CHJ 63)

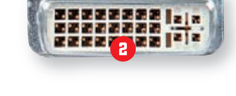
Seis dudas acerca de las pantallas LCD

1 ¿Qué ventajas tienen? Con respecto a los monitores CRT, la principal, evidentemente, es el espacio que ocupan, pero también el refresco de la imagen, ya al no producirse parpadeo, como en los CRT que funcionan con frecuencias bajas, se reduce el cansancio de los ojos.

2 ¿Y qué hay de las desventajas? Algunas tienen. Por ejemplo, que muchos monitores con tiempos de respuesta muy altos dejan estelas en la imagen cuando el movimiento en pantalla es muy rápido, como ocurre en los juegos.

3 ¿Funcionan con ordenadores antiguos? Por supuesto. Aunque incluyan una conexión DVI-I o DVI-D, no tenemos más que colocar un adaptador DVI-VGA para utilizarlo con nuestro PC, por antiguo que sea. Además, al funcionar a una frecuencia fija de 60 Hz, cualquier tarjeta gráfica servirá.







1. Circuito que genera la señal.
2. Conexión DVI-I o DVI-D.
3. Conexión VGA.
4. Toma de corriente eléctrica.
5. Concentrador USB.
6. Altavoces.
7. Parte posterior del panel LCD.
8. Panel de retroiluminación

4 ¿Qué tipo de conexión es mejor? La más moderna, DVI-I o DVI-D, ya que soporta señal digital y no únicamente analógica, como la conexión VGA. Con ella se eliminan todo tipo de interferencias en la imagen. Actualmente, todas las tarjetas gráficas de última generación incluyen por lo menos una conexión DVI.

5 ¿Qué diferencia hay entre LCD y TFT? TFT es una variación muy mejorada de la tecnología LCD original (Pantalla de Cristal Líquido), por lo que un monitor TFT es, a su vez, un monitor LCD.

6 ¿Qué cuestan? En los últimos meses han acabado con la supremacía de los monitores CRT, lo que ha supuesto una caída espectacular de sus precios. El precio de un monitor de 19" oscila entre los 200€ y los 800€ (en algunos casos incluso más), pero con 300€ tendremos una pantalla de una calidad excelente.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro modelos de monitor TFT de 19". Las pruebas de calidad fueron efectuadas en un laboratorio con instrumentación de gran precisión, aunque otros aspectos menos técnicos se evaluaron en la redacción.



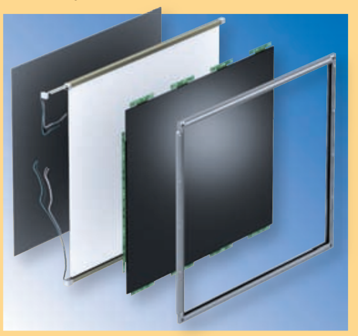
Nuestros expertos del laboratorio ponen gran énfasis en comprobar que el monitor cumple la especificación más moderna en cuanto a emisión de radiaciones.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con todo detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones con facilidad. Los controladores o driver han de instalarse automáticamente.

IMAGEN

Con una cámara especial hemos evaluado la definición de la imagen generada por cada uno de los monitores. El laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS ha diseñado una serie de patrones que permiten comparar los resultados obtenidos a partir de cada monitor. Cuanto mayor sea la desviación entre ambas muestras, peor será la nota obtenida en el apartado 'Nivel de detalle'. A continuación, se ha procedido a medir las candelas de brillo y el porcentaje de contraste con respecto a la imagen ideal, así como la efectividad de la capa antirreflejos que se le haya aplicado a la pantalla. Para esta última prueba, se coloca una lámpara de gran intensidad frente al monitor LCD y se verifica en qué medida la imagen se ve liberada de todo tipo de reflejos.



Esquema de las cuatro capas que habitualmente componen un monitor LCD.

COLOR Y RESPUESTA

La fidelidad de color se comprueba comparando el patrón de referencia con la imagen generada por el monitor LCD. Obtener el tiempo de respuesta, en cambio, resulta más complejo. Para ello, se utiliza un software con el que ponemos la pantalla en blanco o negro, a intervalos de un segundo. Con un sensor especial se detecta el tiempo que la imagen tarda en pasar de un estado a otro. Esto es importante ya que, por ejemplo, en juegos en los que la acción se desarrolla a gran velocidad, un tiempo de respuesta muy elevado puede producir una molesta estela que dificulte una visión perfecta de lo que ocurre en pantalla.

RADIACIONES

Para algo tan serio como el nivel de emisiones del monitor, recurrimos a los laboratorios que Fujitsu Siemens tiene en Alemania. Allí se comprueba que todos los monitores mantienen unos niveles aceptables de radiación, y que se ajustan a los distintos estándares aprobados en la Unión Europea, como el MPR-2, TCO 95, TCO 99, o el más moderno TCO 03, además de ceñirse a lo especificado por el fabricante, que es lo más importante.

PRECIO CALIDAD

La relación precio/calidad se establece al dividir el precio del producto por la nota que haya conseguido en el Test. El resultado se lleva a la tabla que hay junto a estas líneas, que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un producto con un precio de 350€ y una nota de 7,11, obtendrá una relación precio/calidad de 49,23, es decir, un bien.

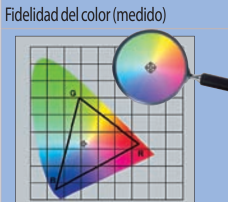
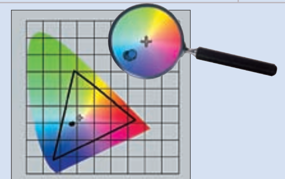
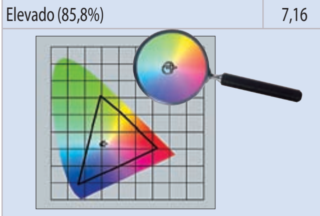
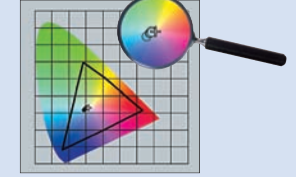
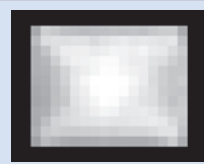
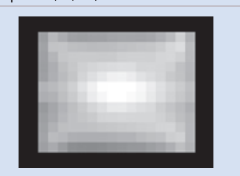
Índice hasta 32,48	Sobresaliente
32,49 hasta 40,59	Notable
40,60 hasta 54,13	Bien
54,14 hasta 81,19	Suficiente
81,20 hasta 162,38	Insuficiente
A partir de 162,39	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test






		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**PG191**		**L1960TQ**		**190P7 ES**	
FABRICANTE	PORCENTAJE	Asus	NOTA	LG Electronics	NOTA	Philips	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**8,00**		**8,00**		**8,00**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongada (3 años)	8,00	Prolongada (3 años)	8,00	Prolongada (3 años)	8,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,0%	902 889 688	6,00	902 500 234	6,00	902 888 785	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	2,0%	http://support.asus.com/	10,00	http://es.lge.com/support (castellano)	10,00	www.support.philips.com (Castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 889 688		902 500 234		902 888 785	
Fax de información (comprobado)	0,0%	902 889 677		-		-	
INSTALACIÓN Y FUNCIONAMIENTO	**10,0%**		**6,80**		**5,20**		**5,00**
Puesta en marcha de la pantalla (comprobado)	2,0%	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00
Funcionamiento de los menús en pantalla (comprobado)	2,0%	Muy sencillo (teclas de control muy bien rotuladas y en el frontal)	10,00	Con dificultad (teclas de control mal rotuladas y situadas en un lateral)	4,00	Sencillo (teclas de control bien rotuladas y situadas en el frontal)	8,00
Opciones de ajuste de la imagen (comprobado)	2,0%	Muy numerosas	10,00	Muy numerosas	10,00	Algo escasas	6,00
Posibilidad de girar la pantalla (90 / 80 grados, comprobado)	2,0%	No / no	0,00	No / no	0,00	Sí / no / sí	5,00
Posibilidades de ajuste de la pantalla (vertical / horizontal / inclinación, comprobado)	2,0%	No / sí / sí	6,00	No / sí / no	4,00	Sí / sí / sí	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**4,00**		**2,00**		**2,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Algo confusas	4,00	En inglés	2,00	Bastante confusas	2,00
EQUIPAMIENTO	**10,0%**		**9,00**		**6,00**		**6,80**
Entradas de señal soportadas (comprobado)	5,0%	1 x VGA, 1 x DVI	8,00	1 x VGA, 1 x DVI	8,00	2 x DVI	8,00
Posibilidad de conectar dos ordenadores de forma simultánea (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Altavoces / micrófono integrados (comprobado)	2,0%	Sí / sí	10,00	No / no	0,00	No / no	0,00
Conexiones adicionales (comprobado)	1,0%	Salida para auriculares, 3 x USB	10,00	Ninguna	0,00	2 x USB	8,00
FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN INALÁMBRICA	**51,0%**		**7,97**		**8,23**		**7,51**
Área de pantalla visible (diagonal, medido)	10,0%	Muy extensa (48,22 centímetros)	9,40	Muy extensa (48,22 centímetros)	9,40	Muy extensa (48,22 centímetros)	9,40
Nivel de detalle (definición de la imagen, medido)	10,0%	Muy elevado (98,9%)	9,78	Muy elevado (98,5%)	9,70	Elevado (93,2%)	8,64
Tiempo de respuesta (medido)	7,0%	Muy bajo (4,6 milisegundos)	9,60	Muy bajo (5,1 milisegundos)	9,26	Aceptable (10,5 milisegundos)	5,66
Distancia entre píxeles (medido)	4,0%	Muy pequeña (0,2943 milímetros)	0,58	Muy pequeña (0,2943 milímetros)	0,56	Demasiado elevada (0,2943 milímetros)	0,56
Contraste de la imagen (medido)	4,0%	Elevado (88,9%)	7,78	Muy elevado (96,7%)	9,34	Elevado (94,2%)	8,84
Efectividad de la capa antirreflejos (medido)	4,0%	Muy elevado (98,2%)	9,64	Muy elevado (98,2%)	9,64	Muy elevado (98,4%)	9,68
Fidelidad del color (medido)	4,0%	En la media (77,7%)	5,54	Elevado (85,8%)	7,16	Elevado (87,0%)	7,40
 **El patrón que aparece en la imagen dela izquierda muestra la reproducción de color en su configuración ideal. A la derecha, la lupa refleja la desviación de la imagen obtenida desde la pantalla testada, a partir de la señal de referencia.**							
Candelas (medido)	3,0%	Elevado (160,4 cd/m2)	8,02	Muy elevado (182,3 cd/m2)	9,12	Elevado (174,7 cd/m2)	8,74
Distribución del brillo (desviación máxima, medido)	3,0%	Pequeña (12,7%)	7,46	Pequeña (12,5%)	7,50	Aceptable (17,9%)	6,42
 **La imagen de la izquierda muestra la distribución óptima del brillo. A la derecha, en cada puesto del test, vemos la distribución del brillo en cada una de las pantallas analizadas.**							
Pérdida de brillo de la imagen (porcentaje de desviación desde el punto de vista ideal, medido)	2,0%	Elevada (32,4%)	3,52	Elevada (31,6%)	3,68	Aceptable (20,9%)	5,82
CONSUMO Y MEDIOAMBIENTE	**20,0%**		**7,50**		**7,50**		**7,50**
Consumo (encendido / reposo / apagado, medido)	5,0%	Muy elevado (36,1 / 1,6 / 0,9 Vatios)	0,00	Muy elevado (30,6 / 0,7 / 0,6 Vatios)	0,00	Muy elevado (28,2 / 0,9 / 0,7 Vatios)	0,00
Emisión de radiaciones (coincidencia con el dato proporcionado por el fabricante, medido)	10,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Emisión de radiaciones (protocolo especificado por el fabricante / protocolo al que más se ajusta tras los test, medido)	5,0%	TCO 03 / TCO 03	10,00	TCO 03 / TCO 03	10,00	TCO 03 / TCO 03	10,00
OTROS DATOS	**0,0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
Resolución física de pantalla (dato del fabricante)	0,0%	1280 x 1024 píxeles		1280 x 1024 píxeles		1280 x 1024 píxeles	
Frecuencia horizontal máxima (dato del fabricante)	0,0%	78 KHz		83 KHz		83 KHz	
Dimensiones (ancho x alto x profundidad, soporte incluido, medido)	0,0%	45,0 x 46,0 x 24,0 centímetros		43,0 x 43,0 x 23,0 centímetros		43,0 x 42,0 x 23,0 centímetros	
Posibilidad de colgarse en la pared (comprobado)	0,0%	Sí (por medio del estándar VESA)		No		Sí (por medio del estándar VESA)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,78**		**7,42**		**7,11**
CORRECCIÓN POSITIVA		Webcam integrada Subwoofer integrado	+0,20 +0,20				
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable ←**	**8,18**	**Notable ←**	**7,42**	**Notable ←**	**7,11**
PRECIO /CALIDAD		**Bien**		**Notable**		**Bien**	
Precio aproximado en tiendas		**380€**		**270€**		**350€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**380 / 8,18 = 46,45 = Bien**		**270 / 7,42 = 36,39 = Notable**		**350 / 7,11 = 49,23 = Bien**	



Puesto 4

CALLISTO 190 Packard Bell	NOTA
	8,00
Normal (2 años)	8,00
Sustitución por el fabricante	6,00
902 103 157	6,00
www.packardbell.es (Castellano)	10,00
902 103 157	
-	
	5,00
Sencilla	8,00
Con dificultad (teclas de control situadas en la parte inferior)	4,00
Numerosas	8,00
No / no	0,00
No / sí / no	4,00
	2,00
Bastante confusas	2,00
	3,00
1 x VGA	4,00
No	0,00
Sí / no	5,00
Ninguna	0,00
	7,01
Muy extensa (48,22 centímetros)	9,40
Muy elevado (96,0%)	9,20
Muy elevado (17,8 milisegundos)	0,80
Demasiado elevada (0,2943 milímetros)	0,56
Muy elevado (96,4%)	9,28
Muy elevado (97,8%)	9,56
Elevado (86,2%)	7,24
Muy elevado (216,5 cd/m2)	10,00
Pequeña (24,8%)	7,04
Elevada (29,5%)	4,10
	7,50
Muy elevado (32,5 / 1,1 / 0,9 Vatios)	0,00
Sí	10,00
TCO 03 / TCO 99	10,00
	0,00
1280 x 1024 píxeles	
Sin especificar	
42,0 x 44,0 x 20,0 centímetros	
Sí (por medio del estándar VESA)	
	6,48
Bien	6,48
Bien	
299€	
299 / 6,48 = 46,14 = Bien	



Buena imagen, mejor precio



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Si has sido de los que han esperado pacientemente a que se consolidara y abaratara la tecnología LCD en los monitores, te habrás encontrado con la grata sorpresa, confirmada en el Test de este mes, de comprobar cuán extraordinariamente se han reducido los precios. Por poco más de 200€ un monitor LCD, con todos los requisitos que se le pueden pedir a un periférico de este tipo, puede ser nuestro. Y por muy poquito más, es posible hacerse con aparatos tan completos como el PG191 de ASUS, que además de una excelente calidad de imagen y un reducidísimo tiempo de respuesta, integra altavoces, subwoofer y webcam de 1,3 megapíxeles. Razones más que sobradas para convertirle en el indiscutible gran triunfador del Test de este mes.

Notable también para las prestaciones que ofrecen los modelos de LG Electronics y Philips, aunque en el caso del primero, lo reducido de su precio le hace acreedor de la distinción a la mejor relación precio/calidad. Ambos aciertan en los principales aspectos clave, aunque el modelo de Philips cuenta con un tiempo de respuesta algo elevado, con respecto a lo ideal para su utilización con juegos: 10 frente a 8.

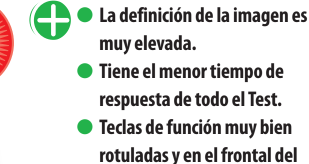
En el último lugar se sitúa el Callisto 190 de Packard Bell, que falla en equipamiento y, como en el caso del 190P7 ES, su tiempo de respuesta resulta escandaloso para los tiempos que corren: 17 milisegundos. Esto le hace incompatible con la idea de jugar.

MÁS DATOS



1. ASUS PG191
2. LG Electronics L1960TQ
3. Philips 190P7 ES
4. Packard Bell Callisto 190

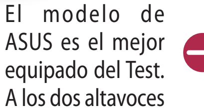
Puesto 1 — ASUS PG191



- La definición de la imagen es muy elevada.
- Tiene el menor tiempo de respuesta de todo el Test.
- Teclas de función muy bien rotuladas y en el frontal del monitor.
- WebCam integrada.
- Subwoofer integrado.
- Soporte para pared mediante el estándar VESA.

- Pérdida de brillo elevada en un ángulo de visión no ideal.
- Consume 0,9 vatios incluso cuando está apagado.

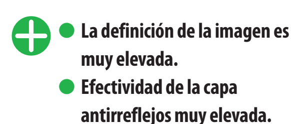
ASUS, Tel. 902 889 688



El modelo de ASUS es el mejor equipado del Test. A los dos altavoces frontales, hay que sumarle un potente subwoofer en el soporte del monitor. Y lo que se agredece aún más, en el márgen superior del monitor se ha integrado una webcam de 1,3 megapíxeles.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	380€

Puesto 2 — LG Electronics L1960TQ

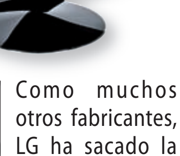


- La definición de la imagen es muy elevada.
- Efectividad de la capa antirreflejos muy elevada.
- Tiempo de respuesta muy bajo.
- El contraste de la imagen es muy elevado.
- Niveles muy elevados de intensidad luminosa (candelas).



- Pérdida de brillo elevada en un ángulo de visión no ideal.
- Consume 0,6 vatios incluso cuando está apagado.
- No integra altavoces ni USB.

LG Electronics, Tel. 902 500 234



Como muchos otros fabricantes, LG ha sacado la fuente de alimentación del chasis del monitor, lo que no contribuye excesivamente a paliar el lío de cables y transformadores que suele aglomerarse bajo los escritorios de casa. Una lástima y un engorro.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	270€

Puesto 3 — Philips 190P7 ES



- Elevada definición de la imagen.
- Elevada fidelidad de color.
- Posibilidad de ajuste vertical, horizontal e inclinación.
- Efectividad de la capa antirreflejos muy elevada.

- No integra altavoces.
- Opciones de ajuste de imagen algo escasas.
- Manual de usuario muy confuso.
- Consume 0,7 vatios incluso cuando está apagado.
- Tiempo de respuesta aceptable.

Philips, Tel. 902 888 785

Lo normal es que un monitor LCD moderno integre dos entradas de vídeo DVI, que permiten tener dos ordenadores (u otros dispositivos compatibles) conectados al mismo monitor. Si nuestra tarjeta sólo soporta conexión VGA, necesitaremos adquirir un adaptador.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	350€

Puesto 4 — Packard Bell Callisto 190

- La definición de la imagen es muy elevada.
- Elevada fidelidad de color.

- Tiene el tiempo de respuesta más elevado de todo el Test.
- El protocolo de emisión de radiaciones, especificado por el fabricante, no se ajusta a los resultados del Test.
- Consume 0,9 vatios incluso cuando está apagado.
- Período de garantía algo escaso con respecto a otros modelos.

Packard Bell, Tel. 902 103 157



Dos pequeños altavoces situados en la parte inferior de la pantalla nos permitirán escuchar el sonido de los juegos con una calidad aceptable. Con todo, no hay que ilusionarse con un volumen demasiado alto, ya que entre ambos no alcanzan los dos vatios de potencia.

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	299€

Instala Windows Vista
¡Sálvese quien pueda!

La llegada de un nuevo sistema operativo supone un trastorno para muchos usuarios, que desean tener su PC a la última pero temen meterse en "jaleos". Todo es más sencillo de lo que imaginan.

Iniciamos este mes una serie de artículos con objeto de facilitaros el proceso de instalación de Windows Vista, explicando el procedimiento a seguir tanto si nos disponemos a actualizar el sistema operativo, como si deseamos realizar una instalación desde cero. También veremos cómo efectuar una copia de seguridad de nuestros datos más importantes y, por supuesto, cómo restaurarlos posteriormente, una vez que Vista ya está instalado.

Copia de seguridad

Empezaremos por desgranaros cómo hacer una copia de seguridad de esa información importantísima que almacenamos en nuestro PC , y no podemos perder.

1 Haz clic en Inicio, Todos los programas, Accesorios, Herramientas del Sistema, Asistente para transferencia de archivos y

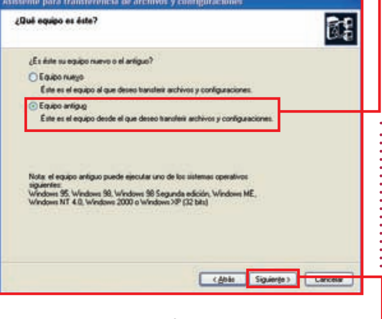
INSTALAR WINDOWS VISTA

Copia de seguridad e instalación limpia CHJ72
Actualización y restauración de copia de seguridad CHJ73

Realizar una copia de seguridad es obligado para no perder datos imprescindibles

restauraciones. Una vez aparezca la ventana del asistente, haremos clic en [Siguiente >].

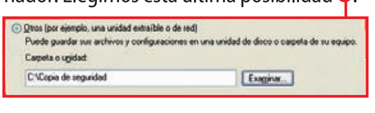
2 Seleccionamos 'Equipo antiguo', ya que en él está la ubicación desde la



que deseamos transferir los archivos y configuraciones. Pulsamos en [Siguiente >].

3 Si el Firewall de Windows muestra una alerta de seguridad, tendremos que pulsar la opción [Desbloquear].

4 Seleccionamos dónde guardar la copia de seguridad que estamos haciendo. Podemos hacerlo en otro equipo, en un dispositivo dentro de nuestra red o directamente en alguna de las unidades del ordenador. Elegimos esta última posibilidad.

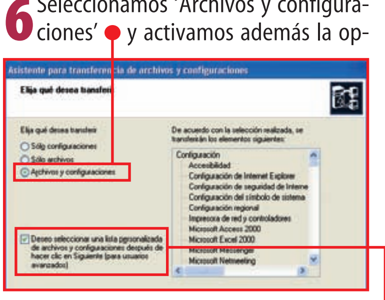


5 Hacemos clic en [Examinar...], seleccionamos la unidad C (dentro de Mi PC) y creamos una nueva carpeta llamada 'Copia de seguridad'. Pulsamos en [Aceptar] y, a continuación, en [Siguiente >]. Ahora viene lo

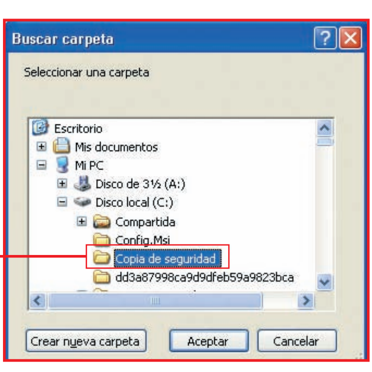


complicado, que es elegir qué información interesa transferir y cuál no. Puesto que nos aprestamos a hacer una instalación de Windows Vista desde cero, no conviene copiar más que aquellos documentos que nos resultarán imprescindibles.

6 Seleccionamos 'Archivos y configuraciones' y activamos además la op-

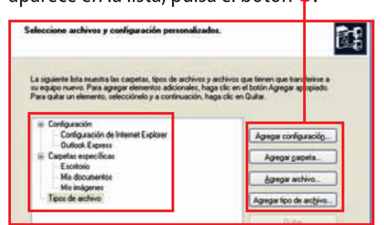


ción 'Deseo seleccionar una lista personalizada...'.

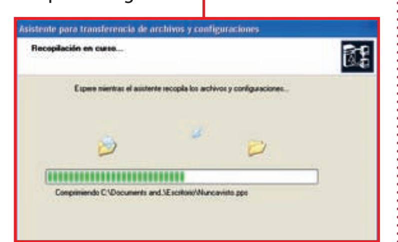


7 Quitamos todos aquellos elementos que no queramos conservar. Nosotros, como podéis ver, hemos dejado sólo aquellos indispensables. Si quieres agre-

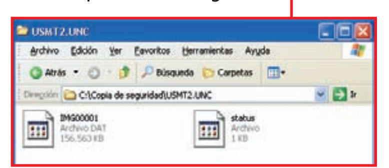
gar alguna carpeta o configuración que no aparece en la lista, pulsa el botón.



8 Windows comenzará a efectuar la copia de seguridad.



9 Al terminar el proceso, pulsamos en Finalizar, Si vamos a la carpeta 'Copia de seguridad' que creamos en la unidad C, veremos que Windows ha colocado dentro dos ficheros que contienen toda la información que decidimos guardar.



Instalar Windows Vista

Una vez que hemos puesto a salvo todos los datos importantes que teníamos en nuestro ordenador, llega el momento de instalar Windows Vista.

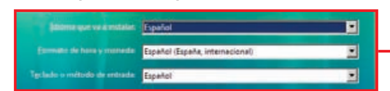
1 Encendemos el ordenador e insertamos el DVD de Windows Vista. Si la BIOS está bien configurada el instalador arrancará directamente desde el DVD.

© Microsoft Corporation

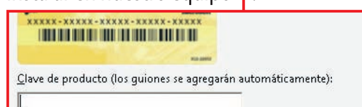
2 Tras copiar los ficheros necesarios, aparece una ventana con tres menús

Windows is loading files...

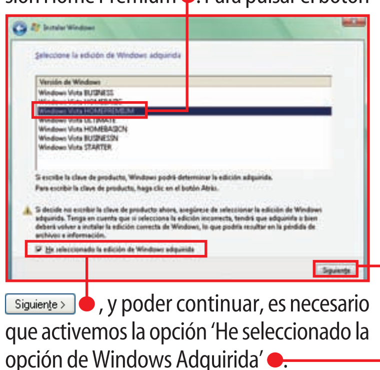
desplegables. En ellos podemos seleccionar el idioma de la instalación, el formato de hora y moneda que se utilizará, así como la configuración regional de teclado.



3 Introducimos la clave de producto, que más tarde nos servirá para que el instalador sepa qué versión de Vista vamos a instalar en nuestro equipo.

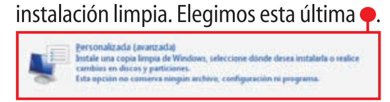


4 Si no introducimos la clave de producto, deberemos seleccionar manualmente la versión de Windows Vista que se va a instalar; en nuestro caso hemos comprado la versión Home Premium. Para pulsar el botón

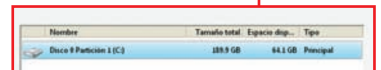


Siguiente >, y poder continuar, es necesario que activemos la opción 'He seleccionado la opción de Windows Adquirida'.

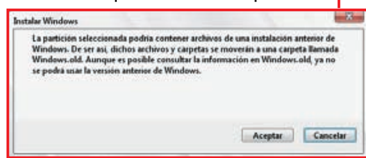
5 Tras aceptar los términos de la licencia, se nos preguntará si queremos actualizar Windows, bien conservando todos los ficheros, programas y datos de configuración o, por el contrario, haciendo una instalación limpia. Elegimos esta última.



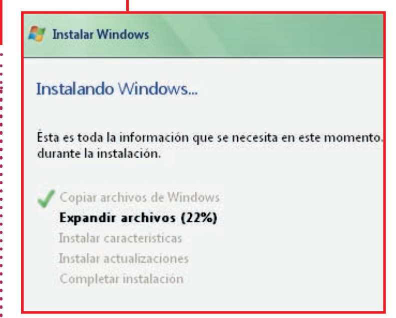
6 Seleccionamos la unidad en la que se instalará Windows Vista.



7 Una ventana nos avisa de que ya existe una instalación de Windows en la unidad, y que creará una carpeta llamada windows.old en la que almacenará el sistema operativo actual y otros documentos. De esto nos ocuparemos el mes próximo.



8 El instalador comenzará a copiar y descomprimir los ficheros necesarios para instalar Windows Vista en nuestro ordenador.



Tras reiniciar un par de veces, Windows Vista estará finalmente instalado en el PC. Sólo quedará definir un par de preferencias, como el nombre de usuario que utilizaremos, lo que veremos el mes que viene.

Desde el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

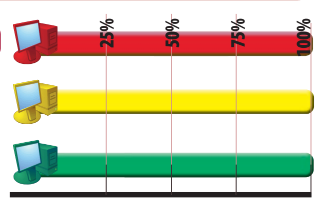
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



ARMA ARMED ASSAULT

Test pág. 28

MEDIO (12'08'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (BAJA)	FPS	4,32
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	2,3	No se puede jugar	3	0,00
Ralentización leve	15,7	Ralentizado	12,5	7,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	12,2	7,00
No se puede jugar	3,8	No se puede jugar	2,2	0,00
No se puede jugar	4	No se puede jugar	2,9	0,00
Ralentización leve	10,4	Ralentizado	13,3	7,00
Fluido	21,8	Hay parones	8,1	7,00
Fluido	21,6	Fluido	24,8	10,00
Ralentizado	12,7	Fluido	21,2	8,00
Fluido	33,5	Fluido	38,5	10,00
Hay parones	5,8	Hay parones	6,5	4,00
Ralentizado	10,5	Ralentización leve	17,2	7,00
Ralentizado	10,1	Fluido	35,9	8,00
Ralentización leve	19,9	Fluido	35,4	9,00
Fluido	22	Fluido	33,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante advierte que nuestra tarjeta gráfica debe ser compatible con la tecnología de iluminación y transformación, además de con DirectX 9.0c. Además debemos actualizar los driver con la última versión compatible.

PROCESADOR

Este juego es muy exigente en este apartado, por tanto será absolutamente indispensable cumplir los requisitos mínimos fijados, en este caso 2 GHz, o de lo contrario nos encontraremos con molestas ralentizaciones.

MEMORIA

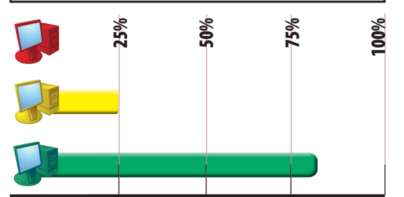
Cuanta más tengamos en nuestro PC mejor, y es que si no contamos con al menos 1 GB las ralentizaciones se sucederán fastidiosamente durante el desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario que nuestra tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 2.0 o no funcionará. Además, cumplir los requisitos mínimos, tanto en velocidad del procesador como en la memoria, es una máxima. Afortunadamente, si funciona, podemos reducir la resolución y la calidad de las texturas para ganar algún que otro frame.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
www.armedassault.com







SUPREME COMMANDER

Test pág. 32

LARGO (16'35'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2 / Vista · Pentium 4 1,8 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 2.0 · Lector DVD 8x.

1024x768 (BAJA)	FPS	1280X1024 (MEDIA)	FPS	3,66
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	6,3	No se puede jugar	1,1	2,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	6	Hay parones	6,1	4,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	5,8	Hay parones	5,9	4,00
Hay parones	7,9	Hay parones	5,3	4,00
Ralentización leve	15,2	No se puede jugar	3,1	4,00
Ralentización leve	15,9	Ralentizado	13,4	7,00
Ralentización leve	16,7	Ralentización leve	18,3	8,00
Ralentización leve	18,7	Ralentizado	11,7	7,00
Ralentización leve	17,6	Ralentizado	14,6	7,00
Fluido	23,2	Fluido	21,6	10,00
Fluido	37,2	Fluido	32,87	10,00
Fluido	42,4	Fluido	43,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte que las tarjetas de vídeo que no sean compatibles con la tecnología Píxel Shader 1.1 no podrán utilizarse. Las demás ejecutan el juego perfectamente aunque cuanata más potencia tenga, más velocidad de ejecución.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador se torna uno de los factores más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es absolutamente necesario.

MEMORIA

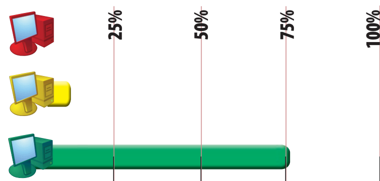
En un título como este lo mejor es cumplir sobradamente los requisitos mínimos, e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de la pantalla y seleccionar texturas de menor calidad de detalle. Si a pesar de todo el sistema sigue yendo lento, habrá que pensar en desactivar los filtros o el procesamiento de efecto, ya que aunque el juego sea vea algo peor, al menos funcionará fluidamente y podremos disfrutar de él.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.supremecommander.com





LOS SIMS 2 LAS CUATRO ESTACIONES

Test pág. 36

MEDIO (6'13'') + (5'40'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,72
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	19,4	Fluido	17,2	8,00
No funciona	23,2	No funciona	20,2	0,00
Ralentizado	25,9	Ralentizado	16,2	6,00
Hay parones	20,2	Hay parones	15,2	4,00
Ralentizado	19,8	Hay parones	17,6	5,00
Ralentización leve	23,4	Ralentización leve	15,4	8,00
Fluido	32,4	Fluido	20,6	10,00
Ralentización leve	30,2	Ralentizado	22,8	7,00
Ralentización leve	28,9	Ralentizado	23,9	7,00
Fluido	27,7	Hay parones	21,2	7,00
Ralentización leve	35,4	Ralentizado	20,4	7,00
Ralentización leve	32,7	Ralentizado	27,6	7,00
Fluido	38,4	Ralentizado	28,4	8,00
Fluido	22,5	Ralentizado	20,5	8,00
Fluido	27,4	Fluido	21,3	10,00
Fluido	31,7	Fluido	27,8	10,00
Fluido	37,8	Fluido	32,4	10,00
Fluido	32	Fluido	29,2	10,00
Fluido	35,8	Ralentización leve	32,4	9,00
Fluido	48,3	Fluido	42,4	10,00
Fluido	56,2	Fluido	52,6	10,00
Fluido	47,4	Fluido	46,7	10,00
Fluido	54,8	Fluido	57,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante recomienda en su archivo Léeme que si tenemos una tarjeta gráfica no apta para T&L, como una Intel Extreme Graphics o cualquiera de la gama Radeon 7xxxx, necesitaremos un procesador de, por lo menos, 2,4 GHz.

PROCESADOR

El procesador es una pieza esencial para que el motor social, del que depende la inteligencia artificial, cargue más rápido y las esperan sean mucho menores. Realmente «Las Cuatro Estaciones» exprime al máximo toda su capacidad de proceso.

MEMORIA

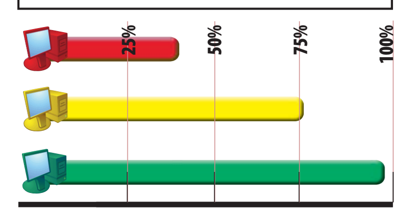
El archivo léeme recomienda tener 512 MB, si tenemos instalados otras expansiones de «Los Sims 2» en nuestro ordenador. En caso contrario, no irá tan fluido.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme se nos recomienda que tengamos en cuenta el número de Sims que tendremos en nuestro solar, ya que es uno de los factores que más afectan al rendimiento. Con cuatro Sims, o menos, el juego funcionará con mayor fluidez. Aún así, podremos tocar varios parámetros para reducir el aspecto visual en el menú de opciones.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.espana.ea.com





SILVERFALL

Test pág. 42

LARGO (18'28'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 10 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1200x1024 (ALTA)	FPS	5,48
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	20,4	Ralentización leve	15,5	9,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	22,3	Ralentización leve	18,3	9,00
Fluido	25	Ralentizado	13,6	8,00
Fluido	22,3	Ralentización leve	19,5	9,00
Ralentización leve	19,3	Ralentizado	14,3	7,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	12,3	7,00
Fluido	21,6	Fluido	22,3	10,00
Fluido	22	Fluido	20,1	10,00
Fluido	20,2	Fluido	22,3	10,00
Ralentización leve	15,3	Ralentizado	14,3	7,00
Ralentización leve	15,7	Ralentizado	11,3	7,00
Fluido	25,3	Fluido	34,3	10,00
Fluido	36,9	Fluido	25,9	10,00
Fluido	43	Fluido	29,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos verificado en las pruebas realizadas en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

El procesador es un componente clave en este programa, por lo que contar con menos de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones bruscas en mitad de la partida que no nos permitirán jugar a gusto.

MEMORIA

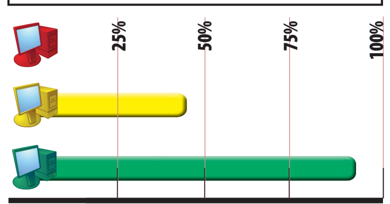
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la opción más adecuada para que el rendimiento mejore notablemente. Además, será necesario tener instalado la última versión de DirectX 9.0c o no podremos ejecutar el juego de ninguna manera. Por supuesto, también debemos tener instaladas las últimas versiones de los controladores.

ACTUALIZACIONES

El parche que actualiza el juego a la versión 1.10 mejora diferentes características del juego. Lo podemos descargar en la siguiente página web:
www.silverfall-game.com





DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.



TOP SPIN 2

Test pág. 40

MEDIO (12'50'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,5 GB de espacio en disco duro o más · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD.



AGATHA CHRISTIE ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

Test pág. 44

CORTO (8'49'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/XP · Pentium 3 1,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector CD 16x.



STAR TREK LEGACY

Test pág. 46

LARGO (18'23'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2 · Pentium 4 2,6 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica 128 MB · Lector DVD 16X

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES — 10,8%

Segmento	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TOP SPIN 2 — 5,16

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Fluido	34,7	Hay parones	8,4	7,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	No funciona		No funciona		0,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	23,3	Hay parones	6,4	7,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	27,6	Ralentizado	14,5	8,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	21	Ralentización leve	18,1	9,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Ralentización leve	16,6	Hay parones	6	6,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Ralentización leve	17,1	Hay parones	3,9	6,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	59,9	Fluido	20,1	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	22	Ralentizado	11,1	8,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	56,6	Fluido	24,7	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Ralentizado	11,5	Hay parones	7,6	5,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	56,8	Fluido	20,9	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	42,5	Ralentización leve	15,6	9,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	37,2	Fluido	20,3	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	43,9	Fluido	43,2	10,00

AGATHA CHRISTIE ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS — 9,28

PROCESADOR-MEMORIA	1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024	FPS	
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No disponible		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	Ralentización leve	16,6	No disponible		8,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	Ralentización leve	18,3	No disponible		8,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	Ralentización leve	16,9	No disponible		8,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	Ralentización leve	19,3	No disponible		8,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	Fluido	22,2	No disponible		10,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	Fluido	24,3	No disponible		10,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	Fluido	22,6	No disponible		10,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Fluido	25,6	No disponible		10,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Fluido	21,6	No disponible		10,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Fluido	24,3	No disponible		10,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	29,3	No disponible		10,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	27,3	No disponible		10,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	25,4	No disponible		10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	29,9	No disponible		10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	33,6	No disponible		10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	36,8	No disponible		10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	34,2	No disponible		10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	26,4	No disponible		10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	33,9	No disponible		10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	35,6	No disponible		10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	49,9	No disponible		10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	32,5	No disponible		10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	60,4	No disponible		10,00

STAR TREK LEGACY — 3,62

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	No se puede jugar	3,6	No se puede jugar	4,8	0,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Hay parones	6,3	Hay parones	3	4,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	5,2	0,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	No se puede jugar	4,1	No se puede jugar	2,6	0,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	No se puede jugar	6,3	No se puede jugar	3	0,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	No se puede jugar	2,7	No se puede jugar	1,6	0,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	No se puede jugar	2,5	No se puede jugar	1,3	0,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Hay parones	9	No se puede jugar	5,9	2,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Hay parones	8,9	Ralentizado	11,4	5,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	20,3	Ralentización leve	15,3	9,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Ralentización leve	15,3	Ralentizado	13,2	7,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	24,3	Ralentización leve	18,4	9,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	53,7	Ralentizado	12,5	8,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	37,2	Fluido	23,2	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	44	Fluido	32,1	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	50,2	Fluido	45,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

TOP SPIN 2: El Readme ofrece una lista de chips compatibles: ATI Radeon 9600, 9700, 9800, X300, X500, X600, X700, X800, X1800, X1900, nVidia GeForce 5900, 6200, 6500, 6600, 6800, 7300, 7800, 7900.

AGATHA CHRISTIE: Se puede disfrutar con una tarjeta de gama media si contamos con un monitor que alcance la resolución de 1024x768, ya que las opciones de juego no nos permiten cambiarla.

STAR TREK LEGACY: El archivo léeme deja bien claro que debemos contar con una gráfica compatible con Pixel Shader 1.4, además de tener instalados los últimos driver en nuestro ordenador.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

TOP SPIN 2: Es vital para el buen funcionamniento de este título, de hecho en aquellos procesadores que no cumplan los requisitos mínimos no podremos jugar correctamente.

AGATHA CHRISTIE: Se recomienda usar como mínimo un procesador a 1,4 GHz de velocidad. Aunque en nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona perfectamente con configuraciones más bajas.

STAR TREK LEGACY: Como hemos podido comprobar en el laboratorio de Computer Hoy Juegos, todo lo que sea bajar de 2,6 GHz de velocidad hará que el juego funciones bastante mal.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

TOP SPIN 2: Lo cierto es que con menos de 512 MB será muy difícil jugar, todo lo que suba de esta configuración es más que aceptable.

AGATHA CHRISTIE: Se nos advierte de que, a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si tenemos al menos 1 GB de memoria.

STAR TREK LEGACY: Se ha experimentado una subida notable de fluidez con 1 GHz de memoria, así que será el mínimo necesario para jugar correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

TOP SPIN 2 — CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE: Desde el archivo léeme se nos advierte que si la velocidad de imagen no es constante ni ligera, podemos modificar las opciones gráficas reduciendo la resolución y ajustando el nivel de detalle del público a "Ninguno" para mejorar sensiblemente el rendimiento.

AGATHA CHRISTIE — CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE: Este juego funciona bastante bien mientras nuestro ordenador cumpla los requisitos mínimos. No hay demasiadas opciones para mejorar el rendimiento, aunque si nos da problemas a la hora de ejecutarlo, debemos revisar que todos los driver y los últimos Direct X estén instalados.

STAR TREK LEGACY — CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE: Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor opción para que el rendimiento mejore notablemente. También es necesario tener instalada la última versión de DirectX 9.0c o, de lo contrario, no podremos ejecutar el juego de ninguna manera.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

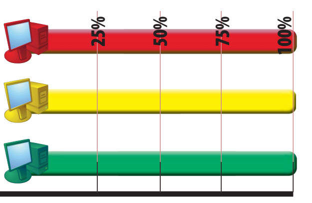
TOP SPIN 2 — ACTUALIZACIONES: De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.topspin2.com/es/

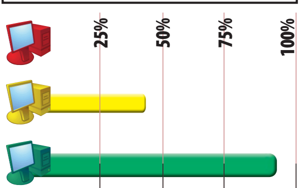
AGATHA CHRISTIE — ACTUALIZACIONES: De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.agathachristiegame.com

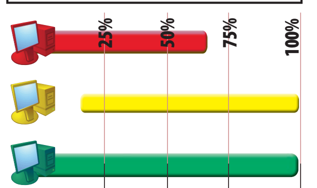
STAR TREK LEGACY — ACTUALIZACIONES: De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://startrek.bethsoft.com

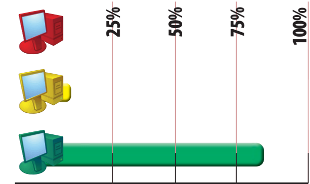
RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.











MAELSTROM
LA BATALLA POR LA TIERRA HA COMENZADO

Test pág. 48

MEDIO (11'39")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica de 64M · Lector DVD.

800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	3,79
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,2	Hay parones	5,8	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	5,6	Ralentización leve	18,2	6,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	1,1	Hay parones	4,2	4,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	0,2	No funciona		2,00
Hay parones	8,1	Hay parones	6,1	4,00
Ralentizado	13,6	Hay parones	0,9	5,00
Ralentizado	14,3	Hay parones	6,3	5,00
Ralentización leve	16,4	Hay parones	5,3	6,00
Ralentizado	12,6	Hay parones	8,9	5,00
Ralentizado	12,6	Hay parones	7,9	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	26,1	Hay parones	5,8	7,00
Fluido	22,1	Hay parones	4,5	7,00
Hay parones	9,5	Hay parones	4,5	4,00
Fluido	36,5	Fluido	25,4	10,00
Fluido	36,5	Fluido	24,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el readme se nos advierte que con las tarjetas GeForce 4200, 4600 y 4800, así como con las Radeon 9200 e inferiores, aparecen pequeños defectos gráficos en algunas texturas líquidas.

PROCESADOR

Vital para su buen funcionamiento. En procesadores que no superen 2,4 GHz podremos jugar, aunque veremos sensiblemente mermado el rendimiento del título.

MEMORIA

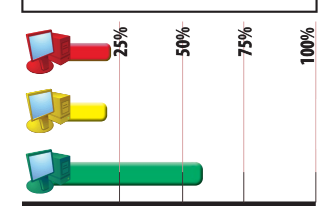
Pese a pedir 512 MB en los requisitos mínimos, si queremos disfrutarlo en su plenitud necesitamos, al menos, el doble de memoria RAM.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo leeme se nos advierte de una incidencia; si cuando ejecutamos «Maelstrom» se muestra un mensaje de error donde aparece la línea «d3d9.dll» o algo parecido, tendremos que instalar la versión DirectX 9.0c, para solucionar de raíz el problema.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://es.codemasters.com/maelstrom/downloads.php





ALPINE SKY RACING 2007

Test pág. 50

CORTO (6'42")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 4x.

800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (BAJA)	FPS	7,46
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	6,3	Hay parones	7,4	4,00
No se puede jugar	2,1	No se puede jugar	3,2	0,00
Hay parones	5,6	Hay parones	4,6	4,00
Hay parones	7,1	Ralentización leve	18,9	6,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
No se puede jugar	2,2	No se puede jugar	3,6	0,00
Hay parones	8,1	Fluido	23,4	7,00
Hay parones	23,6	Fluido	23,2	7,00
Fluido	14,9	Fluido	39,5	10,00
Ralentizado	24,8	Ralentización leve	19,1	7,00
Fluido	26,3	Fluido	52,6	10,00
Fluido	33,8	Fluido	34,3	10,00
Fluido	25,3	Fluido	34,6	10,00
Fluido	32,3	Fluido	55,2	10,00
Fluido	36,3	Fluido	58,6	10,00
Fluido	24,8	Fluido	59,9	10,00
Fluido	57,2	Fluido	43,4	10,00
Fluido	26,3	Fluido	34	10,00
Ralentización leve	15,3	Fluido	32	9,00
Fluido	36,6	Fluido	44,7	10,00
Fluido	37,2	Fluido	43,2	10,00
Fluido	63,2	Fluido	69,4	10,00
Fluido	84,5	Fluido	84,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio este título no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque las tarjetas más antiguas pueden sufrir ralentizaciones. Cuanto más potente sea, mejor funcionará.

PROCESADOR

El juego es compatible con los micros Intel y AMD, aunque es recomendable que sean como mínimo de 1 GHz o no se dará la fluidez necesaria, dando paso a las temidas ralentizaciones.

MEMORIA

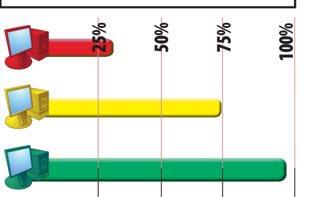
SI queremos ver el juego a 1024x768, y con los detalles gráficos en alta resolución, lo mejor será contar con más de 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los PC del laboratorio si cumplen los requisitos mínimos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo detalle gráfico. Tener los últimos controladores instalados nos evitará problemas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.alpineskiracing2007.com





TOMB RAIDER LEGEND

Test pág. 52

LARGO (19'36")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 9,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D de 128 MB con DirectX 9.0c · Lector DVD.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (PRÓXIMA GEN.)	FPS	5,45
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	20,8	No funciona		5,00
Hay parones	5,2	No funciona		2,00
Ralentizado	14,2	No funciona		3,00
Ralentizado	11,5	No funciona		3,00
Ralentización leve	18,5	No funciona		4,00
Ralentización leve	19,2	No funciona		4,00
Fluido	30,5	No funciona		5,00
Fluido	31,6	No funciona		5,00
Fluido	22,4	No funciona		5,00
Fluido	36,9	No funciona		5,00
Fluido	21,2	No funciona		5,00
Fluido	24,5	No funciona		5,00
Fluido	42,2	No funciona		5,00
Fluido	39,6	No funciona		5,00
Fluido	33,6	No funciona		5,00
Fluido	34,5	No funciona		5,00
Fluido	48,6	No funciona		5,00
Fluido	42,5	No funciona		5,00
Fluido	69,3	Fluido	33,7	10,00
Fluido	57,2	Fluido	48,3	10,00
Fluido	59,6	Fluido	42,1	10,00
Fluido	51,5	No funciona		5,00
Fluido	55,7	Fluido	34,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Sólo cuatro tarjetas del laboratorio han soportado el modo denominado "próxima generación" a 1024x768. Si lo desactivamos podremos jugar en la mayoría de las tarjetas actuales.

PROCESADOR

Es el elemento principal, junto con la tarjeta gráfica, para hacerlo funcionar «Tomb Raider Legend» correctamente. Por supuesto, a mayor velocidad, más fluidez tendremos.

MEMORIA

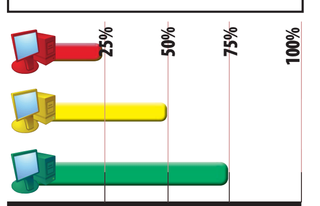
Pese a funcionar con 256 MB, irá considerablemente más fluido si disponemos de, al menos,512 MB de memoria en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aunque nuestra gráfica soporte el modo denominado "próxima generación" es recomendable desactivarlo, ya que el desarrollo será mucho más fluido. Ejecutarlo sin programas en segundo plano y reducir la resolución de pantalla y la calidad de las texturas mejora el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

Se encuentra disponible el parche que actualiza el juego a la versión 1.20, añadiendo un botón para la opción "andar" y mejorando sensiblemente el rendimiento.





EL PADRINO

Test pág. 54

MUY LARGO (22'36")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Direct 3D · Lector CD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (BAJA)	FPS	8,07
No funciona		No funciona		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentización leve	16,6	Fallos gráficos leves	18,3	6,00
Ralentización leve	18,3	Fallos gráficos leves	17,3	6,00
Ralentización leve	17,9	Fallos gráficos leves	19,4	6,00
Fluido	22,3	Fluido	25,3	10,00
Fluido	22,5	Fluido	21,7	10,00
Fluido	29,4	Fluido	35,3	10,00
Fluido	43,6	Fluido	42,3	10,00
Fluido	35,7	Fluido	33,9	10,00
Fluido	45,2	Fluido	43,6	10,00
Fluido	38,7	Fluido	41,3	10,00
Fluido	47,3	Fluido	39,3	10,00
Fluido	54,8	Fluido	45,6	10,00
Fluido	49,8	Fluido	53,65	10,00
Fluido	43,2	Fluido	49,5	10,00
Fluido	59,7	Fluido	24,3	10,00
Fluido	53,4	Fluido	43,2	10,00
Fluido	41,3	Fluido	56,4	10,00
Fluido	57,1	Fluido	41,6	10,00
Fluido	60	Fluido	53,8	10,00
Fluido	56,8	Fluido	64,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos constatado en el laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar, la velocidad y potencia del procesador se torna clave a la postre. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

MEMORIA

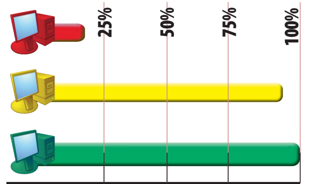
Creemos que se han excedido con los requisitos mínimos (512 MB) ya que con la mitad se juega perfectamente, aunque con cargas largas.

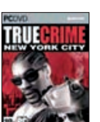
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor opción para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves por lo que es necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.espana.ea.com





TRUE CRIME NEW YORK CITY

Test pág. 56

MEDIO (10'12")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP con Service Pack 2 · Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible Direct 3D · Lector DVD 2x.

800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	7,02
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Ralentizado	10,8	Hay parones	9,7	5,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentizado	10,3	Ralentización leve	15,9	7,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos leves		3,50
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Hay parones	9,2	Hay parones	6,2	4,00
Hay parones	9,7	Ralentizado	11,4	5,00
Ralentizado	13	Ralentización leve	17,1	7,00
Ralentizado	12,6	Ralentizado	11,7	6,00
Hay parones	8,2	Hay parones	8,6	4,00
Fluido	20,6	Ralentización leve	19,8	9,00
Ralentizado	14,6	Ralentización leve	14,3	7,00
Fluido	21,9	Fluido	22,7	10,00
Fluido	22,6	Ralentización leve	18,6	9,00
Fluido	25,6	Fluido	20,4	10,00
Fluido	27,2	Fluido	27,6	10,00
Fluido	32,1	Fluido	25	10,00
Fluido	16	Fluido	26,7	10,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	13,3	7,00
Fluido	24,1	Fluido	23,3	10,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	13,3	7,00
Fluido	24,1	Fluido	27,1	10,00
Fluido	27,6	Fluido	27,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta una tarjeta de vídeo de última generación, ya que para jugar basta con que cumpla los requisitos mínimos. Sin embargo, cuanto más potente sea, más fluido será el desarrollo.

PROCESADOR

Pese a no requerir un procesador muy potente es necesario cumplir los requisitos mínimos. Los ordenadores del laboratorio no tuvieron demasiados problemas para ejecutarlo.

MEMORIA

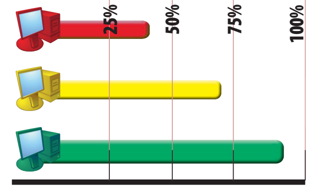
No hemos detectado problemas en el laboratorio, por lo que con 256 MB será más que suficiente para que el juego funcione correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este juego funciona bastante bien mientras nuestro ordenador cumpla los requisitos mínimos. Desgraciadamente no hay demasiadas opciones para mejorar el rendimiento, aunque si da problemas al lanzarlo debemos revisar que los driver y los últimos Direct X estén instalados.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.aspyr.com



Sin los distintos tipos de memoria no podrías disfrutar de los espectaculares juegazos que se programan hoy día.

Monta un ordenador paso a paso

Más memoria para tu PC

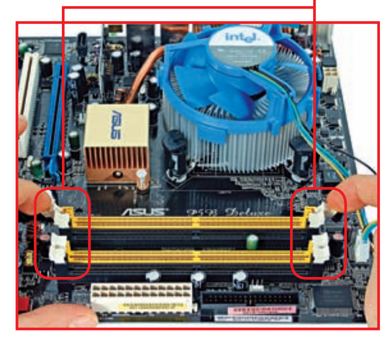
Casi tan importante como la memoria RAM es la del disco duro, en la que se almacenan permanentemente los juegos y aplicaciones que utilizamos. Este mes veremos cómo montar ambos componentes, así como la útil y casi imprescindible ya, grabadora DVD.

El mes pasado pudimos comprobar que el montaje de un PC no es, ni mucho menos, una labor reservada únicamente para usuarios expertos. Superado ya la fase más compleja del ensamblaje de un PC, este mes nos adentraremos en tres componentes que, a la postre, resultan muy sencillos de montar: memoria, disco duro y grabadora de DVD. Por suerte, la instalación de estos dos últimos, que antaño se convertía en una espeluznante pesadilla para los usuarios con menos experiencia en estas faenas, se ha simplificado extraordinariamente gracias a la aparición del estándar de conexión Serial-ATA. ¡Ya verás lo sencillo que resulta montarlos ahora!

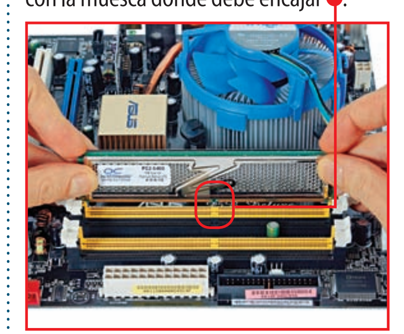
Módulos de memoria RAM

Instalada la placa base, el procesador y su sistema de refrigeración, y con todo ello conectado ya a la fuente de alimentación, le toca el turno a la memoria.

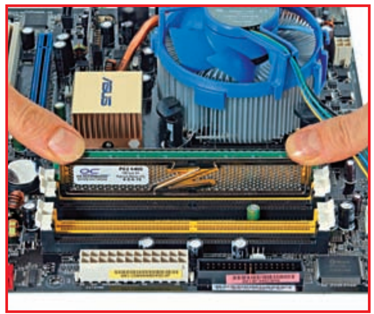
1 Abrimos los clips que sujetarán el módulo de memoria a la placa base, tirando hacia afuera de ambos a la vez.



2 Lo situamos sobre el zócalo de memoria, de manera que el hueco de separación de las dos series de patillas coincida con la muesca donde debe encajar.



3 Presionamos hacia abajo con cuidado, pero firmemente, desde ambos extremos del módulo de memoria. Si lo hemos colocado bien, oiremos un clic y notaremos cómo se cierran los clips de sujección, dejándolo perfectamente anclado.



Disco duro S-ATA

Poco a poco tenemos casi todos los componentes fundamentales del PC montados. Ahora, nos pondremos con el disco duro S-ATA, también conocido como Serial-ATA

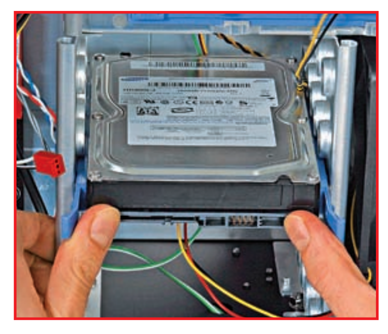
4 Nuestra torre utiliza un sistema de guías que, además de facilitar su instalación, mitiga la vibración del disco cuando gira.



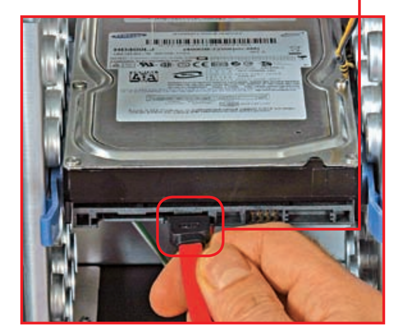
5 Colocamos una a cada lateral del disco duro y atornillamos con fuerza, de manera que la guía no se mueva por ninguno de sus extremos. De este modo, se evita que la unidad emita ruido alguno cuando el disco gira a toda velocidad.



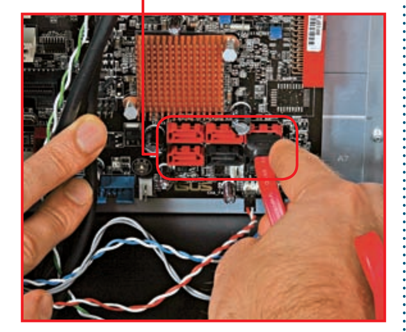
6 Colocamos el disco duro a la altura del compartimento donde quedará instalado. Empujamos la unidad con cuidado hasta que oigamos un suave clic, lo que nos indicará que está bien colocada.



7 Queda lo más sencillo. Conectamos uno de los extremos del cable S-ATA al disco duro. Su peculiar diseño hace imposible que lo conectemos en un lugar equivocado ●.



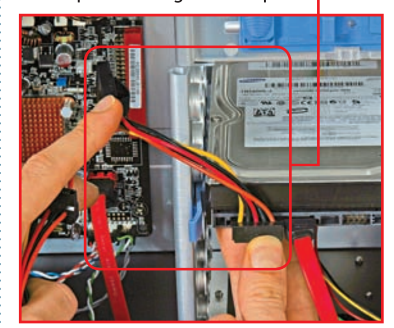
8 El otro extremo lo debemos conectar a la placa base. En las más modernas, las conexiones S-ATA suelen estar en grupos de 3 ó 4 ●. Nosotros conectaremos el



disco duro a aquel que esté rotulado como SATA0. Si vamos a conectar más de una unidad, lo haremos a SATA1, SATA2, etc.

"El estándar Serial-ATA ha simplificado mucho la instalación de las unidades de disco"

9 Por último, conectamos el cable de corriente al disco duro. Es posible que si nuestra fuente de alimentación es algo antigua, y pretendemos conectar un disco duro S-ATA, debamos utilizar uno de los adaptadores que se entregan con la placa ●.



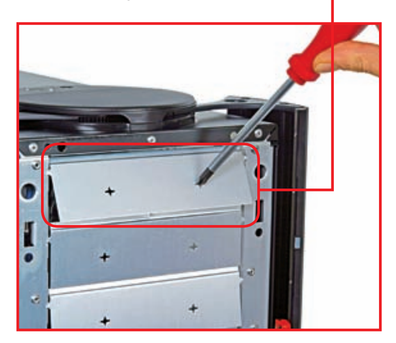
Grabadora de DVD

Hasta hace poco, instalar y configurar tanto el disco duro como las unidades de CD/DVD, se convertía en un auténtico tormento por culpa del estándar de conexión IDE, que obligaba a definir qué unidad actuaba como maestro y cuál lo hacía como esclavo. Por suerte, todo eso ha pasado a la historia, una vez que las grabadoras de DVD se han pasado por fin al estándar S-ATA.

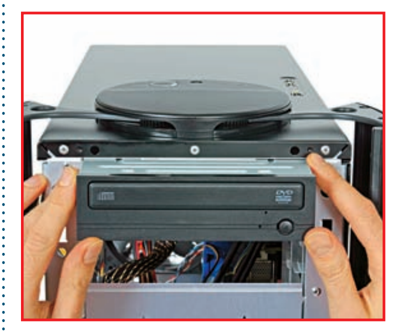
10 Retiramos el frontal de la torre del PC para poder colocar la unidad de DVD. En algunos tipos de torres sólo tendremos que quitar la pieza de plástico que oculta el hueco habilitado para la unidad.



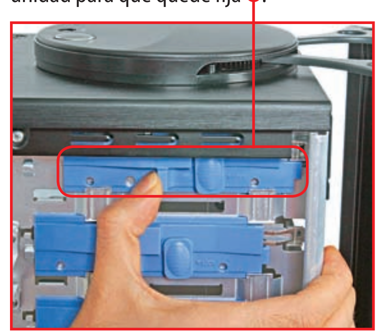
11 Con ayuda de un destornillador, retiramos la chapa metálica que cubre el zócalo en el que pretendemos instalar la grabadora de DVD. Con suaves sacudidas iremos desencajándolo, y al tirar hacia nosotros se desprenderá con facilidad ●.



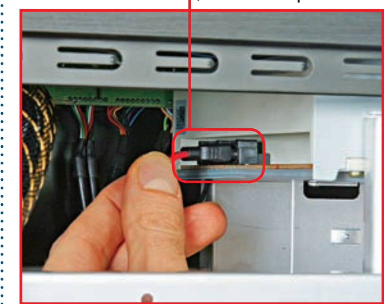
12 Insertamos la unidad por el frontal (no por el interior, como hicimos con el disco duro) y empujamos suavemente. En las torres más antiguas tendremos que tener cuidado de no meter muy profundamente la unidad.



13 Desplazamos los clips para fijar la unidad y evitar que vibre. En otro tipo de torres, tendremos que atornillar la unidad para que quede fija ●.

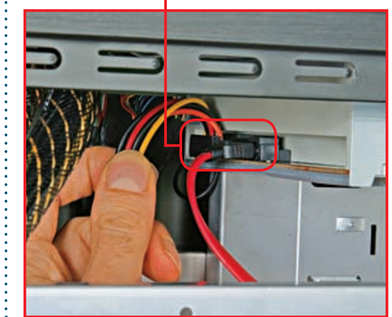


14 Como hicimos con el disco duro, conectamos un extremo del cable S-ATA a la unidad ●, mientras que la otra



punta la insertaremos en la siguiente conexión S-ATA libre (SATA1, SATA2, etc.).

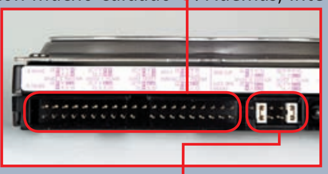
15 Para terminar por este mes, conectamos el cable de corriente a la grabadora de DVD ●. ¡Ya casi lo tenemos!



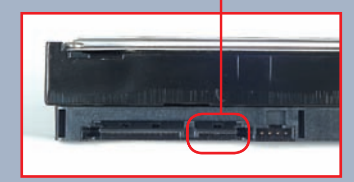
Serial-ATA e IDE

Las diferencias de funcionamiento, a nivel interno, de un disco duro Serial-ATA y uno IDE son inapreciables. Sin embargo, externamente guardan una escasa similitud entre ambas.

1 La conexión IDE antigua era extremadamente grande y se dañaba fácilmente si no se insertaba el conector con mucho cuidado ●. Además, integraba unos jumpers ● para configurar cada unidad como maestro o esclavo.



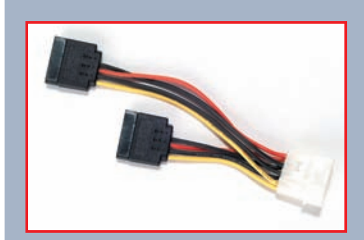
2 La conexión S-ATA es mucho más pequeña y las patillas de configuración han desaparecido ●.



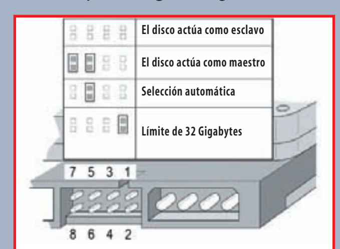
3 La toma de corriente también ha cambiado bastante. A la derecha, la de las antiguas unidades IDE ●; a la izquierda, los discos S-ATA ●.



4 Existen adaptadores que permiten utilizar las antiguas conexiones de las unidades IDE con las más modernas S-ATA. Este es el aspecto que presentan.

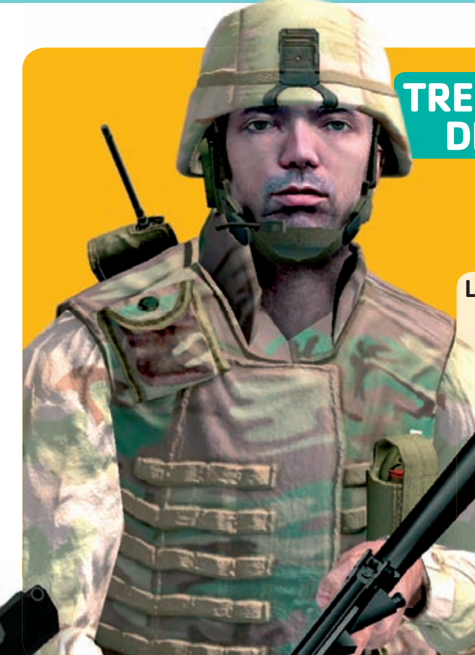


5 Para terminar, bajo estas líneas tienes un ejemplo de configuración de los jumper de las unidades IDE. Viendo esto, que alguien inventase el estándar S-ATA es para alegrarse, ¿verdad?



Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

ARMA ARMED ASSAULT

Los creadores de «Operation Flashpoint» vuelven a crear un juego que aspira a convertirse en la referencia de los juegos de guerra moderna. Y después de haberlo probado, a fe que lo ha conseguido. Palabra.

PROEIN
39,95€
ACCIÓN

LO MEJOR DEL MES



ARMA ARMED ASSAULT
400 km² dan para montar una espectacular guerra con todo tipo de situaciones.
Proein 39,95€



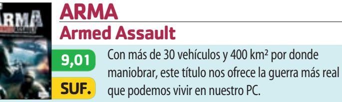
SUPREME COMMANDER
La mejor estrategia del futuro con cientos de unidades a nuestra disposición.
THQ 49,95€



LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
Los cambios climáticos llegan a la saga más famosa. ¿Estaremos preparados?
Electronic Arts 29,95€



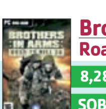
ACCIÓN



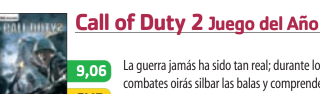
ARMA Armed Assault
9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 39,95€



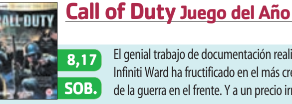
Battlefield 2142
8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Brothers in Arms Road to Hill 30
8,28 SOB.
Vibrante mezcla de acción y estrategia que nos sitúa en la Francia ocupada de la II Guerra Mundial como responsable de un pelotón aliado.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€



Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



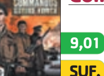
Call of Duty Juego del Año
8,17 SOB.
El genial trabajo de documentación realizado por Infiniti Ward ha fructificado en el más creíble retrato de la guerra en el frente. Y a un precio irresistible.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€

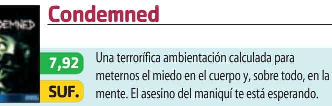


Commandos Strike Force
9,01 SUF.
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



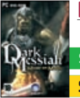


Condemned
7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para metemos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

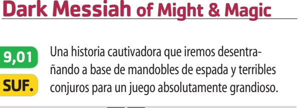


Dark Messiah of Might & Magic
9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

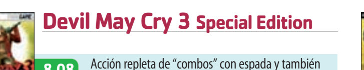




Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

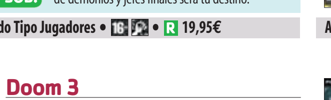


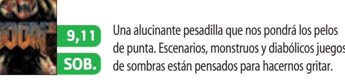
Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



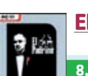


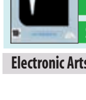
El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€





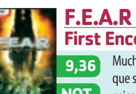
Enter the Matrix
7,83 SOB.
Tan brillante como la trilogía de los Wachowski y, además, se guarda unas cuantas sorpresas y misterios que no se desvelaron en la gran pantalla.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€







F.E.A.R First Encounter Assault Recon
9,36 NOT.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€





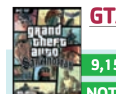
Far Cry
9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Gun
8,86 SUF.
Lanzarse en busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



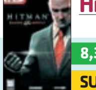
Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Hitman Blood Money
8,35 SUF.
El asesino a sueldo más famoso de los viedojuegos, el agente 47, pone a prueba una vez más su maestría en una aventura plena de tensión.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



Just Cause
8,35 SUF.
Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€









1 GUERRA TOTAL

Todo el arsenal de armas y situaciones en que nos colocan las misiones del juego parecen tan reales que hasta las balas matan de un sólo impacto. ¿Quieres realismo? ¡Pues toma dos tazas!

2 UN ESCENARIO GIGANTE

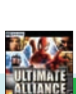
400 Km² es la extensión de terreno que da vida a este juego y en él tendremos que aprender a sobrevivir y superar las misiones más difíciles. Todo un mundo virtual a nuestro alcance.

3 MUCHOS VEHÍCULOS

Entre la variedad de situaciones a las que nos someterá este «ARMA Armed Assault» está la posibilidad de manejar coches, camiones, tanques, helicópteros Apache y Blackhawk, etc. ¡Una pasada!



Lego Star Wars II La Trilogía Original
8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

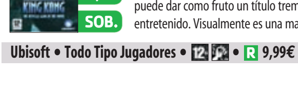


Marvel Ultimate Aliance
7,91 SUF.
Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

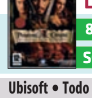
Max Payne 2 The Fall of Max Payne
8,72 SOB.
Un soberbio espectáculo de acción salvaje y desgarrada con un absorbente y negrísimo guión, excelentes gráficos y un sufrido protagonista.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 9,95€



Medal of Honor Pacific Assault
8,11 SOB.
La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€



Peter Jackson's King Kong
8,60 SOB.
Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

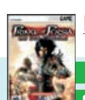


Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow
8,02 SOB.
El intrépido, insolente y extravagane pirata Jack Sparrow aprovecha este juego para meterse en más y más líos. ¡Échate a la mar con la Perla Negra!
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Prey
9,16 SOB.
Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



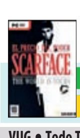
Prince of Persia El Alma del Guerrero
8,39 SOB.
Más acción, armas, enemigos, movimientos y desafíos se unen al ya clásico y divertidísimo sistema de juego. ¡La aventura debe continuar!
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



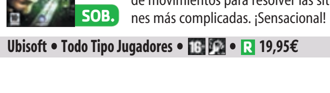
Prince of Persia Las Dos Coronas
8,75 SOB.
Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Quake 4
9,03 BIEN
Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



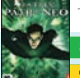

Scarface El Precio del Poder
8,33 SUF
La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€



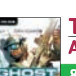
Splinter Cell Chaos Theory
8,44 SOB.
Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Splinter Cell Double Agent
9,09 SOB.
Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión si contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

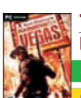


Star Wars Battlefront II
8,83 BIEN
La mecánica de juego, enfocado al multijugador, convence, tanto si luchamos del lado de los separatistas como si abrazamos la fe de la República.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

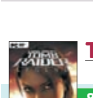


The Matrix Path of Neo
8,14 SUF.
Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter
8,96 SOB.
Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



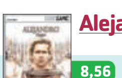
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas
8,22 SUF.
El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.
Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • 44,95€



Tomb Raider Legend
8,50 BIEN
Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€




ESTRATEGIA

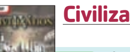


Age of Empires III
9,33 SUF.
Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Alejandro Magno
8,56 SOB.
Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Black & White 2
9,16 SOB.
Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Civilization IV
8,35 SUF.
Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

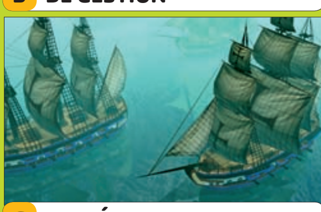
SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

LA POLÉMICA

¿Qué tipo de estrategia en tiempo real te gusta más?


A BÉLICA


B DE GESTIÓN

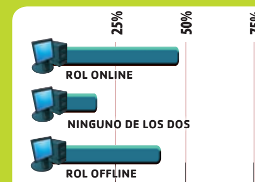

C HISTÓRICA

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Te gusta más el rol online o el rol offline?







LOS + VENDIDOS

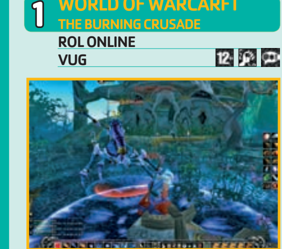
¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación y bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes, esta es tu sección.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

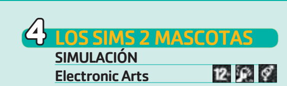
Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Enero.

1 WORLD OF WARCARFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG



2 AGE OF EMPIRES COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft

3 IMPERIVM CIVITAS
SIMULACIÓN
FX Interactive



4 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
Electronic Arts



5 AGE OF MYTHOLOGY THE TITANS GOLD EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft

6 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG



7 PC FÚTBOL 2007
MÁNAGER
Planeta de Agostini

8 PES 6
DEPORTIVO
Konami

9 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
Electronic Arts

10 PRINCE OF PERSIA EDICIÓN DE COLECCIONISTA (CODEGAME)
ACCIÓN
Ubisoft

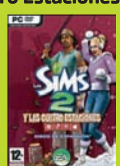
Datos de Enero de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

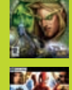
¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones



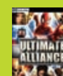


En la redacción estamos disfrutando de lo lindo con esta nueva expansión, que nos ofrece disfrutar de nuestros Sims en invierno, primavera, otoño y verano. ¡¡Ya no hay excusas para jugar con la nieve!!



World of Warcraft The Burning Crusade

Todavía andamos alucinando con los parajes de Terrallende y sus novedades.



Marvel Ultimate Alliance

Los superhéroes más famosos nos tienen atrapados con sus aventuras.



PES 6

En la liga de la redacción sí que hay goles y fútbol. ¡¡Y ahora toca Champions!!



Supreme Commander

Tremendas batallas en red las que nos hemos jugado... ¡¡ESPECTACULAR!!

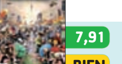
RETO SUPERADO

World of Warcraft



¡¡Al fin hemos alcanzado el nivel 70!! Y hemos accedido a la codiciada montura voladora que nos permite alcanzar lugares inaccesibles.

Civilization IV Warlords



7,91 BIEN — Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.

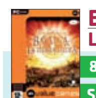
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€

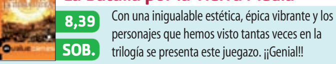
Company of Heroes

9,05 SUF. — Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media

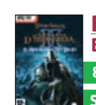




8,39 SOB. — Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

ESDLA La Batalla por la Tierra Media El Resurgir del Rey Brujo

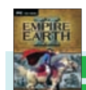




8,40 SOB. — Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 19,95€

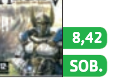
Empire Earth II



9,00 SOB. — Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

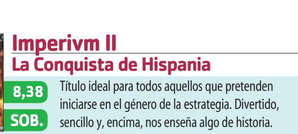
Heroes V of Might and Magic



8,42 SOB. — Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.

UBISOFT • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

Imperivm II La Conquista de Hispania



8,38 SOB. — Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

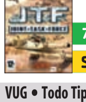
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma



8,54 SOB. — Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Joint Task Force



7,83 SUF. — Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

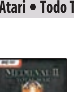
Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado



8,01 SUF — La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 44,95€

Medieval II Total War

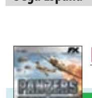




9,02 SUF. — Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.

Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

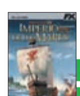
Panzers II

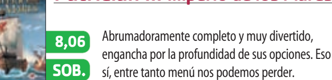


9,09 SOB. — Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Patrician III Imperio de los Mares





8,06 SOB. — Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

Rise & Fall La Caída de los Imperios

9,1 SUF. — Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Rise of Nation

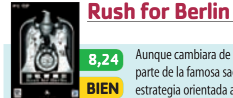




7,24 SOB. — Dinámico, divertido, novedoso y con un magnífico diseño de escenario y unidades. Ofrece un buen sistema económico y las mejores batallas.

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Rush for Berlin



8,24 BIEN — Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

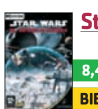
Soldiers Heroes of World War II



7,74 SOB. — Tensión, emoción y, sobre todo diversión, es la mejor descripción de este título de estrategia donde cada unidad es un divino tesoro.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

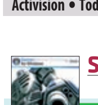
Star Wars El Imperio en Guerra

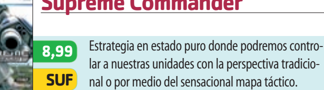


8,47 BIEN — Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Supreme Commander

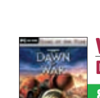




8,99 SUF — Estrategia en estado puro donde podremos controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,95€

Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade

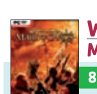




8,43 BIEN — Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€

Warhammer Mark of Chaos

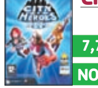


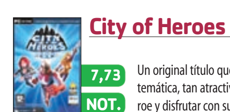
8,63 SUF. — Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

ROL

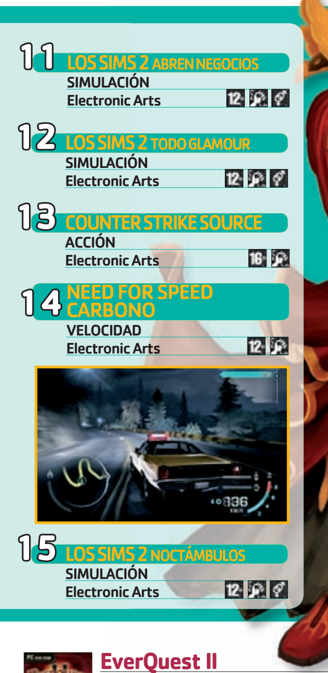
City of Heroes





7,73 NOT. — Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



11 LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12

12 LOS SIMS 2 TODO GLAMOUR
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12

13 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts 16

14 NEED FOR SPEED CARBONO
VELOCIDAD
Electronic Arts 12

15 LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12



ESTADOS UNIDOS



1 THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

2 LOS SIMS 2 CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

3 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

4 FLIGHT SIMULATOR X
SIMULACIÓN
MICROSOFT

5 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

INGLATERRA



1 THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

2 LOS SIMS 2 HISTORIAS DE LA VIDA
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

3 FOOTBALL MANAGER 07
MÁNAGER
SEGA

4 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

5 BATTLEFIELD 2142
ACCIÓN
ELECTRONIC ARTS

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

VUESTROS PREFERIDOS

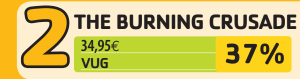
Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 LOS SIMS 2 MASCOTAS
29,95€
Electronic Arts
49%





2 THE BURNING CRUSADE
34,95€
VUG
37%



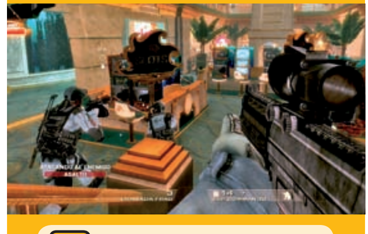


3 NEED FOR SPEED CARBONO
49,95€
Electronic Arts
26%





4 NEVERWINTER NIGHTS 2
49,95€
Atari
14%



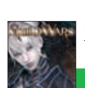
5 RAINBOW SIX VEGAS
44,95€
Ubisoft
7%



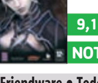
EverQuest II
7,75 INF.
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



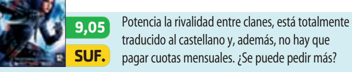
Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

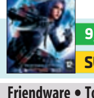


Guild Wars
9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Guild Wars Factions
9,05 SUF.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

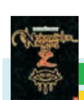


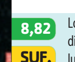


Guild Wars Nightfall
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

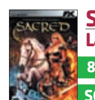


Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

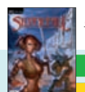


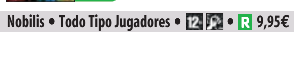


Sacred
La Leyenda del Arma Sagrada
8,75 SOB.
Impresionante mezcla de rol, acción y aventura para un título que rezuma épica y destaca por la belleza de los vastos parajes de Ancaria.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

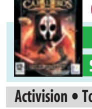


Silverfall
8,05 SUF
Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

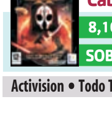




Spellforce 2 Shadow Wars
8,41 SUF.
Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



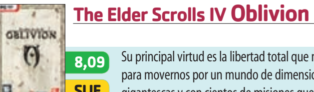
Spellforce The Order of Dawn
7,97 SOB.
Fusión de generos, rol y estrategia, que nos desafía a crear un fenomenal ejército y evolucionar las habilidades de nuestro héroe para salir victoriosos.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

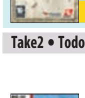


Star Wars
Caballeros de la Antigua República II
8,10 SOB.
Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

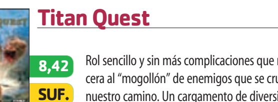


Star Wars
Complete Online Adventures
7,39 DEF.
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€





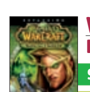
The Elder Scrolls IV Oblivion
8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Titan Quest
8,42 SUF.
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Un cargamento de diversión.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



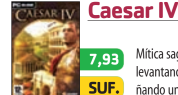
World of Warcraft
9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



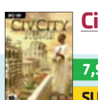
World of Warcraft
Burning Crusade
9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€

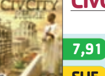


SIMULACIÓN

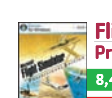


Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



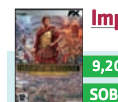


CivCity Roma
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€



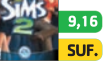


Flight Simulator X
Professional Edition
8,45 INF
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€

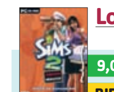


Imperivm Civitas
9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

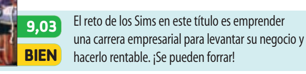




Los Sims 2
9,16 SUF.
Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de estos personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€



Los Sims 2 Abren Negocios
9,03 BIEN
El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



SOB. = SOBRESALIENTE | NOT. = NOTABLE | BIEN | SUF. = SUFICIENTE | INF. = INSUFICIENTE | DEF. = DEFICIENTE | N = NUEVA ENTRADA | R = PRECIO REDUCIDO

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Curse of Monkey Island	14,95 €
Full Throttle	14,95 €
Grim Fandango	14,95 €
Medieval Total War Viking Invasion	19,95 €
Star Wars Republic Commando	19,95 €
The Dig	14,95 €

ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

Los Sims Edición Deluxe	9,95 €
Los Sims Animales a Raudales	9,95 €
FIFA 06	19,95 €
NBA Live 06	19,95 €
Need for Speed Most Wanted	19,95 €
El Padrino	19,95 €
Medal of Honor Pacific Assault	19,95 €

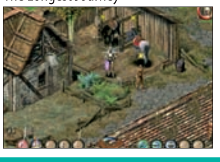



ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield 1942	9,95 €
Battlefield Vietnam	9,95 €
Black & White	9,95 €
Black & White 2	9,95 €
Command and Conquer Generals	9,95 €
ESDLA El Retorno del Rey	9,95 €
Harry Potter y el Prisioner de Azkaban	9,95 €
Need for Speed Underground 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €

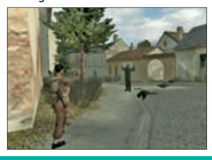
FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €
The Longest Journey	9,95 €



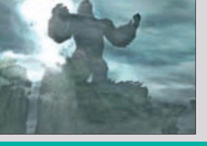

TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95 €
Hidden & Dangerous 2	19,95 €
Mafia	19,95 €
Max Payne 2	19,95 €
Midnight Club 2	19,95 €
Stronghold Deluxe	19,95 €




UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95 €
Age of Mythology Gold Edition	9,95 €
Cold Fear	9,95 €
Combat Flight Simulator 2	9,95 €
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95 €
IL 2 Sturmovik	9,95 €
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95 €
Peter Jackson's King Kong	9,95 €
Rise of Nation Gold Edition	9,95 €
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €
Zoo Tycoon	9,95 €






PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? En esta sección, COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC.

DEPORTIVO

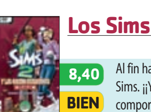


PC FÚTBOL 2007

Con este clásico de los mánager podremos configurar en nuestro PC un equipo ganador en la mejor liga del mundo. ¡¡Forza "Geta"!!

Planeta de Agostini 19,95 €

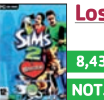
LO RECOMENDAMOS POR...
Los menús son muy claros e intuitivos, además cuenta con una extensa base de datos.



Los Sims 2 Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN — Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

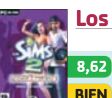
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 29,95€



Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT. — Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

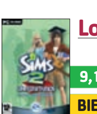
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims 2 Noctámbulos

8,62 BIEN — La noche es joven y nuestros Sims tienen ganas de pasarlo en grande. Podremos bailar, salir a cenar, ligotear e, incluso, conducir vehículos.

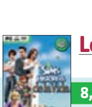
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims 2 Universitarios

9,18 BIEN — ¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos trae lo que para mucho son los años más felices.

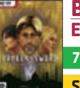
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims Historias de la Vida

8,20 SUF. — Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF. — Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato

-- -- — El grupo científico criminalístico más famoso de la televisión llega a nuestro PC para ofrecernos las aventuras más misteriosas.

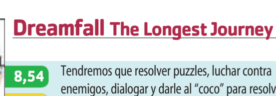
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,50€



CSI: Miami

8,50 SOB. — Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Dreamfall The Longest Journey

8,54 SUF. — Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



El Código Da Vinci

8,03 BIEN — El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

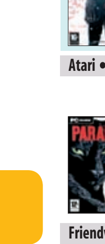
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Fahrenheit

8,54 SUF. — Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Paradise

7,47 SUF. — Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



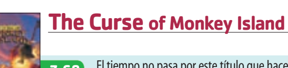
AVENTURA



Agatha Chistrie Asesinato en el Orient Express

7,86 SOB. — Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

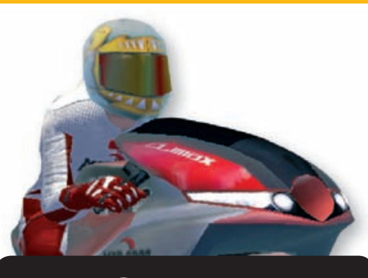
Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • N R 19,95€



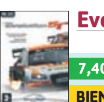
The Curse of Monkey Island

7,68 NOT. — El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



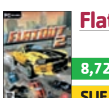
VELOCIDAD



Evolution GT

7,40 BIEN — Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

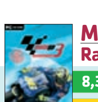
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Flatout 2

8,72 SUF. — Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

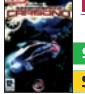
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Moto GP 3 Ultimate Racing Tecnology

8,35 SUF. — Elementos de simulación unidos a un sencillo pilotaje se aunan para ofrecer una competición emocionante. Espectáculo sobre dos ruedas.

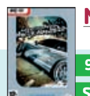
THQ • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



Need for Speed Carbono

9,05 SUF. — En esta ocasión las carreras clandestinas tienen un premio especial: hacernos con todos barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

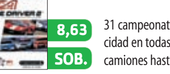
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB. — Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

TOCA Race Driver 2

8,63 SOB. — 31 campeonatos distintos para disfrutar de la velocidad en todas sus versiones. Desde monstruosos camiones hasta rápidos monoplazas.

Proein • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

AVENTURA



AGATHA CHRISTIE
ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

Poirot anda algo perjudicado, así que se ha buscado un ayudante para resolver misterios.

Proein 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Muy buena historia y amenas conversaciones para una aventura salpicada de intriga y puzzles lógicos.

ROL





TITAN QUEST

Rol divertido como pocos, que tan sólo nos hará preocuparnos de repartir "estopa" a las hordas de enemigos que nos asaltarán.

THQ 49,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Sencillo de manejar, con buena progresión y menús de personaje y habilidades muy claros.

SIMULACIÓN



IMPERIVM CIVITAS

Levantar una urbe romana jamás ha sido tan entretenido y desafiante como en este título que nos propone licenciarnos como arquitectos.

FX Interactive 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
El interfaz es muy intuitivo y cuenta con un tutorial excelente que nos despejará cualquier duda.

DEPORTIVOS

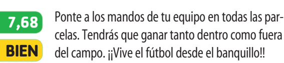


FIFA 07
8,61 SUF.
La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

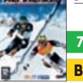
PC Fútbol 2007
7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, intercambia con los jugadores y llévalos a la victoria.
Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€



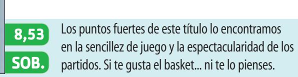
Championship Manager 2007
7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!
Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€



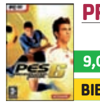
Pro Evolution Soccer 5
8,89 SOB.
El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 9,95€



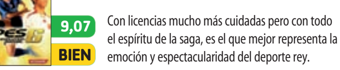
Alpine Sky Racing
7,70 BIEN
La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 29,95€



NBA Live 06
8,53 SOB.
Los puntos fuertes de este título lo encontramos en la sencillez de juego y la espectacularidad de los partidos. Si te gusta el basket... ni te lo pienses.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

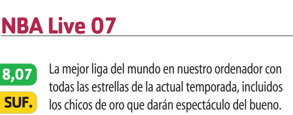


PRO Evolution Soccer 6
9,07 BIEN
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 35,95€

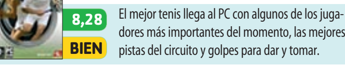




FIFA 06
8,47 SOB.
Fútbol en estado puro para todo tipo de jugadores con el que podemos llevar a nuestro equipo favorito a lo más alto de la Champions.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€



NBA Live 07
8,07 SUF.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 49,95€

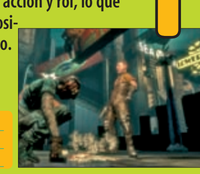


Top Spin 2
8,28 BIEN
El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 29,99€

R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA

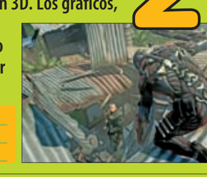
LO MÁS ESPERADO

1 BIOSHOCK
Impresionante en todos los sentidos, con elementos de acción y rol, lo que amplificará las posibilidades del juego. La ambientación será de órdago.



Take 2
Primavera 2007
ACCIÓN

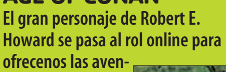
2 CRYSIS
Ya le queda menos al que será referente de la acción 3D. Los gráficos, el desarrollo, los enemigos... todo será espectacular ¡¡Que salga ya!!



Electronic Arts
2007
ACCIÓN

3 THE WITCHER
Basado en las novelas del escritor polaco Andrej Sapkwski, este título nos mete en la piel de un brujo guerrero, letal con la magia y la espada.

Atari
Verano 2007
ROL



4 AGE OF CONAN
El gran personaje de Robert E. Howard se pasa al rol online para ofrecenos las aventura más épicas en las tierras de Hyborian.

Proein
Verano 2007
ROL ONLINE

5 UNREAL TOURNAMENT 2007
Por lo que hemos visto es espectacular, con los mejores combates online de la saga. ¡¡Brutal!!



Atari
2007
ACCIÓN

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

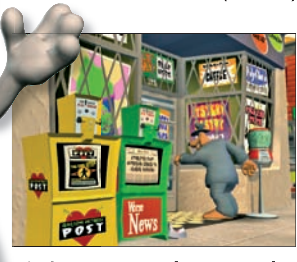
Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego regalar en estas navidades... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Sam & Max

Soy un enamorado de las aventuras gráficas de LucasArts y me llevé una alegría enorme cuando me enteré de que salía un nuevo juego de «Sam & Max». Pero el caso es que no he visto en vuestra revista referencia alguna a ese juego y quería saber cuándo va a salir aquí en España. Imagino que como todos los juegos de LucasArts se traducirán, ¿no? Muchas gracias.

Ernesto Mandera (vía e-mail)


Además de sus gráficos 3D, «Sam & Max» sigue convirtiendo las aventuras en deliciosas experiencias donde no pararemos de troncharnos.



¿Quién no recuerda a estos dos legendarios detectives?

Sobre «Sam & Max» tenemos una noticia buena y otra mala. La buena es que los juegos de «Sam & Max» ya han salido y puedes disfrutar de ellos, y la mala es que no se distribuirán en tiendas españolas y no serán traducidos. Entra en la página web www.telltalegames.com y podrás descargarte los tres capítulos que ya hay disponibles, a un precio de 8,95 dólares cada uno. Se trata de «Culture Shock», «Situation Comedy» y «The Mole, the Mob and the Meatball». Si te atreves con el inglés, desde luego no puedes perderte estas nuevas entregas por que siguen siendo igual de desternillantes. ¡¡Palabra!!

Cambio a Windows Vista

Estimados amigos. He comprado hace escasos días un nuevo ordenador y venía ya con Windows Vista preinstalado. La verdad es que funciona de maravilla y es mucho más bonito que Windows XP, pero el problema me ha surgido tras instalar el juego «Vanguard Saga of Heroes». El caso es que no sé por qué, pero no funciona en Windows Vista. No es que vaya mal, es que directamente me dice que es incompatible. He escrito un mail al soporte técnico del juego pero aún no me han contestado. ¿Ustedes saben por qué me ocurre esto?

Lázaro Hernández Mendieta (vía e-mail)

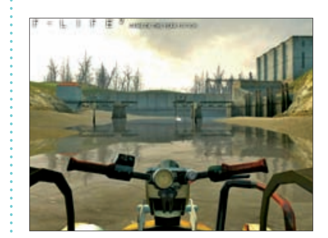

«Vanguard» funciona en Windows Vista... ¡¡por los pelos!!

Este tipo de problemas suelen producirse siempre que hay un cambio de sistema operativo (ya ocurrió en la transición de Windows 98 a Windows XP) y muchos juegos, aplicaciones o utilidades dejan de funcionar. Estos errores los soluciona la casa programadora con parches. En el caso de «Vanguard», decirte que sí funciona, sólo que hay que hacer una pequeña "chapucilla". Vete a la página de Microsoft y descárgate los DirectX 9.0c en español. Después lo instalas y prueba a ejecutar «Vanguard». Verás cómo ya te arranca y puedes entrar a jugar sin problemas. Eso sí, a lo mejor tendrás problemas en el futuro con los juegos que pidan DirectX 10.

¿Jugar con el Wiimote?

He leído en alguno foros que es posible conectar el Wiimote (mando de la consola nintendo Wii) a un PC y jugar moviéndolo de un lado a otro como si tuviéramos una pistola de verdad en la mano. ¿Sabéis si en un futuro las compañías van a hacer que los juegos lo utilicen en el futuro? Muchas gracias.

Luis Alejandro Vindetti (vía e-mail)


¿Cómo se jugará a «Half Life 2» con un mando de Nintendo Wii?



Efectivamente, hay usuarios que han conseguido conectar el Wiimote a un PC, a través de una conexión Bluetooth, y jugar con «Half Life 2» mediante una aplicación que es capaz de detectar el mando y asignarle un control a cada uno de sus botones. ¿Sobre si lo utilizarán las compañías?, evidentemente es complicado que los desarrolladores tomen este mando como una referencia para los juegos de PC, pero nunca se sabe si a través de algunos "manitas" se conseguirá algún tipo de driver o aplicación compatible que sea capaz de funcionar con las últimas novedades.

Computer Cabreos

¡La ADSL de mi móvil es de segunda división!

Soy un poseedor de un ordenador portátil que lo utilizo para casi todo y trabajo y juego en cualquier sitio al que vaya. Para cuando salgo de casa también me conecto aunque para hacerlo en ciertos sitios tengo una conexión de teléfono móvil que anuncian en la "tele" como que te la puedes llevar donde quieras y que pagas una cuota fija al mes. Además, en esa publicidad dicen que es más esa conexión es más rápida que el 3G pero tras utilizarla un mes me he llevado un chasco alucinante. Resulta que la velocidad esa increíble sólo vale para el primer giga de tráfico y después la velocidad cae hasta 128 Kbps. ¡¡Vamos, la mitad de una ADSL de 256 Kbps!! Encima la tarifa plana que anuncian es sólo para navegar y no sirve para conectar el ordenador a redes P2P por lo que esta oferta, para una persona que le gusta estar conectado todo el día, no vale para nada. ¿No creen ustedes que la publicidad de esa tarifa plana es fraudulenta? Porque ni es tarifa plana de descarga ni nada. Porque dicen que funciona de una manera y luego, cuando ya la has contratado aparecen las letras pequeñas y entonces no hay escapatoria. Yo me siento fatal y creo que estoy tirando el dinero por que ni la velocidad ni las cosas que quiero hacer con esa conexión me sirven para la cantidad de cosas que hago con el PC.

Francisco F. de Gracia (Móstoles)



Siempre lo avisamos: es fundamental leer la letra pequeña de los contratos que firmamos.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

¡AHÓRRATE 5 EUROS!

en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+





¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Marzo de 2007.

Nombre . . . . Apellidos . . . .
Calle/Plaza. . . . . Número. . . . . Piso. . . . . . . Ciudad . . . .
Provincia . . . . C.Postal . . . . Teléfono . . . . NIF. . . . .
Fecha nacimiento . . . . Email . . . .

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Supreme Commander	49,95€	44,95€	
❍ Silverfall	49,95€	44,95€	
❍ Maelstrom	44,95€	39,95€	
❍ NeverWinter Nights 2	49,95€	44,95€	
❍ Titan Quest Gold Edition	49,95€	44,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.33 para Windows 2000 y XP • 6 de Febrero de 2007 (205,07 MB) NUEVO
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati833_xp2kxp64.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 97.92 para Windows 2000 y XP • 2 de Febrero de 2007 (65,53 MB) NUEVO
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv9792_w2kxp.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.1 para Windows 2000 / XP • 10 de Enero de 2007 (12,2 MB)
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-1_xp_dd_40211.exe
4. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 7.1 para Windows 2000 y XP • 10 de Enero de 2007 (16,1 MB)
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-1_ccc_es_40211.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.44 para Windows 2000/XP • 3 de Febrero de 2007 (67,33 MB) NUEVO
http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_97.44_Win2KXP.zip
6. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 91.47 para Windows 2000/XP • 9 de Octubre de 2006 (64,4 MB)
http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_91.47_Win2KXP.zip
7. **Nvidia ForceWare** • Ver. 93.71 para Windows 2000 / XP • 2 de Noviembre de 2006 (61,4 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/93.71/93.71_forceware_winxp2k_international_whql.exe
8. **Nvidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 97.92 para Windows 2000 / XP • 10 de Enero de 2007 (43,2 MB)
http://us.download.nvidia.com/Windows/97.92/97.92_forceware_winxp_english_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
3. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 663 para Windows XP • 13 de Feb. 2007 (14,74 MB) NUEVO
ftp://210.51.181.211/cn/nic/PCI_Install_5663_20070216.zip
4. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.80b para Windows 2000 y XP • 13 de Noviembre de 2006 (6,55 MB)
http://www.viaarena.com/Driver/vinyl_audiocodec_v680b.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo 2006 (22,4 MB)
http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 13 de Febrero de 2007 (44,2 MB) NUEVO
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media • Ver. 10 para Windows XP** • Septiembre de 2004 (11,4 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



Esta actualización corrige algunos errores detectados en la expansión «Los Sims 2 Mascotas».



Para jugar con «World of Warcraft», es necesario disponer de este último parche.

1. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.02 • (16.5 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3wc/aoe3x-102-spanish.exe.html
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.01 • (531,6 MB).
http://www.bfes.ea.com/downloads.view.asp?dl_id=1985
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.**exe**
4. **Company of Heroes • THQ** • Actualiza a la versión 1.4 • (58,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_4_0.exe.html
5. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip
6. **Faces of War** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.0.4.1 (43,7 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/facesofwar/faces_of_war_1.04.1_sp.exe.html
7. **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (14,6 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
8. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
9. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
10. **Heroes of Might and Magic V Hammers of Fate** • Ubisoft • Actualiza a la versión 2.1 • (122,6 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/heroesmightmagic5hf/heroes_might_magic_5_2.01_sp_it.exe.html
11. **Lara Croft Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (35,6 MB). NUEVO
http://www.eidosinteractive.co.uk/support/search.html?gmid=173
12. **Los Sims 2 Mascotas** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.6.0.273 • (20,1 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/thesims2pets/sims2ep4_patch_cd.exe.html
13. **Lego Star Wars** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (7,4 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/legostarwars/lego1_patch2.zip.html
14. **NeverWinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.05 • (1,1 MB).
http://nwn2patch.obsidianent.com/NWN2Update105.exe
15. **Prey** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (40,4 MB).
http://www.take2espana.net/trailer/Setup_Prey_Patch_1.2.exe
16. **Sacred** • Fx Interactive Actualiza a la versión 2.28 • (17,8 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/sacreduw/underworld-2.28-esp.exe.html
17. **Splinter Cell Double Agent** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (26,3 MB).
http://www.ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2019
18. **Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción** • Activision • Act. a la versión 1.1 • (20,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_4_0.exe.html
19. **Tom Clancy's Rainbow Six Vegas Ubisoft** • Actualiza la versión 1.04 • (101,9 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/rainbowsix5/rainbow_six_vegas_1.04.exe.html
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.0.6 • (19,8 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-2.0.5-to-2.0.6-eses-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.topspin2.com/es
2. www.supremecommander.com (inglés)
3. www.truecrime.com (inglés)
4. www.tombraider.com
5. www.es.ea.com/games/6478
6. www.agathachristiegame.com
7. www.codemasters.com/maelstrom
8. http://startrek.bethsoft.com (inglés)
9. www.armedassault.com (inglés)
10. www.silverfall-game.com (inglés)
11. www.alpineskiracing2007.com (inglés)
12. www.runaway-thegame.com (inglés)
13. http://lotro.turbine.com (inglés)
14. http://es.codemasters.com/overlord
15. www.infernalgame.com (inglés)
16. http://esea.hp.electronicarts.se
17. www.shadowrun.com (inglés)
18. http://es.codemasters.com/falloflliberty
19. www.midway.com/rxpage/Game_Stranglehold.html (inglés)
20. www.ubi.com/es
21. www.lossims.com
22. www.monster-madness.com (inglés)
23. http://es.codemasters.com/hospitaltycoon
24. www.slitherine.com/gbor (inglés)
25. www.genesisrisinggame.com (inglés)
26. http://es.codemasters.com/jericho
27. www.nobilis.es
28. www.sapphiretech.com/ss
29. http://es.asus.com
30. www.trust.com/15052
31. www.logitech.com
32. www.pny.eu
33. www.xpertvision.com (inglés)
34. www.geniusnet.com
35. www.fieldopsgame.com (inglés)

Cómo instalar el juego Freelancer

Este mes os regalamos con la revista «Freelancer», una combinación de rol y simulador espacial con mucha acción. De planeta en planeta tendremos que buscarnos la vida aceptando todo tipo de encargos.

Una vez te pongas en marcha, nada ni nadie podrá detenerte en tu búsqueda de fama y fortuna por todos los confines del espacio. En «Freelancer» disfrutarás de un gigantesco universo lleno de posibilidades para gente con iniciativa, gracias a un sistema de juego absorbente que te desafía a luchar, comerciar y explorar a bordo de tu nave. Tu destreza como piloto y tu instinto de negociante serán fundamentales para lograr el éxito en las cientos misiones que te esperan.

Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema muestra una pantalla para iniciar el proceso. Seleccionamos la opción Install.



2 A continuación, el juego se instalará por defecto en la ruta C:\Archivos de programa\Microsoft Games\Freelancer. Si deseamos modificarla, simplemente tendremos que pinchar sobre el botón Change... y elegir la nueva ubicación deseada.





3 Igualmente seleccionamos el tipo de instalación a realizar, 'Complete' o 'Server'. Optamos por la primera de ellas, ya que la segunda está pensada para el modo multijugador. También podemos decidir si queremos crear un acceso directo en el escritorio. Una vez finalizado, pulsamos en Install.

4 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Al finalizar, el sistema nos solicitará que reiniciemos el ordenador para poder lanzar el juego. Seleccionamos la opción Restart.

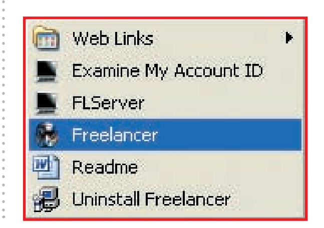


REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 98/ME/XP/VISTA
CPU: PENTIUM III 600 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 16 MB COMPATIBLE DIRECTX



5 Para jugar pulsaremos en Inicio, Programas, Microsoft Games y finalmente, Freelancer.



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Freelancer».

Problema: Dispongo de un equipo que supera sobradamente los requisitos mínimos exigidos por este título, pero experimento una cierta lentitud gráfica durante el desarrollo de las partidas que me impide jugar con normalidad.



Solución: Desafortunadamente, se han detectado distintos problemas de compatibilidad con tarjetas gráficas MATROX y ATI Radeon. Con objeto de solventar estos engorrosos problemas necesitarás instalar los últimos controladores, que el fabricante de la tarjeta debería tener disponibles en su página web.



Problema: A pesar de completarse la instalación de manera satisfactoria, experimento problemas con el sonido del juego.

Solución: Cada uno de los sonidos que podemos escuchar durante el juego, ya sean músicas, efectos, etc., están comprimidos en formato mp3. Si no puedes oírlos convenientemente, o incluso si no escuchas nada, en primer lugar tendrás que cerciorarte de tener instalados los códecs necesarios para la reproducción de los archivos mp3. Si dispones de una tarjeta de sonido Sound Blaster Live! necesitará descargarte los últimos controladores que el fabricante haya puesto en circulación.



Problema: Durante el proceso de instalación, el asistente me informa de la existencia de un error, en concreto me indica que la velocidad de mi CPU no es la adecuada para lanzar el juego.

Solución: Este error se produce especialmente siempre que se esté intentando realizar la instalación en un ordenador portátil. El problema surge cuando el asistente lanza un test de evaluación antes de proceder a la instalación, con objeto de detectar si tu hardware cumple con todos los requisitos exigidos. Algunos procesadores de portátiles mandan datos erróneos a dicho test, lo que provoca que se produzca este fallo. Simplemente, omítelo y sigue adelante, lanzando el juego de la forma habitual.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid

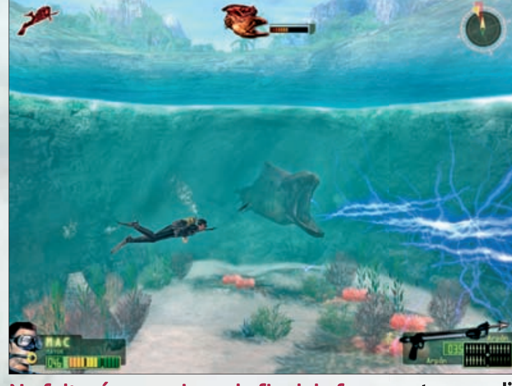
PRÓXIMO NÚMERO



La acción es trepidante y no da respiro, aunque se han añadido nuevos retos en forma de misiones de infiltración.



Su apartado visual será espectacular, con fases donde conseguir la mejor puntuación será el objetivo básico.



No faltarán enemigos de final de fase que tan complicadas nos ponen las cosas para pasar de nivel. ¡¡Bombazo!!

EL CLÁSICO DE LA ACCIÓN PATRIA VUELVE EN UN REMAKE MUY ORIGINAL

NUEVAS IMÁGENES EXCLUSIVAS EL MES QUE VIENE

Navy Moves

ACCIÓN • El espíritu de las máquinas recreativas invade nuestros PC gracias a este "remake" español de los años ochenta.

Los jugadores más veteranos recordarán con una sonrisa aquellos clásicos salones recreativos que nos atrapaban durante horas mientras no parábamos de echar monedas de "cinco duros". FX Interactive ha recogido el testigo de aquellos salones rescatando «Navy Moves», uno de los juegos clásicos de la Edad de Oro del soft español, que regresa remozado y en 3D.

Pero Fx ha ido mucho más allá de un simple remake. Ha mezclado el espíritu de las “coin-up” con el argumento de su viejo clásico y ha conseguido un producto que va a revolucionar la forma de entender los juegos de PC. ¿Por qué? Para empezar, estamos ante el primer título que podremos descargarnos a través de Internet sin pagar nada.

Entonces, ¿es gratis? La respuesta es no, porque el cliente que nos bajamos sólo nos permite jugar con el tutorial. Una vez superado, tendremos que activar el juego mandando un SMS (que costará 0,90 euros) que nos reportará 10 vidas (créditos). ¿Que gastáis todas las vidas y queréis echar unas partiditas al «Navy Moves»? Pues mandáis otro SMS y se añadirán otras 10 vidas al marcador.

NO TE LO PIERDAS

El mes que viene os daremos todas las claves del regreso de este clásico del soft español. Si queréis conocer más, en el próximo número de COMPUTER HOY JUEGOS os descubrimos todas sus virtudes y secretos, que son muchos y muy interesantes. ¡¡Atentos!!



LAS CLAVES DE NAVY MOVES

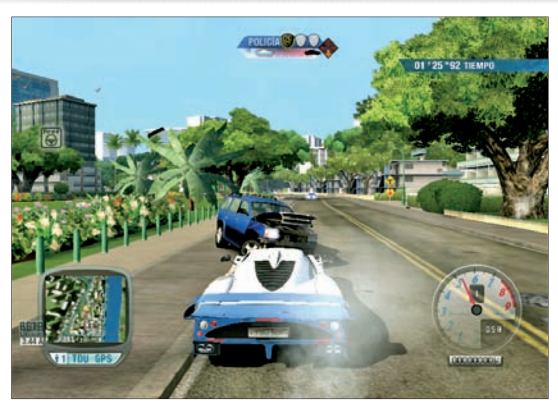
- El regreso de las máquinas recreativas a nuestros PC: dispara y consigue el récord.
- Un desarrollo de lo más variado y divertido que mezcla fases de muchísima acción.
- Podremos bajarlo de Internet sin pagar, pero tendremos que activarlo vía SMS.

PRÓXIMO NÚMERO

TEST

Test Drive Unlimited

El género de la velocidad también se deja seducir por la fiebre online y nos lleva hasta una isla paradisíaca para competir contra miles de jugadores de todo el mundo.



Nos pondremos al volante de cientos de coches de todas las épocas para competir tanto en modo offline como online.



Honolulú es el incomparable paraje donde vamos a disfrutar del placer de conducir a lo largo de 50 km. de carreteras.

EXPERTOS



Monta un Ordenador Paso a Paso

El mes que viene os contamos todo lo necesario para instalar en vuestro PC una tarjeta gráfica y una tarjeta de sonido. Además, de explicaros cómo configurar correctamente la BIOS.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Tarjetas Gráficas PCI Express

Si estás pensado en cambiar de tarjeta gráfica, te ofrecemos una minuciosa comparativa con las mejores PCI Express que podemos encontrar en el mercado.

Computer Hoy Juegos

STAFF


Cristina M. Fernández
Directora


José Luis Sanz
Redactor Jefe


Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección


Ignacio Hernández
Redactor


Gustavo Bernaldo
Redactor


J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación


María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas: **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing: **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel.: 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles 28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
4/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

